PROMOÇÃO Pô, você ainda não tem um PlayStation 2! Então participe da nossa promoção e ganhe o seu

www.europanet.com.br

PlayStation®

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA 15 ANOS

Brasil Penta! **Winning Eleven** Supercomparativo entre todas as versões

1495

DICAS & TRUQUES

Ano 4 – Nº 43 Brasil R$ 4,90 Europa € 2,50

3 Detonados

DETONADO PS2

1 MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

PS2 - Todas as missões até as últimas trincheiras. Os segredos e a melhor estratégia para vencer os inimigos

DETONADO PS1

2 KOUDELKA

Os quatro CDs destrinchados com a solução dos quebra-cabeças e todas as dicas das batalhas

3 VIRTUA FIGHTER 4

Confira a lista com mais de 700 golpes e apelações para vencer todos os adversários. Seus inimigos ficarão no chinelo

DETONADO PS2

JOGOS DO MOMENTO

PS1: Lilo & Stitch ● Fifa 2002 World Soccer ● Big Bass Fishing ● Super Shot Soccer

PS2: Onimusha 2 ● Burnout ● EndGame ● Ultimate Sky Surfer ● Monster Rancher 3

Shinobi

O ninja mais famoso do videogame está de volta! E nós testamos em primeira mão. Veja com exclusividade: ● Fotos ● Primeiras impressões ● Novidades na jogabilidade ● A história do game e muito mais...

ISSN 1516-6260

supere todas as expectativas **alcance suas metas** detone todos

GAME OVER NEM PENSAR

não importa onde, voce joga em qualque

acessórios para todos os consoles para você enfrenta

Formas de Pagamento:

em até 6X - Aceitamos todos os cartões de crédito

os obstáculos atinja seus adversários e seja o vencedor

você é o numero 1

o resto corre para tentar chegar junto

Flash Memory 8mb

PowerPad

Cabo S-Video/AV

Playback

PlayLine Link Cable

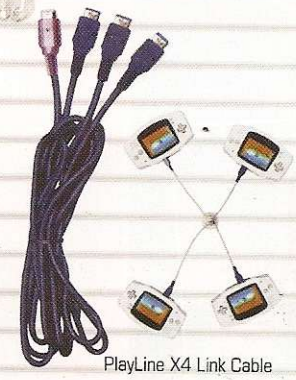
Mobile Monitor
para Game Cube

AC Adapter

Light Magnifier

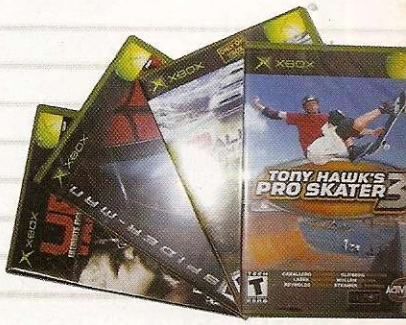
GlowGuard

Dolby™ Digital Speaker System


PlayLine X4 Link Cable

Todos os jogos para PlayStation PSOne, PlayStation 2

Todos os jogos para Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance



Todos os jogos para X-Box

Lugar do mundo
qualquer um em qualquer lugar

NC games

11 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

Resultado da Promoção Anterior

Resultado da Promoção Bola na Rede

A promoção da edição número 41 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 4.948 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase contando como serão os simuladores de futebol da Copa do Mundo de 2006. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho criativo com os personagens preferidos dos games vestindo a camisa da seleção brasileira. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Nani e Welby Dantas.

DESENHO

1º lugar

Adriano Chiandotti Bortoloto
São Caetano do Sul/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

COMO SERÃO OS JOGOS DE FUTEBOL DA COPA DO MUNDO DE 2006?

Ronald Fernendo Estevam – Francisco Morato/SP
Frase: "Terão a possibilidade de selecionar árbitros mundiais, até um secreto: coreano."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção VI

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras dizendo o que você faria para ganhar um PlayStation 2 se você fosse um verdadeiro ninja. A frase mais ousada será premiada com um PS2. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de setembro (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para ganhar um PlayStation 2 se fosse um verdadeiro ninja.
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que

NJA

Promoção 2

Faça um desenho criativo com ninjas em ação. Os personagens devem ser retirados dos videogames. O desenho mais criativo e divertido será premiado com um PlayStation 2. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 45, que estará nas bancas no dia 5 de outubro de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de setembro de 2002.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro ninja? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de setembro de 2002, junto com um desenho mostrando os ninjas dos games em ação

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

PlayStation Dicas & Truques para

EDITORA 15 EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Nani Dias
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Diogo Cavaletti, José Jr.; Humberto Martinez; Makotron; Marcio Fernado de Lima; Rodrigo Galan e Rodolfo Mello

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Está certo que nosso assunto são os jogos. Mas vamos falar de meninas. Acho que só a Chris agüenta mesmo tanto papo de videogame. A Karina, que havia começado a fazer a parte visual da sua Dicas & Truques para PlayStation, resolveu partir para novos desafios profissionais. Seu lado japonês falou mais forte e ela resolveu ir morar no Japão. Boa sorte Karina, vamos sentir sua falta. Sim, sei que a culpa não é do Júlio. Acredito que não foi por causa das piadas infames do Júlio que você resolveu ir para o outro lado do mundo.

Quem chega para o lugar da Karina é o Nani (na carteira de identidade ele se chama Alexandre, mas isso todo mundo desconhece). Nani nas horas vagas é um guitarrista de primeira e faz parte de uma banda chamada Laguna. Pois bem, mal chegou e já ficou encarregado de uma "desagradável missão": acompanhar a produção da **Garota PlayStation** que você vê nesta revista. Novato sempre sofre.

Quando o Nani chegou no estúdio e viu a garota nua, ficou literalmente sem ação. Vermelho feito um pimentão, não sabia dizer se estava bom ou ruim para colocar nas páginas da revista. Dizia que precisava analisar um pouco mais, para impaciência da produtora Letícia e do fotógrafo Valério, do maquiador e do cabeleireiro, todos veteranos nesse trabalho e que não mais se impressionam tão facilmente. O resultado, você vai conferir, ficou espetacular. Só não mostramos mais da garota porque, bem, errrr, annn, afinal esta é uma revista de games e não de outra coisa. E fim de papo.

Mas isto aconteceu em uma tarde de trabalho. O resto do tempo foi aquela terrível rotina de jogar, jogar, jogar. E ainda por cima só novidades, fazer detonados, e poder matar saudades do Shinobi que muitos já conheciam talvez antes mesmo de você nascer. E sem falar do supercomparativo de todas as versões do Winning Eleven do qual todos tiveram a maior alegria de participar. Quem mais perdeu foi o Nani. Dizia que não estava conseguindo se concentrar. É, novato sofre mesmo...

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

8 CARTAS

10 NEWSTATION

14 SHINOBI: REPORTAGEM ESPECIAL

16 WINNING ELEVEN MANIA

18 DIRETO DO TÚNEL DO TEMPO

22 PREVIEW

26 MEDAL OF HONOR: FRONTILINE - DETONADO

34 ENDGAME

KOUDELKA - DETONADO 36

ONIMUSHA 2 42

LILO & STITCH 46

SUPERTESTE MISSION LIGHT GUN 48

ACESSÓRIOS 50

VIRTUA FIGHTER 4 DETONADO 52

DICAS 52

GAMESHARK 60

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 ANOS EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Empacou em algum jogo e não consegue passar de fase? Então envie suas dúvidas para a nossa redação. Nossa equipe é imbatível!

mural

Leonardo Silveira Scomparim - Tietê/SP

Eduardo Pereira da Silva- Serra/ES

Gilberto Ribotta Jr. São Roque/SP

Moleza no Rally

Oi, pessoal! Tudo bem? Eu gostaria de pedir as dicas para o jogo Tommi Makinen World Rally Champion, do PS1.

Eduardo Silveira de Almeida Magalhães – Petrópolis/RJ

Sem problemas. Use as senhas abaixo no lugar do seu nome e entre no item "Cheats" do menu "Options" para ativar os novos truques.

Ônibus: STRANGE
Carro Peugeot: PEUGEOT
Muito dinheiro: _MONEY_

Tony Hawk's Pro Skater

Publiquem os códigos de GameShark para o terceiro episódio de Tony Hawk's Pro Skater. Valeu!

Glan Ramos Glannotti – Taquara/RJ

Só os melhores códigos estão aqui! Acompanhe estes dois truques que separamos e radicalize nas pistas.

Um milhão de pontos
801ee9a04240
301ee9a2000f
Jogue com Wolverine
300b926d0001

Soldados fáceis

Olá galera! Por favor, me salvem no jogo SpecOps: Convert Assault. Preciso trapacear neste game.

Rogério dos Santos – Rio de Janeiro/RJ

Para trapacear neste jogo, use a senha BANGBANG no lugar do seu nome. Feito isso, jogue normalmente e aperte o botão Start para pausar. Agora, ative a opção "Invulnerability" para ficar invencível e use ← ou → para escolher qualquer fase na "mission selection".

RPG Marmelada

Fala galera! Preciso dos códigos de GameShark para o jogo Valkyrie Profile. Sou louco por RPG e nunca encontrei nada sobre o game.

Denilson Alves Pereira – Ceilândia/DF

Pronto, você acabou de encontrar os melhores códigos de GameShark para este jogo. Divirta-se:

Pontos máximos de avaliação
801f6264270f
Salvar em qualquer lugar
301f62740011

Forças Especiais

Vocês podem publicar trapaças para o game Mortal Kombat Special Forces? Eu gosto muito deste jogo.

Benjamim N. R. C. G. Marcondes – Taubaté/SP

É claro que podemos, Benjamim. Selecione o item "Game Settings" no menu

de opções e aperte ←, →, L1, L2, R1, R2, ■, ●. Isto também pode funcionar na opção "Difficulty". Um som especial do game vai confirmar a entrada do truque. Depois disso, entre no novo menu que surgiu, em "Cheats" e divirta-se com as novidades. Você pode começar com 999 balas, todas as armas e combos.

Fear Effect 2

Socorro! Preciso dos códigos de GameShark para o jogo Fear Effect 2: Retro Helix. Obrigado!
Edilson da Barra – São Paulo/SP

■ Confira os melhores códigos para o game e vença facilmente os inimigos. Os truques abaixo funcionam somente no GameShark 3.2 ou superior.
Munição ilimitada
Shotgun (Hana)
8008bc0e03e7
Uzi (Rain)
8008bf0a03e7
Shotgun (Deke)
8008be0e03e7

Duke Nukem

Estou travado na terceira fase do jogo Dukem Nukem Time To Kill. Preciso de uma ajuda de vocês.
Thiago da Silva Garcia – Itaquaquecetuba/SP

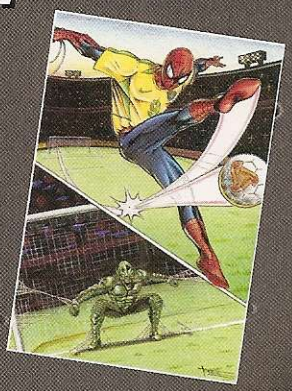
■ Seus dias de sofrimento acabaram, pois existem duas trapaças animais. Para ficar invencível, pause o game e aperte rapidamente L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select e Select. Já para ter todas as armas do jogo, use a seguinte seqüência enquanto a tela estiver pausada: L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, ←, R2, ←.

Aranha invencível

Oi pessoal! Eu preciso urgente dos passwords secretos para o jogo Spider-Man 2, do PS1.
André Luiz Nunes de Souza – Uberaba/MG

■ Use os passwords abaixo na opção "Cheats" do game. Cada senha faz surgir um efeito diferente no jogo.

Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Todas as roupas: WASHMCHN ou SPDRHISTX



Fábio Alves de Oliveira Mogi das Cruzes/SP

João Pedro Pabst Ribeiro São Paulo/SP

Benedito Dimas dos Santos São José dos Santos/SP

Kelly Cristina da Silva São Paulo/SP

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Confira as notícias mais quentes do mundo PlayStation e fique por dentro de tudo o que está rolando

DRIVER 3

Os efeitos de iluminação dos ambientes serão arrasadores

Cidades reais serviram de inspiração para os cenários

Babe no visual do game! O realismo impressiona

Se você é fã de GTA e gostou dos dois primeiros jogos da série Driver, que foi lançada para PS1, prepare-se. A Infogrames anunciou o terceiro episódio de Driver, agora para PlayStation 2.

O título trará mais uma vez o herói Tanner "disfarçado" de bandido para prender os chefões das gangues mais perigosas de vários cantos do mundo. O game terá os mesmos ingredientes dos jogos anteriores e algumas novidades na jogabilidade.

Desta vez seu personagem poderá explorar uma área bem maior da cidade, dirigir veículos inéditos e encarar policiais mais inteligentes. E tudo isso com o melhor visual já visto. A produtora está caprichando tanto neste terceiro episódio que todas as ruas, becos e cenários estão sendo criados com base em cidades reais.

Até agora, apenas as cidades de Miami (Estados Unidos) e Istambul (Turquia) foram confirmadas. Será que alguma cidade brasileira estará presente? Estas e outras perguntas só serão respondidas daqui a alguns meses. A previsão de lançamento de Driver 3 é para o primeiro semestre de 2003.

As cidades de Miami e Istambul estão confirmadas

Este é Tanner, o herói da série Driver

Você assumirá o papel de Tanner, um "bandido" bonzinho

ON

EDIÇÃO ESPECIAL DO PS2

Para decolar ainda mais as vendas do PlayStation 2, a Sony da Terra do Sol Nascente está lançando duas versões diferentes do console: Zen Black e Ocean Blue. O primeiro é produzido com um acabamento em plástico translúcido preto, e o segundo, azul.

Além do controle Dual Shock, os modelos vêm com controle remoto para o DVD e base vertical. Tudo produzido pela Sony.

Os Memory Cards com as novas cores também já estão disponíveis, porém são vendidos separadamente. Somente 500 mil unidades destes novos PS2 serão produzidos no Japão. Cada um custa cerca de US$ 250, um pouco mais caro do que o console comum vendido nos EUA (US$ 199).

Estes são os novos consoles coloridos da Sony, batizados de Zen Black e Ocen Blue

A INVASÃO SNK

King Of Fighter 99 e Metal Slug X serão relançados para PS1

A SNK, empresa que produziu jogos clássicos para os consoles e arcades NeoGeo, vai cair de cabeça no PlayStation 1 e 2. A produtora anunciou o lançamento de uma bateria de jogos e novas adaptações para os dois consoles da Sony.

Os primeiros da lista são Metal Slug X e King Of Fighter 99, que serão relançados para o PS1. Já o PS2 receberá os inéditos King of Fighters 2000, King of Fighters 2001 e o novo Metal Slug 3. Este último é o game mais recente da série Metal Slug e promete apavorar no novo console da Sony. Todos os títulos devem começar a ser vendidos até o final deste ano. É esperar para ver.

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy VII Square	2	
2	Digimon World III Bandai	*	
3	Final Fantasy IX Square	1	
4	Final Fantasy VIII Square	3	
5	Final Fantasy Tatics Square	5	
6	Yu-Gi-Oh! Forbidden Konami	6	
7	Chrono Cross Square	4	
8	Legend of Dragoon Sony	7	
9	Dragon Warrior VII Enix	9	
10	Xenogears Square	*	

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
AGOSTO		
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Ação
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Ação
Chessmaster	PS2	Aventura
Riding Spirits	PS2	Corrida
Auto Modellista	PS2	Corrida
Pro Race Driver	PS2	Corrida
Madden NFL 2003	PS2	Esporte
NFL GameDay 2003	PS2	Esporte
NFL 2K3	PS2	Esporte
Mat Hoffman's Pro BMX 2	PS2	Esporte
Street Hoops	PS2	Esporte
Commandos 2: Men of Courage	PS2	Estratégia
U.S. Open 2002	PS2	Estratégia
Dino Stalker	PS2	Tiro
Tekken 4	PS2	Luta
Pride	PS2	Luta
SETEMBRO		
Robotech: Battlecry	PS2	Ação
Sly Cooper	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Rayman Arena	PS2	Aventura
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
NBA ShootOut 2003	PS1	Esporte
Dynasty Tactics	PS2	Estratégia
Egg Mania: Eggstreme	PS2	Inteligência
Grandia Xtreme	PS2	RPG
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG
Ninja Assault	PS2	Tiro
TimeSplitters 2	PS2	Tiro
Turok: Evolution	PS2	Tiro
NBA ShootOut 2003	PS2	Esporte
OUTUBRO		
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Ação
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Aventura
E.T. the Extra Terrestrial	PS2	Aventura
Jet X2O	PS2	Corrida
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Black & Bruised	PS2	Esporte
NBA Starting Five	PS2	Esporte
Evolution Skateboarding	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Wheel of Fortune	PS2	Outro
.hack	PS2	RPG
Silent Scope 3	PS2	Tiro
NOVEMBRO		
Disney's Tresure Planet	PS1	Ação
Contra: Shattered Soldier	PS2	Ação
DX2: Invisible War	PS2	Ação
Frogger Classic	PS2	Ação
Robot Alchemical Drive	PS2	Ação
Evolution Snocross	PS2	Corrida
NASCAR Heat 2	PS2	Corrida
DDRMAX	PS2	Dança
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2003	PS2	Esporte
Legends of Wrestling 2	PS2	Luta

Final Fantasy XII

Atenção fãs de Final Fantasy. A Square acabou de anunciar sua nova cartada. O 12º episódio da série está saindo do papel e, em breve, será lançado para PlayStation 2.

O novo game terá jogabilidade online e visual mais bonito

Assim como Final Fantasy XI, o novo título terá recursos e jogabilidade online. E você ainda poderá conferir uma nova história e personagens inéditos. Tudo isso com gráficos ainda melhores e animações de tirar o fôlego.

Por enquanto, o jogo não tem previsão de lançamento. Entretanto, a produtora espera apresentá-lo até o segundo semestre do ano que vem. Mas é bom não iniciar a contagem regressiva, pois muita coisa pode acontecer neste período.

Este é Tidus, o personagem que mais se destacou no décimo FF

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Veja a lista dos dez jogos mais procurados no mundo.

1º

Final Fantasy 10
Square

Ranking	Jogo	Produtora
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	Medal of Honor Frontline	Electronic Arts
5	Stuntman	Infogranes
6	Dynasty Warriors 3	Sony
7	Gran Turismo 3 A-spec	Koei
8	Way of the Samurai BAM!	Entertainment
9	Devil May Cry	Capcom
10	WWF SmackDown!	THQ

Fonte GameFaqs.com

Compre o PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas em meados do mês de julho e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	800,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	850,00
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-8334	850,00
Castor Games:	(0xx11) 6671-8072	883,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	900,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	900,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	900,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	900,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	930,00
Eletromíl:	(0xx11) 3337-5557	930,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	940,00
Planet Game:	(0xx15) 211-3582	944,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	949,00
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	950,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	960,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	980,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	990,00
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	999,00
MultiGames:	(0xx11) 6192-7163	1.000,00
Games Station:	(0xx13) 3273-2579	1.100,00
Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	1.070,00
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.090,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.100,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.150,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.180,00
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.319,00 (6x)
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.360,00 (3x)
Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.390,00 (5x)
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.550,00* (2x)
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.700,00*

* Console modificado Fonte: As próprias lojas

TUDO em VÍDEO GAMES
Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE GAMES e ACESSÓRIOS
Consulte nosso catálogo eletrônico
www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

CONSULTE
formas de pagamento!
aceitamos todos cartões de crédito.
Diners Club International · American Express · MasterCard · VISA
ou Financiamos em até 12 vezes*
* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

TELEVENDAS

Visite o nosso website:
www.netunia.com.br

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO
PREPRINT

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653 Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

1 Jogador | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

Shinobi

Mais ação e centenas de Shurikens. Desta vez, Shinobi terá três dimensões, missões suicidas e visual bastante agressivo

Por Júlio Wecchi

Um dos ninjas mais populares do planeta está voltando com força total. Depois de alguns anos afastado do mundo dos videogames, Shinobi vai ressurgir em setembro de 2002 no Japão, em uma versão para PlayStation 2. Será o primeiro título da série a ter ingredientes 3D, nova jogabilidade e visual arrasador.

Desta vez, você vai encarar cenários mais realistas e centenas de inimigos e chefões de tirar o fôlego. Pode ter certeza, o game terá novidades bastante atraentes.

Nova jogabilidade

Você assumirá o papel do ninja Hotsuma, também conhecido como Shinobi. Ele é o líder e sobrevivente de um clã chamado Oboro, que foi dizimado por uma estranha força. A ação se passará em grandes metrópoles e nas ruínas de Tóquio, no Japão. A cidade oriental foi vítima de um poderoso terremoto e esconde vários segredos e profecias.

Na última E3, a maior feira de videogames do mundo, que aconteceu em maio, em Los Angeles, nos Estados Unidos, a equipe da Dicas & Truques para PlayStation testou com exclusividade a versão incompleta deste novo Shinobi. O título está bem diferente dos outros da série e não traz praticamente nada da tradicional jogabilidade 2D. Era possível movimentar o herói em profundidade, correr sobre as paredes e detonar os inimigos com vários tipos de armas. Os shurikens (estrelas de metal) e espadas são algumas das armas clássicas que foram mantidas.

A movimentação está muito mais rápida e permite até surpreender os inimigos com desvios laterais e saltos alucinantes. Além disso, existe um movimento mortal no qual Shinobi guarda a sua espada e se concentra por alguns minutos. Em um piscar de olhos, os inimigos que estão na tela morrem.

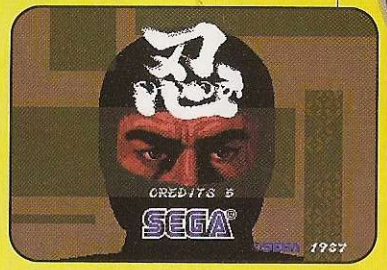
Shinobi terá um golpe mortal que extermina todos os inimigos

Figura clássica

Para quem não conhece a história do jogo, aqui vai a explicação: **Shinobi** é um ninja que luta a favor do bem e que apareceu pela primeira vez nos arcades, em 1987. O título fez tanto sucesso que acabou migrando para os consoles da época, como o Master System e o Game Gear, o portátil da Sega.

De lá para cá, novas versões surgiram para o Mega Drive e o Saturn. A última delas, que não fez muito sucesso, foi Shinobi Legions, lançada para o Saturn, o console de 32 bit da Sega. O título tinha tudo para dar certo, porém a baixa popularidade do Saturn fez com que as vendas do jogo fossem um tanto modestas.

Agora, a Sega promete dar a volta por cima com um game 3D inédito para o PS2.



A EVOLUÇÃO NINJA

Acompanhe abaixo os principais jogos clássicos com o famoso ninja Shinobi e veja a evolução do personagem antes de seu surgimento no PS2. Observe que em cada versão, o herói ninja muda de roupa e fica mais real.

No primeiro jogo de arcade, por exemplo, Shinobi veste uma roupa preta com faixas amarelas enroladas nas canelas e pulsos. O desenho do herói é bastante simples e tem poucas cores. Já no jogo mais recente, Shinobi Legions, o ninja foi produzido com mais cores e ficou mais realista.

Shinobi – Arcade, 1987: o primeiro jogo da série

Shinobi - Master System, 1987: versão para o 8 bit

The Revenge of Shinobi Mega Drive, 1989

Shinobi 3: Return of the Ninja – Mega Drive, 1993

Shinobi Legions - Saturn, 1995: o mais realista

Ficha Técnica

Produtor: Sega

Previsão de Lançamento: Setembro - Japão • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.sega.com

Plataforma PS2

Winning Eleven Mania

Descubra porque a série Winning Eleven é a preferida dos apaixonados por futebol

Como não poderia deixar de ser, depois que o Brasil venceu a Copa do Mundo, os títulos de futebol tiveram um verdadeiro boom de vendas. E os games da série Winning Eleven respondem por 80% desta procura. Não importa a versão ou console, a série de futebol da Konami é sucesso absoluto.

Os jogos do momento são Winning Eleven 6, do PS2, e Winning Eleven 2002, do PS1. Ambos aproveitam muito bem o potencial dos consoles e têm a melhor jogabilidade vista até hoje. Entretanto, alguns jogos antigos também estão na boca do povo graças à excelente jogabilidade, que os transformou em verdadeiros clássicos.

O primeiro deles é o Winning Eleven, do PS1, lançado em 1995. Quando foi apresentado, o título surpreendeu com uma jogabilidade nova, bem diferente do que existia na época. Na verdade, até aquele momento, o único game com qualidade suficiente para disputar com os atuais era International Superstar Soccer, também produzido pela Konami, que brilhava no Super Nintendo.

Winning Eleven 6, do PS2, é o melhor título até o momento

Dois anos depois, a Konami voltou a surpreender com Winning Eleven 3. O game trazia novos campeonatos, times, movimentação realista e uma jogabilidade incomparável. O título estourou e tornou-se sinônimo de jogo de futebol.

A partir daí, a produtora passou a lançar pelo menos um título de futebol por ano. Veja agora a relação de todos os Winning Eleven lançados até hoje, inclusive as versões modificadas.

JOGOS MODIFICADOS

A série Winning Eleven é a que tem o maior número de versões não oficiais. Vários títulos foram alterados por hackers sem a autorização da Konami. Os games piratas trazem menus traduzidos (geralmente em português ou espanhol), alterações nos times e escalações atualizadas.

TÍTULO	JOGO ORIGINAL	CONSOLE
WE 2002: Campeonato Paulista	Winning Eleven 2000: World Soccer	PS1
Winning Eleven 2002 em Português	Winning Eleven 2002	PS1
Winning Eleven 5: Serie A + B	Winning Eleven 5: Final Evolution	PS2
Winning Eleven 6 Nacional	Winning Eleven 6	PS2
Winning Eleven Brasileiro	ESPN MLS Game Night	PS1
Winning Eleven Brasileiro 2	Winning Eleven 2000: J-League	PS1
Winning Eleven Copa Del Siglo	Winning Eleven 2000: World Soccer	PS1
Winning Eleven Futebol Peruano	International Superstar Soccer Pro 98	PS1
Winning Eleven Rio/SP	Winning Eleven 2000: World Soccer	PS1

4 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

FUTEBOL PARA DAR E VENDER

Confira na tabela abaixo uma relação de todos os jogos oficiais da série Winning Eleven para PlayStation e suas diferentes versões (americana, japonesa e européia). Repare que os jogos em japonês são maioria absoluta.

JOGO	VERSÃO	LANÇAMENTO	IDIOMA	GRÁFICOS	REALISMO	OBSERVAÇÃO
PS1						
ESPN MLS GameNight	Americana	2000	Inglês			Times norte-americanos
International Superstar Soccer Deluxe	Européia	1997	Inglês			Uma das versões com o maior número de times
International Superstar Soccer Pro	Européia	1997	Inglês			A movimentação dos jogadores é falha
International Superstar Soccer Pro 98	Européia	1998	Inglês			Neste jogo, cruzou na área, é gol de cabeça
International Superstar Soccer Pro Evolution	Européia	2000	Inglês			Conhecido também como WE Europeu
International Superstar Soccer Pro Evolution 2	Européia	2001	Inglês			Considerada a melhor da série ISS
Jikkyou J-League 1999 Perfect Striker	Japonesa	2000	Japonês			Versão especial para os japoneses
Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 2001 Ketteiban	Japonesa	2001	Japonês			Versão especial para os japoneses
Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 99 Ketteiban	Japonesa	1999	Japonês			Versão especial para os japoneses
Jikkyou World Soccer 2000 Final Edition	Japonesa	2000	Japonês			Versão especial para os japoneses
Winning Eleven: J-League	Japonesa	1995	Japonês			Com clubes japoneses
Winning Eleven: World Soccer	Japonesa	1995	Japonês			O primeiro da série
Winning Eleven 2000: J-League	Japonesa	2000	Japonês			WE 2000 com clubes e seleções japonesas
Winning Eleven 2000: World Soccer	Japonesa	2000	Japonês			É muito fácil dominar a bola nesta versão
Winning Eleven 2001: J-League	Japonesa	2001	Japonês			Os times japoneses são muito ruins
Winning Eleven 2001: World Soccer	Japonesa	2001	Japonês			Uma versão melhorada de WE 2000
Winning Eleven 2002: World Soccer	Japonesa	2002	Japonês			A jogabilidade está bem próxima da de WE6, do PS2
Winning Eleven 3: Final Version	Japonesa	1998	Japonês			Os chutes são muito fortes, bem longe do real
Winning Eleven 3: J-League	Japonesa	1997	Japonês			Jogabilidade do WE3
Winning Eleven 4	Japonesa	1999	Japonês			Chutes parcialmente corrigidos
Winning Eleven 97: J-League	Japonesa	1996	Japonês			A jogabilidade é ruim
Winning Eleven 98-99: J-League	Japonesa	1997	Japonês			Uma versão especial com clubes japoneses
PS2						
ESPN MLS Extra Time	Americana	2001	Inglês			Lançado depois de WE 5
International Superstar Soccer 2	Europa	2002	Inglês			Seleções e clubes europeus
International Superstar Soccer 2000	Europa	2000	Inglês			Um dos melhores da série ISS
Jikkyou J-League Perfect Striker 3	Japonesa	2001	Japonês			Com clubes japoneses
Jikkyou J-League Perfect Striker 4	Japonesa	2001	Japonês			Com clubes japoneses
Jikkyou World Soccer 2000	Japonesa	2000	Japonês			Versão para os japoneses
Jikkyou World Soccer 2001	Japonesa	2001	Japonês			Versão para os japoneses
Jikkyou World Soccer 2002	Japonesa	2002	Japonês			Versão para os japoneses
Pro Evolution Soccer	Européia	2001	Inglês			A versão européia de WE5
Winning Eleven 5: J-League	Japonesa	2001	Japonês			Clubes e seleções japoneses
Winning Eleven 5: World Soccer	Japonesa	2001	Japonês			O primeiro WE do PS2
Winning Eleven 5: Final Evolution	Japonesa	2001	Japonês			Uma versão especial de WE5
Winning Eleven 6	Japonesa	2002	Japonês			O melhor WE até o momento

Legenda: Péssimo | Ruim | Bom | Ótimo | Excelente

Direto do tún

O início

Uma exposição em Londres está contando a história dos videogames

Por Ana Rita Lima

Se você tem mais ou menos 15 anos de idade, talvez se lembre do velho Megadrive. Quem tem 20 pode ter memórias do Master System. Já os leitores mais velhos certamente brincaram bastante com um Atari. O mundo dos videogames evolui muito rápido e, quando um novo console surge no mercado, os modelos mais antigos rapidamente se tornam ultrapassados e são esquecidos no fundo dos armários. No entanto, a história dos jogos eletrônicos é mais antiga do que muita gente pensa, e tão interessante que virou tema de exposição em uma famosa galeria em Londres, na Inglaterra. Batizada de Game On, a mostra está em cartaz no Barbican Centre até o dia 15 de setembro.

A Revista Dicas & Truques para PlayStation foi até lá para relembrar o passado dos consoles, descobrir como a tecnologia evoluiu até chegar ao PlayStation 2, e para onde estará indo no futuro.

1958

• O primeiro jogo para computadores é inventado nos Estados Unidos, mais exatamente no laboratório de pesquisas militares Brookhaven National Laboratory. O programa se chamava Tênis para Dois e era uma simulação bem simplificada do esporte. Um ponto piscando representava a bola e dois jogadores controlavam barras que serviam de raquetes. O jogo nunca saiu do laboratório.

1962

• As empresas que compram o gigantesco computador PDP-1 ganham de brinde o jogo Spacewar!, criado pelo americano Steve Russell. O objetivo é destruir quadradinhos, que representam naves.

1971

• Nolan Bushnell lança o primeiro jogo de fliperama arcade, o **Computer Space**. Não fez muito sucesso porque era difícil de jogar, mas inaugurou o modelo utilizado até hoje nos equipamentos de jogos eletrônicos: um monitor, uma placa de circuitos, um painel de controles e um alto-falante.

1972

• O americano Ralph Baer cria o primeiro videogame doméstico do mundo. Trata-se do Magnavox Odyssey, comercializado pela empresa Magnavox.

O aparelho vinha com jogos embutidos, e conseguia apenas gerar bolas e quadrados na tela, que podiam ser movimentados com controles. Para criar variedade, o videogame vinha com seis telas de papel semi-transparente que podiam ser grudadas na frente da

el do tempo

televisão para formar cenários diferentes. As opções incluíam hockey e futebol.
O jogo principal era algo parecido com o pioneiro Tênis para Dois: o objetivo era rebater uma bolinha movimentando barras na lateral do monitor.
O novo equipamento vendeu cerca de 100.000 cópias, mas parou de ser fabricado em...

1974

• Ainda em 1972, Nolan Bushnell funda a Atari. O primeiro arcade da marca é **Pong**, que as más línguas dizem ter sido copiado do jogo principal do Magnavox Odyssey.

A primeira máquina foi instalada para testes em um bar nos Estados Unidos e fez tanto sucesso que o aparelho quebrou por excesso de moedas colocadas pelos jogadores. Depois disso, 10.000 máquinas de Pong foram produzidas. A versão console foi um sucesso por ser mais barata e mais simples que a rival Magnavox.

1975

• A Microsoft lança a primeira versão da linguagem de programação BASIC, que se torna muito popular e é utilizada para criar diversos jogos para computador.

1976

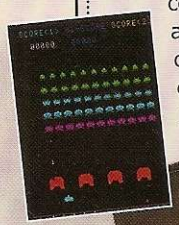
• A empresa Commodore, fundada em 1962 por Jack Tramiel e até então fabricante apenas de calculadoras portáteis, compra a MOS Technology. O engenheiro da MOS, Chuck Peddle, desenvolve um microprocessador de 8-bit, que viria a ser usado em máquinas como o Apple II, o Atari 800 e o Commodore PET.

1977

• A Commodore lança o primeiro computador pessoal, o **Commodore PET**, capaz de rodar jogos e programas de cálculo.

1978

• **Space Invaders** foi o primeiro arcade a sair dos bares e ser colocado em ambientes comuns, como lojas e restaurantes.



O jogo revolucionou o mundo dos games, trazendo uma qualidade de som inédita e um sistema de pontuação que dependia da quantidade de tiros disparados e acertados. Com este lançamento, a fabricante Taito colocou o Japão no mapa do mundo dos games.

1980

• A empresa Sinclair lança o ZX80, o primeiro computador a custar menos de £100 (cem libras) na Europa.

ATARI

A americana Atari dominou o mercado de videogames durante os anos 70 e início dos anos 80. As máquinas Atari 400 e 800 foram dois dos computadores mais potentes da época. Já o console Atari 2600 vendeu 40 milhões de unidades e foi fabricado até o início dos anos 90. Em 1984 foi lançado o Atari 7800, que vendeu mais que o Master System da Sega, mas não conseguiu competir com o NES, da Nintendo. Depois do fracasso do console Jaguar, a empresa foi vendida para a Hasbro, que por sua vez vendeu a divisão de jogos para a Infogrames.

• A Nintendo lança a linha Game & Watch de jogos portáteis.
• O primeiro jogo a utilizar um display LCD é Ball, no qual o objetivo é equilibrar uma bola.

1981

• A Sinclair lança o ZX81.
• O jogo mais vendido é 3D Monster Maze, no qual o jogador é perseguido em um labirinto por um Tiranossauro Rex feito por blocos e letras. É o primeiro jogo de terror e suspense da história.
• O designer Shigeru Miyamoto, da Nintendo, cria **Donkey Kong**, um dos arcades de maior sucesso de todos os tempos, que introduz o personagem Mario.
• O designer Toru Iwatani cria o jogo de arcade **Pac-Man** com a intenção de agradar crianças e mulheres. A máquina vende mais de 100.000 unidades e o personagem se transforma no primeiro grande sucesso de merchandising do mundo dos games, aparecendo em lençóis, lancheiras, cadernos e vários outros produtos.

1982

• A Commodore lança o console Commodore 64, o primeiro videogame a ter chips separados para lidar com som e imagem. O resultado são gráficos e efeitos sonoros revolucionários para a época. Os games incluem International Karate, Jogos de Verão e Pedradoid.

1983

• A Nintendo lança o console Famicom e domina 90% do mercado japonês. A venda de videogames nos Estados Unidos estava em declínio nesse período. O Famicom é lançado no ocidente com o nome NES (Nintendo Entertainment System) e reprojetado para parecer com um aparelho de vídeo.
• O jogo Super **Mario Brothers** leva a tecnologia a um novo nível, com gráficos divertidos e detalhados. O jogo mais vendido do mundo na época.
• A Sega lança o console SG-1000, básico e barato.

1985

• A Commodore compra a Amiga Lorraine Company e lança o computador Amiga 1000, com processador de 16-bit, mas, não consegue competir com a IBM.

1986

• A Sega lança o **Master System**, que domina o mercado europeu com jogos como Afterburner e Wonderboy.

1988

• A Sega lança o **Mega Drive** no Japão.

1989

• A Atari lança Lynx, o primeiro sistema de jogos portátil colorido. Não fez sucesso porque a bateria durava pouco e os jogos eram fracos.
• A Nintendo lança o Game Boy, projetado por Gunpei Yokoi. Com jogos viciantes como Tetris, torna-se o console mais vendido do mundo até hoje.
• A Sega lança o Mega Drive nos Estados Unidos com o nome Genesis. Um acordo com a Electronic Arts para o lançamento de jogos baseados em esportes como NFL Football e NHL Hockey atrai os jovens.

1990

• A Nintendo lança o Super NES, o console de 16 bit que se tornou o principal concorrente do Mega Drive.

1991

• A Sega lança linha de jogos Sonic e domina mercados americano e europeu.

NINTENDO

Esta empresa japonesa nasceu em 1889, inicialmente fabricando jogos de cartas. O primeiro lançamento eletrônico foi uma máquina de Pong, em 1970. Seu maior sucesso é o GameBoy. Para se ter uma idéia, só a marca Pokemon já gerou US$ 8,4 bilhões para a Nintendo.

1993
• A Atari lança o console Jaguar. Mesmo tendo jogos como Tempest 2000, Doom e Alien vs. Predator, não consegue se manter após lançamento do PlayStation.

1994
• A Sony lança o **PlayStation** no Japão. Jogos como Ridge Racer revolucionam o mercado com gráficos 3D com qualidade nunca vista até então. O fenômeno vai além do mundo dos games, graças a jogos que usam trilhas sonoras de bandas conhecidas como Prodigy e Chemical Brothers. Além disso, personagens como Lara Croft que se tornam famosos no mundo inteiro, conhecidos mesmo por pessoas que não se interessam por videogames.

1995
• A Sega lança o Sega Saturn, que traz jogos de acarde para dentro de casa. Por pouco menos de dois anos, vende mais do que o PlayStation graças a jogos como Street Fighter Zero 3 e King of Fighters 95. É passado para trás pelo console da Sony.

1996
• A Nintendo lança o Nintendo 64, cujo principal sucesso é Super Mario 64.

1999
• A Sega lança o Dreamcast, o console que vendeu mais rápido na história. Com processador de 128 bit, conexão com a Internet e gráficos 3D de última geração, tinha tudo para dar certo. Mas dois anos depois a Sega anunciou que não faria mais consoles e se dedicaria apenas a criar jogos para todas as plataformas, incluindo PS2, Xbox e Game Cube.

2000
• A Sony lança o PlayStation 2, revolucionando novamente a qualidade dos jogos de videogame, com títulos como Ridge Racer 5 e Tekken Tag Tournament e a capacidade de reproduzir até mesmo DVDs.

2001
• A Nintendo lança o GameCube.
• A Microsoft lança o Xbox, o primeiro console a ter um disco rígido (HD) embutido.

Futuro
• Na exposição Game On, a Sony demonstrou pela primeira vez em público a nova tecnologia Liquid Fire. Trata-se de um sistema no qual as pessoas podem usar movimentos do corpo para interagir com o jogo, sem a ajuda de joysticks e controles.

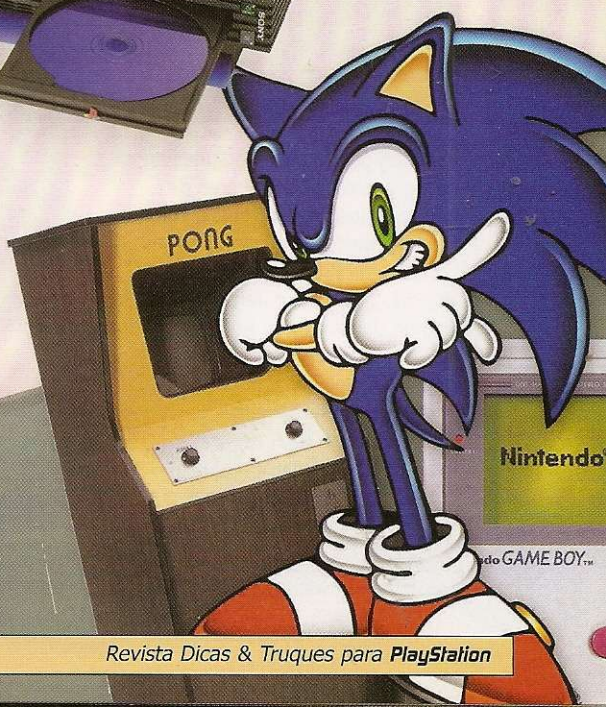
Graças a uma câmera colocada acima da televisão, o jogador vê sua imagem na tela e pode manipular objetos mexendo as mãos e corpo. Na demonstração disponível no Barbican Centre, era possível brincar com uma bolinha e transformar a superfície da tela em água. Para saber mais visite o site: www.gameonweb.co.uk

SONY

Fundada no Japão em 1946, a Sony começou sua história como uma companhia de manutenção de equipamentos elétricos. Em 1954, eles conseguiram uma licença para fabricar transistores e lançaram o primeiro rádio do mundo a utilizar apenas essa tecnologia ao invés de válvulas.

As inovações não pararam por aí. Em 1968, a Sony lançou a primeira televisão colorida, em 1971 o primeiro videocassete colorido, em 1975 o primeiro sistema de vídeo doméstico, em 1979 o walkman, em 1982 o primeiro CD Player e em 1989 o disquete. O primeiro papel da empresa no mundo dos games foi como fabricante do sistema operacional MSX, utilizado por diversos computadores no Japão.

No início dos anos 80, uma parceria com a Nintendo levou ao desenvolvimento de uma unidade de CD-ROM para o SNES, mas o fracasso do Sega CD fez com que a Nintendo desistisse do projeto. A Sony, porém, continuou trabalhando a idéia, que acabou resultando no PlayStation, o maior rival da própria Nintendo e da Sega.



PREVIEW

Só aqui você confere os lançamentos mais quentes que em breve estarão apavorando em sua casa. Tem jogos para os consoles PlayStation 1 e PlayStation 2

Contra: Shattered Soldier

O clássico Contra terá uma versão de cair o queixo para o seu PS2

Você poderá controlar dois personagens: Bill ou Lucia

A jogabilidade terá a tradicional ação em 2D

Os chefões serão poderosos e exagerados

Tiros para todo lado, chefões gigantescos e milhares de inimigos que não param de atirar. Se você gosta de emoções fortes como estas e curtiu Metal Slug X, do PS1, prepare-se para a nova bomba da produtora Konami.

No game Contra: Shattered Soldier, você vai encarar uma verdadeira guerra em seu PS2, no melhor estilo plataforma 2D com perspectiva em terceira pessoa. O título é a seqüência do clássico Super Contra: The Aliens Wars, do aposentado console Super Nintendo.

Desta vez, o game surpreende com novos ingredientes no visual e na jogabilidade. O jogo terá gráficos 3D, porém toda a ação acontecerá em 2D, como no antigo jogo. Além disso, o título contará com alguns ângulos inéditos de câmera, principalmente quando você encontrar os chefões das fases.

Você assumirá o papel do soldado Bill, que já estava presente no primeiro game ou de Lucia, a nova heroína do jogo. Os dois heróis poderão carregar três armas diferentes e trocá-las no momento que desejar.

O lançamento de Contra: Shattered Soldier, está previsto para o mês de novembro, nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma **PS2**

Virtua Cop Rebirth

Time Crisis 2 que se cuide. Vem aí o melhor jogo de tiro da Sega

O jogo terá um novo modo de treinamento

É adrenalina pura! A ação vai rolar até mesmo em perseguições

Ilustrações serão liberadas conforme o seu desempenho

Os games da série Virtua Cop, da Sega, são sem dúvida nenhuma os jogos de tiro em primeira pessoa mais populares no mundo dos arcades. E isto se deve à excelente jogabilidade e à criatividade nos ângulos de câmera. E agora, você poderá se divertir com o mais novo Virtua Cop na sua casa.

A produtora está preparando uma versão melhor que a dos arcades exclusivamente para o PS2. Virtua Cop Rebirth terá gráficos mais refinados e uma série de novidades inéditas.

Uma delas será o novo Modo Trainning, no qual o jogador deve acertar dezenas de alvos em um determinado período de tempo. Além disso, o título terá uma espécie de Versus, no qual os gamemaníacos disputam para ver quem tem a melhor pontaria. O jogo será lançado em setembro no Japão e posteriormente nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Sega

Previsão de Lançamento: Setembro - Japão • **Tipo:** Tiro

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.sega.com

Plataforma PS2

Rocky

Em breve, o lutador Rocky Balboa irá invadir o seu videogame

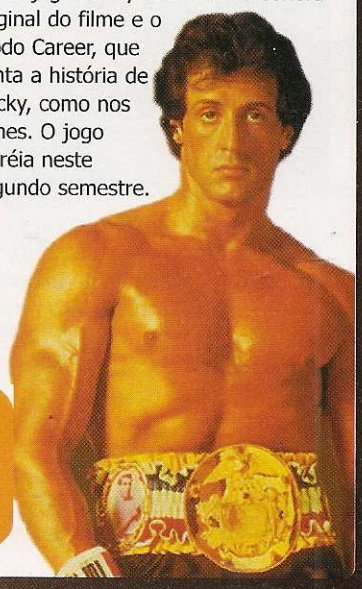
Rocky Balboa é um dos personagens jogáveis

Prepare-se para curtir um jogo inspirado em uma superprodução dos cinemas. Rocky está sendo desenvolvido pela Ubi Soft para o PS2 e terá os principais ingredientes dos filmes da série Rocky, uma das mais conhecidas do mundo do cinema. Para quem não sabe, ela conta a história do boxeador Rocky, interpretado por Sylvester Stallone.

O jogo será um simulador de boxe e terá todos os lutadores dos cinco filmes. São eles: Rocky Balboa, Apollo Creed, Clubber Lang, Ivan Drago e Tommy "Machine" Gunn. Além destes personagens, o título terá também alguns lutadores que não receberam muito destaque nos filmes e "figuras" criadas especialmente para o game. Ao todo serão 20 personagens jogáveis.

Ao todo serão 20 os lutadores disponíveis

O jogo Rocky terá a trilha sonora original do filme e o modo Career, que conta a história de Rocky, como nos filmes. O jogo estréia neste segundo semestre.



Ficha Técnica

Produtor: Ubi Soft

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ubisoft.com

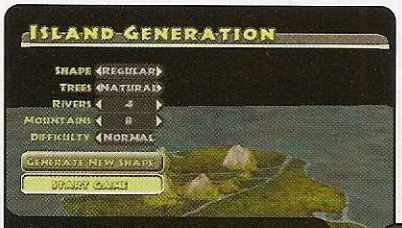
Plataforma PS2

Jurassic Park

Alimente os dinossauros e proteja os visitantes do parque

Inspirado na série de filmes Jurassic Park, de Steven Spielberg, este novo game será o próximo lançamento da Universal Interactive. Batizado de Jurassic Park, o título estará disponível para os principais consoles de última geração, inclusive o PS2. A sua missão no jogo será administrar o seu próprio Jurassic Park, um parque temático cheio de dinossauros e seres pré-históricos.

Serão 12 missões com vários objetivos. Em uma delas, seu personagem terá que capturar dinossauros fugitivos e salvar os visitantes. Já nos momentos de pouca adrenalina, você deverá alimentar e cuidar dos animais. Tudo isso ao som de dez músicas que se destacaram nos três filmes. O game será lançado no segundo semestre deste ano.



Será possível criar ou editar o seu próprio Jurassic Park

Você vai controlar vários veículos, inclusive este helicóptero

Cuide dos animais e salve os inocentes

Ficha Técnica **Produtor:** Universal Interactive

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.universal-interactive.com

Plataforma **PS2**

Disney's Tresure Planet

Ajude Jim a encontrar um tesouro secreto em um mundo muito além da sua imaginação

A sua missão é encontrar um grande tesouro

A Disney ataca mais uma vez no PS1. Depois de Lilo & Stitch, Atlantis e A Nova Onda do Imperador, um novo game inspirado nos filmes da produtora norte-americana já foi para o forno. Trata-se de Disney's Tresure Planet, que será baseado no filme de mesmo nome.

O título terá gráficos coloridos e trechos do filme entre as fases. No jogo, você assumirá o papel de Jim, um garoto que encara uma aventura em um universo paralelo. Ele e seu grande navio flutuante viajam em busca de um tesouro escondido. E para complicar a sua vida, surgirão mercenários e perigosos inimigos que farão de tudo para atrapalhá-lo. Disney's Tresure Planet estréia em novembro na Terra do Tio Sam, junto com o filme.

Este é Jim, um jovem aventureiro que navega em um universo paralelo

Ficha Técnica **Produtor:** Sony

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma **PS1**

NBA ShootOut 2003

O melhor basquete do PS1 já tem data oficial de lançamento

A Sony aposta tudo no PS1 e já está finalizando o seu próximo jogo de esporte para o console. NBA ShootOut 2003 será um game de basquete de alto nível, provavelmente o melhor título do gênero para o Psone. Serão mais de 400 times diferentes, entre os quais clubes da NBA e equipes clássicas que marcaram época no basquete americano. Todos com escalações iguais às dos times reais.

O game terá vários modos diferentes de jogo, entre os quais os Exhibition, Season e Playoffs. Além disso, os jogadores poderão contar com dezenas de movimentos especiais, como drible, defesa automática, arremessos imprevisíveis e muita "finta". Tudo isso com direito a ângulos exclusivos e a narração de Bill Watson, um locutor americano. O game será

O título terá mais de 400 times diferentes. Alguns serão inéditos

A jogabilidade será a melhor da série ShootOut

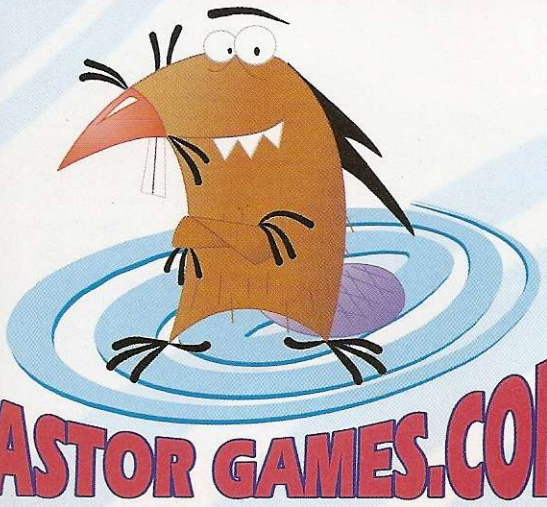
Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Setembro - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma PS1



CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

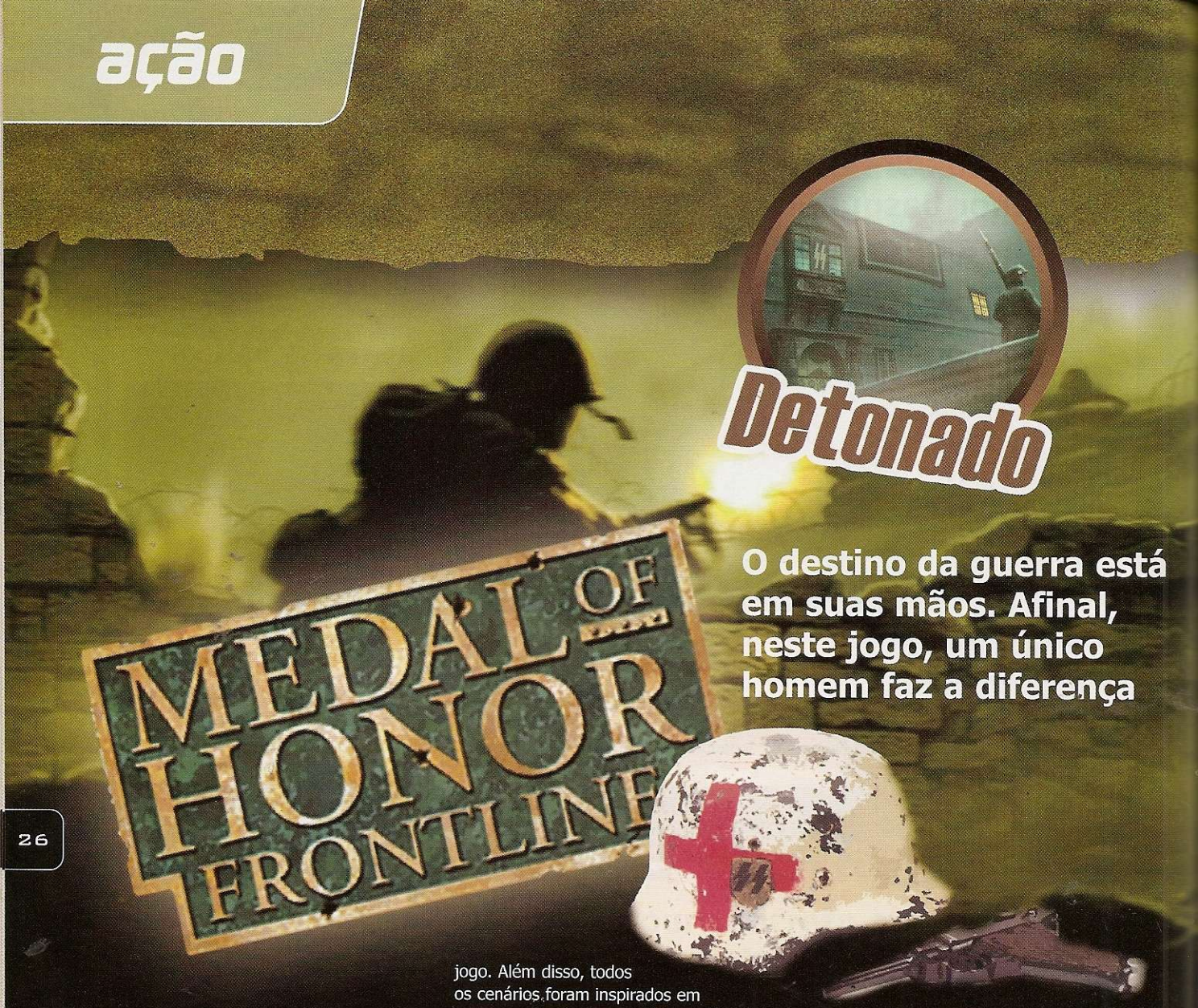
PS2

GAME BOY ADVANCE

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM



Detonado

O destino da guerra está em suas mãos. Afinal, neste jogo, um único homem faz a diferença

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

Morteiros, trincheiras e centenas de nazistas louquinhos para bombardeá-lo. O novo episódio da melhor série de simuladores de guerra traz todos estes ingredientes e uma jogabilidade surpreendente. Medal Of Honor: Frontline chegou para PS2 com todas as qualidades dos dois jogos do PS1 e recursos inéditos.

Agora, os inimigos contam com um sistema de inteligência artificial avançado. O visual está bem mais próximo do real e os efeitos sonoros o colocam dentro do jogo. Além disso, todos os cenários foram inspirados em lugares reais da Segunda Guerra Mundial. Quer mais?

De volta ao campo de batalha

O protagonista do jogo é novamente o tenente Jimmy Patterson, herói do primeiro game da série, que foi lançado para PS1. Desta vez, Jimmy vai participar da famosa operação Overlord, uma invasão suicida à praia francesa de Omaha, que é vigiada pelo exército do Terceiro Reich. Este evento é conhecido como o trágico dia D, no qual as forças aliadas perderam cerca de 40% de suas tropas de invasão nas areias da praia.

Mais tarde, Jimmy deverá infiltrar-se em territórios ainda mais hostis pela Europa enfrentando os alemães e roubando o avião protótipo HO-IX, um modelo experimental que pode mudar os rumos da guerra.

Todo este clima de guerra é apresentado com um excelente visual e efeitos sonoros de tirar o chapéu. As explosões, tiros e diálogos parecem de verdade. Se você usar um bom sistema de som, vai trazer a verdadeira guerra para sua casa. Agora, acompanhe as dicas exclusivas que separamos e use o roteiro passo a passo do jogo para não morrer nas trincheiras.

MEDALHAS DE HONRA

Ao combater a ameaça nazista, os melhores e mais corajosos soldados podem receber medalhas de honra como reconhecimento pelos serviços prestados. Seu desempenho em cada fase determina qual medalha você receberá no final dela. Confira a seguir o que é preciso fazer para se dar bem no game:

Esta nova versão tem os melhores gráficos da série MOH

Gold Medal (Medalha de Ouro)
Complete a fase, elimine 95% dos inimigos e conserve 75% de sua energia.
Silver Medal (Medalha de Prata)
Termine a fase e elimine 95% dos inimigos.
Bronze Medal (Medalha de Bronze)
Termine a fase.

Rumo ao ouro
Confira na coluna ao lado o número mínimo de inimigos que você precisa eliminar em cada fase para receber a medalha de ouro.

Fase	Inimigos
Your Finest Hour	10
Into the Breach	44
Seaside Stowaway	57
Special Cargo	35
Eye of the Storm	95
A Chance Meeting	115
Rough Landing	79
The Golden Lion	78
Operation Repunzel	93
Nijmegen Bridge	70
Yard by Yard	93
Arnhem Knights	66
On Track	78
Riding out the Storm	24
Derailed!	74
Clipping Their Wings	84
Enemy Mine	32
Under the Radar	96
Stealing the Show	54

Medalhas especiais
Para conseguir as medalhas de honra mais cobiçadas do círculo militar, você terá que arriscar seu pescoço. Veja a seguir o que fazer:
Army Distinguished Service Medal
Consiga a medalha de ouro em todas as fases da Missão 1 (D-Day).
Significado da medalha – mérito extraordinário para o exército em uma missão de grande responsabilidade e executada de maneira brilhante.
Army Commendation Medal
Consiga a medalha de ouro em todas as fases da Missão 2 (A Storm in the Port).
Significado da medalha – heroísmo para soldados que prestaram serviço no exército após 6 de dezembro de 1941.
Soldier's Medal
Ganhe a medalha de ouro em todas as fases da Missão 3 (Needle in a Haystack).
Significado da medalha – heroísmo em situações de risco da própria vida e fora dos conflitos.
Dutch WWII Commemorative Cross
Consiga a medalha de ouro nas fases da Missão 4 (Several Bridges Too Far).
Significado da medalha – serviços prestados durante a liberação da ocupação nazista na Holanda.
Legion of Merit
Ganhe as medalhas de ouro nas fases da Missão 5 (Rolling Thunder).
Significado da medalha – conduta de mérito excepcional na realização de missões vitais com perfeição e repletas de méritos individuais.
Distinguished Service Flying Cross
Consiga a medalha de ouro nas fases da Missão 6 (The Horten's Nest).
Significado da medalha – heroísmo em missão para as forças aéreas.
Distinguished Service Cross
Consiga todas as cinco medalhas especiais das cinco primeiras missões.
Significado da medalha – ato de heroísmo tão extraordinário que o destaca entre seus companheiros.
Bronze Star/Silver Star
Basta terminar o game.
Você recebe a medalha Bronze Star ou Silver Star, conforme o seu desempenho. Significado da medalha – servir com mérito e distinção o exército americano.
EA Los Angeles Medal of Honor
Termine o game conseguindo as medalhas de ouro. Significado da medalha – a maior premiação para o combatente que cumpriu suas metas.

DICAS DE COMBATENTE

Com estas dicas, não há como o exército alemão detê-lo:

Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select e R2.

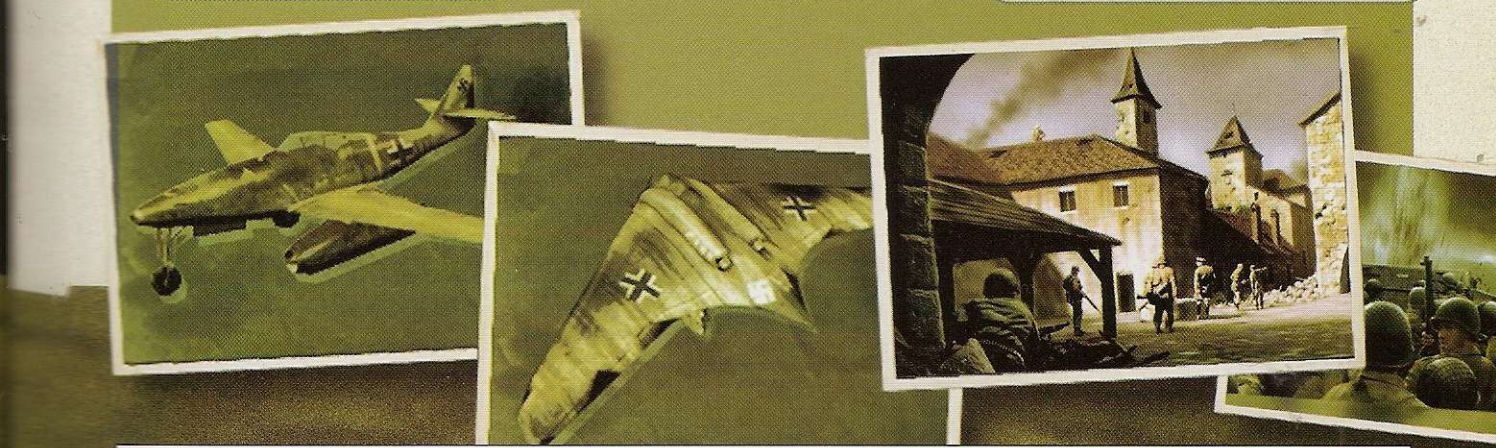
Munição infinita
Pause o jogo e pressione ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲ e Select.

CONTROLES

▲ ..... Pular
L2 ..... Agachar
R3 (analógico) ..... Bater com a arma
Select ..... Rever última mensagem
Start ..... Pausar

CLASSIC MOH
L1 ..... Andar à esquerda
L3 (analógico) ..... Centralizar visão
R1 ..... Andar à direita
R2 ..... Mirar
■ ..... Ação/Recarregar
● ..... Trocar de arma
✖ ..... Atirar

MOH SHARPSHHOTER
L1 ..... Mirar
L3 ..... Andar à esquerda/Centralizar visão
R1 ..... Atirar
R2 ..... Recarregar
■ ..... Trocar para arma anterior
✖ ..... Ação
● ..... Trocar para próxima arma



CÓDIGOS ESPECIAIS

Entrando no item "Options" do menu, você encontra o "Enigma Machine". Trata-se de uma máquina na qual é possível digitar senhas e habilitar truques. Depois de fazer isso, é necessário ativar os truques na opção bônus. Confira todas as senhas do game e não esqueça de usar a tecla "Send" para confirmar.

DAWOIKS
Todos os truques
WHATYOUGET
Seus inimigos morrem com um tiro
BOING
As granadas pulam
LONGSHOT
Armas ganham mira mais precisa
BULLETZAP
Os disparos dos inimigos não o ferem
URTHEMAN
Os inimigos podem matá-lo com um tiro
TPDOMOHTON
Seus disparos ganham visual futurista
GLASSJAW
Inimigos só morrem com tiros na cabeça
WHERERU
Inimigos invisíveis
HABRDASHR
Inimigos com chapéus esquisitos
BACKSTAGEO
Vídeo da missão D-Day
BACKSTAGET
Vídeo da missão Storm in the Port
BACKSTAGER
Vídeo da missão Needle in a Haystack
BACKSTAGEF
Vídeo da missão Several Bridges Too Far
BACKSTAGEI
Vídeo da missão Rolling Thunder
BACKSTAGES
Vídeo da missão The Horten's Nest
ORANGUTAN
Missão Storm in the Port
BABOON
Missão Needle in a Haystack
CHIMPNZEE
Missão Several Bridges Too Far
LEMUR
Missão Rolling Thunder
GORILLA
Missão The Horten's Nest

SEGUNDA GUERRA MUNDIAL

MISSÃO 1 - D-DAY

Mapa da praia

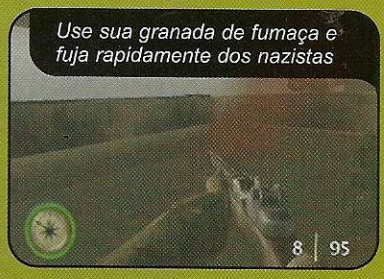
YOUR FINEST HOUR
Meet the Captain on Shore – Ao desembarcar na praia francesa de Omaha, corra para não ser fuzilado e vá até o ponto 1 para encontrar o capitão e receber instruções.
Rescue 4 Pinned Down Squad Members – Seu objetivo é dar cobertura para quatro aliados que estão emboscados pelos atiradores nas torres (veja o mapa acima). Atire nas torres para atrair a atenção dos inimigos e criar a oportunidade de fuga para seus companheiros.
Rejoin Squad at Shingle Enbankment Vá até o ponto 2 para receber novas instruções. Cuidado com os tiros e explosões.
Rescue Engineer at the End of Enbankment – Siga para o ponto 3 e dê cobertura para que seu aliado consiga escapar do cerco. Ele vai detonar a cerca e abrir caminho para as torres.
Rendezvous with Captain at Base of Bunker – Corra pelo trajeto indicado e receba instruções na base da torre 1.
Cross the Minefield and Man Machine Gun – Atravesse o campo minado, desça na trincheira e suba a escada para dominar a metralhadora fixa.
Destroy MG Nestson Ridge Use a metralhadora fixa para fuzilar os atiradores no barranco e destruir suas barreiras de proteção.
Eliminate Enemy Soldiers in Trench Ainda com a metralhadora, elimine os soldados que aparecem na trincheira. Desça e aguarde o capitão.

Use a metralhadora para destruir os atiradores

INTO THE BREACH
Clear Machine Gun Bunker – Atire no barril de combustível que está no corredor para acabar com o atirador. Entre e elimine os soldados da área.
Destroy Radio Link to Upper Gun Deck Escale a torre e destrua os aparelhos de comunicação.

Destrua os aparelhos de comunicação dos inimigos

Find Smoke Grenades – Atravesse os túneis e investigue os depósitos adiante para encontrar as granadas de fumaça.
Clear Both Gun Decks – Elimine todos os atiradores no topo da torre e espere até que a força aérea aliada acabe com os inimigos na torre vizinha.
Mark Gun Deck with Smoke Grenade Espere o capitão aparecer na torre ao lado e use a granada de fumaça no centro da sua torre para criar o sinal para o ataque aéreo. Fuja rapidamente pela portas dos fundos.



Use sua granada de fumaça e fuja rapidamente dos nazistas

MISSÃO 2 - A STORM IN THE PORT

SEASIDE STOWAWAY
Collect Resistance Drop at Insertion Port – No início da fase, investigue os caixotes para encontrar uma maleta oculta atrás deles.
Man Machine Gun in Church Tower Siga pela trilha e use a metralhadora do jipe capotado para eliminar seus inimigos. Siga até o final da rua e entre no beco à esquerda, passando agachado pelo buraco adiante. Ao chegar na ponte, fique muito atento para não ser atingido pelo tanque de guerra que está protegendo a passagem. Mantenha-se em movimento e elimine primeiro os soldados do outro lado. Em seguida,

atravesse a ponte e use a metralhadora ao lado do tanque para destruí-lo e abrir caminho para os seus companheiros. Investigue os escombros para descobrir uma escada para escalar a torre da igreja e use a metralhadora fixa para acabar com a tropa nazista.

Use a metralhadora da igreja para acabar com os inimigos

Secure Submarine Fueling Roster No fim da rua, passe agachado pelo buraco no depósito e prossiga pelos destroços para encontrar um aliado executado em uma cadeira. Pegue os papéis pendurados na parede.
Breach Wall to Docks – Atire nos barris de combustível do beco adiante para criar uma passagem.
Locate Submarine Fueling Dock – Siga pela trilha na floresta tomando cuidado com as emboscadas até chegar ao porto de reabastecimento do submarino nazista.
Stow Away in Cargo Create – Seu objetivo é entrar oculto no submarino. Para isso, agache-se e entre no caixote próximo ao caminhão.

SPECIAL CARGO
Sabotage U-boat Engine – Saia da caixa e detone os guardas. Atravesse o refeitório e ative as válvulas para desligar os jatos de vapor no corredor. Chegando na sala de máquinas, coloque uma bomba no motor e corra.
Set Explosive in Aft Torpedo Room A explosão abriu um buraco ao lado do motor. Passe por ele para chegar à sala de armas e plantar explosivos nos torpedos.

Coloque os explosivos nos torpedos e saia

Disable Radio Comunication - Destrua o sistema de comunicação localizado no controle.
Set Explosives in Fore Torpedo Room – Mais adiante, há outra sala de armas. Coloque explosivos nos torpedos.
Find Enigma Code Book – Quando você voltar ao alojamento, detone o oficial e entre no compartimento para encontrar documentos no armário.
Escape Trough Exit Hatch – Volte à cabine de comando e suba pela escada da escotilha.

EYE OF THE STORM
Find Resistance Weapons Cache – Acerte o atirador que está no topo da torre. Suba pela escadaria ao lado do galpão e encontre a maleta no telhado, para pegar o rifle springfield '03. Use-o para eliminar os soldados no telhado e no navio.
Find Rooftop Hatch Near U-boat Pen 2 – Volte e siga pelo caminho ao lado do navio. Batalhe para chegar ao local onde há um vagão de trem estacionado. Feito isto, suba pela escada ao lado para alcançar o telhado.
Destroy Supply Trucks – Desça pelo alçapão, acabe com os inimigos e siga em frente. No estacionamento, coloque explosivos nos três caminhões e entre no galpão. Pegue os documentos na sala do oficial (objetivo "acquire deployment roster"), volte no estacionamento e exploda o caminhão.

Não vacile! Exploda todos os caminhões do pátio

Infiltrate Wet Docks Facility – A passarela desaba com a explosão. Suba nas caixas e use-as para pular o muro e finalizar a fase.

A CHANCE MEETING
Sabotage Engines in Research Facility Fique atento aos atiradores no alto das torres. Eles estão escondidos atrás dos veículos. Chegando ao primeiro vagão, procure por uma alavanca e ative-a para mover o vagão. Suba nele e use a metralhadora fixa para detonar os inimigos (este processo é necessário para conseguir a medalha de ouro da fase). Vá até os galpões onde os técnicos estão trabalhando. Acabe com eles e coloque bombas nas três máquinas.
Acquire Engine Blueprints – Pegue os papéis que estão na mesa.
Infiltrate U-boat Bunker – Após derrotar os inimigos em mais uma ala de construção, suba a escadaria e destrua a grade à esquerda para entrar no duto de ventilação. Atravesse a passarela para chegar à cabine de reabastecimento de armas do submarino.

Nesta fase, destrua a grade para entrar no duto de ventilação

Destroy All U-boats – Examine o painel para derrubar o torpedo sobre o submarino e destruí-lo. Siga pela nova passagem no corredor, acabe com a resistência e corra pela escadaria que fica do lado esquerdo para chegar ao segundo submarino. Use o canhão sobre ele e destrua seus inimigos, as caixas no caminho e os depósitos de combustível (objetivo "blow up fuel depot"). Instale seu explosivo no submarino e fuja pelo portão (objetivo "find dock gates").

MISSION 3: NEEDLE IN A HAYSTACK

ROUGH LANDING
Protect Corporal Barnes as He Destroys Tanks – Seu objetivo é dar cobertura a seu companheiro, para que ele consiga destruir os tanques de guerra. Você precisa atrair a atenção dos tanques. Mas tome cuidado para não ser alvejado. Ao chegar na área onde há um atirador sobre um moinho, detone-o e suba no moinho para enfrentar os soldados (evento obrigatório para conseguir a medalha de ouro).
Find Querosene – Quando você encontrar alguns soldados se aquecendo próximo a uma fogueira, investigue o local para encontrar uma lata de querosene.
Create Distraction to Open City Gates No terceiro vilarejo, há um tanque de guerra do outro lado do rio. Acione o morteiro que está na frente dele para destruí-lo. Use seu rifle springfield '03 no campo aberto para eliminar os soldados nos morteiros. Chegando no portão da cidade, use o querosene no monte de feno ao lado do moinho para incendiá-lo. Esconda-se e espere que os guardas abram o portão para entrar com tudo.

THE GOLDEN LION

Locate Tools to Sabotage Vehicles
No início da fase, vire-se e siga cautelosamente pelo caminho lateral. Espere a tropa passar e jogue uma granada para detonar todos de uma vez só. Atravesse a ponte, siga à esquerda e entre no beco. Acabe com os nazistas e abra o portão para encontrar uma caixa de ferramentas sobre a mesa.

Sabotage Motor Pool to Prevent Pursuit – Com as ferramentas você pode sabotar os veículos. Abra os capôs para sabotar os motores de cada um deles. Para sabotar o caminhão, agache-se na frente dele e corte a mangueira do óleo.

Desative o alarme antes de sabotar estes veículos

Meet Operative at Garage – Volte até a ponte e siga pelo caminho à direita. Em uma garagem mais adiante, você encontrará seu contato. Sua missão é abrir caminho para o caminhão, ou seja, sabotar os veículos do local e acabar com os soldados inimigos. Há três carros para sabotar nessa área e vários atiradores (outros surgirão se o alarme tocar). Feito o serviço, volte ao caminhão e pegue uma carona. Na próxima área, há mais dois veículos nazistas. Sabote-os. Na área seguinte, você deve abrir o portão para que o caminhão prossiga.

Get na Officer's Uniform – Na última área, sabote mais dois veículos e entre na traseira do caminhão para encontrar um uniforme oficial. Corra de volta para o caminhão.

Meet Contact in Golden Lion Bar
Neste último passeio, seu veículo vai explodir na ponte. Seja rápido e elimine seus oponentes. Corra para o bar Golden Lion e entre disfarçado. Há dois capangas bloqueando a passagem para o segundo andar. Peça para o pianista trocar de música e quando os dois vigias saírem de seus postos para cantar, aproveite e suba. Na varanda, há três copos de cerveja. Derrube-os na mesa do andar abaixo para criar uma confusão. Aproveite a bagunça para conversar com o garçom e fugir pela garagem.

Nesta parte do jogo, crie uma confusão no bar nazista

OPERATION REPUNZEL

Find Kitchen Key Set – Siga normalmente pelo caminho à esquerda e entre pela lateral da mansão. Mesmo disfarçado, o guarda da entrada vai reconhecê-lo. Elimine-o. Suba pela escadaria no final do corredor e pegue a chave na parede.

Search the Paintings to Find Map
Use a chave para abrir a porta no corredor. Atravesse a cozinha, siga pelo auditório e entre no jardim. Há uma tropa na sacada. Jogue uma granada para detonar todos de uma só vez e economizar munição. Suba e entre no segundo auditório. Tome cuidado com o soldado que está treinando o discurso, pois ele tem um lança-mísseis. O curioso é que se você chegar silenciosamente por trás dele, ele morrerá sozinho de modo misterioso (assim você não ganha a medalha de ouro). Suba pela escada e examine o quadro atrás da bandeira nazista para encontrar o mapa.

Destroy Clock to Find Documents
Atravesse a biblioteca, acabe com os oficiais nazistas na sala da lareira e destrua os relógios para encontrar documentos ocultos em um deles.

Find Key Cell Door – Entre no banheiro ao lado, abra a sauna e examine a válvula para abrir uma passagem secreta. Passe por ela, suba até o quarto e examine o guarda-roupa para encontrar um corredor secreto. No último quarto, há muitos inimigos à sua espera. Agradeça a recepção calorosa com granadas e rajadas de metralhadora. Vasculhe o local para encontrar as chaves.

Locate Gerrit – Abra o quarto à direita para libertar o prisioneiro. Suba até o jardim e limpe a área para que ele possa passar em segurança. Não se esqueça dos atiradores na torre. Chegando na varanda, empurre o inimigo e pule procurando cair sobre a carroça de feno, para não se esborrachar. Pegue o carro de fuja.

MISSION 4: SEVERAL BRIDGES TOO FAR

NIJMEGEN BRIDGE

Defuse Charges Under Bridge – Suba até a rua e elimine os dois guardas para conseguir o rifle gewehr 43. Use esta arma para eliminar os atiradores que aparecem mais adiante. Use a metralhadora fixa próxima para atrair alguns soldados e acabar com eles (isso é necessário para conseguir a medalha de ouro). Siga em frente e desça pela escadaria. Debaixo da ponte, há quatro bombas. Desarme-as. Use seu rifle para abater os atiradores no alto da ponte. Suba pela escada que fica nas vigas laterais para ter uma visão melhor e detonar os atiradores abaixo e acima. No final da ponte, desça pela escadaria e desarme mais quatro bombas.

Você tem pouco tempo. Encontre as bombas e desarme-as

Destroy Anti-Aircraft Gun – Siga pela rua para chegar ao posto de artilharia antiaérea. Entre e suba. Atire no barril de combustível para destruir o armamento.

Escape in Medical Supply Truck
Volte pelo corredor e entre no caminhão de fuga.

YARD BY YARD

Clear Enemy Checkpoints from Main Road – Entre silenciosamente pela porta lateral da lanchonete e suba até o segundo andar. Use a metralhadora na janela para detonar o grupo na rua e atire também no galão de

Atire no galão vermelho para explodir a barricada

combustível para destruir a barreira de proteção, abrindo caminho para o caminhão. Siga pela rua, entre no beco e abra a porta do quintal da casa. Não marque bobeira com os guardas dentro da casa, pois eles usam granadas. No segundo andar, abra a pequena porta para passar agachado até o cômodo vizinho. Use a metralhadora para destruir outra barreira de proteção. Saia pelo quintal. Na rua, há alguns soldados ameaçando um civil. Salve-o e entre pelo beco ao lado. Na próxima casa, use a metralhadora no segundo andar para destruir mais uma barreira de proteção e o tanque de guerra que está perseguindo o caminhão. Saia pelos fundos da casa. Siga pelas ruas para chegar à casa onde há outra metralhadora para destruir a última barreira de proteção.

Destroy Radio – Avance investigando as casas para descobrir em qual delas está o equipamento de comunicação nazista. Destrua-o.

Find Our Way to Central Arnhem Siga pelo beco e suba na construção adiante para encontrar a passagem de saída. Se você quiser faturar a medalha de ouro, gaste sua munição detonando os soldados que tentam persegui-lo pelo beco e pelos telhados.

Fique nesta janela e detone os inimigos que surgem no beco

ARNHEM KNIGHTS

Destroy Panzer IV Tanks – Pegue a arma B.A.R. no início da fase. Seu objetivo nesta complicada fase é dar cobertura para seus companheiros e resgatar outros pelo caminho. Após acabar com a resistência na rua, siga até o final dela e contorne os destroços. Um tanque surgirá na rua. Fuzile rapidamente os inimigos mais próximos e corra até a metralhadora fixa. Use-a para destruir o tanque. Enfrente outra tropa, mantendo-se protegido atrás dos escombros. Use a metralhadora fixa para destruir outro tanque. Na próxima rua, procure abrigo nos escombros e detone os soldados que usam lança-mísseis (objetivo "neutralize panzerchreck squad"). Use a metralhadora na próxima rua para destruir o tanque de guerra.

Meet Jigs at Customs House – Suba no prédio destruído para encontrar seu contato no topo.

MISSION 5: ROLLING THUNDER

ON TRACK

Steal officer's Uniform/Steal officer's ID Papers Pegue o uniforme oficial nazista e os documentos no quarto.

Enter Train Station Equipe-se com seu disfarce e desça. Mostre sua identificação para o guarda para poder sair. Mostre-a novamente para o oficial na entrada da estação de trem para entrar. Caso você queira conseguir a medalha de ouro, esqueça seu disfarce depois que o portão se abrir e detone todos os soldados que surgirem.

Destroy Station Control – Na cabine de controle, destrua os painéis e os oficiais.

Board Sturngeit's Train – Detone todos os inimigos que cruzarem seu caminho e embarque no último trem.

RIDING OUT THE STORM

Destroy Radio – Arremesse granadas ou lance mísseis nos vagões onde há soldados atirando. Encontre os rádios nos outros vagões e destrua-os.

Hunt Down Sturngeist / Steal Sturngeist Briefcase – Encontre o chefão alguns vagões mais adiante e pegue a maleta sobre a mesa.

DERAILED!

Infiltrate Train Yard – Siga pela trilha à direita para ter acesso à torre de vigilância. Use a metralhadora para detonar os soldados abaixo. Siga pelo trilho e tome cuidado para não ser pêgo de surpresa pelos guardas no vagão. Mais adiante, você encontrará a entrada da estação.

Find the Demolition Charges – Ao entrar na estação, você vai ficar em apuros, pois os inimigos já estão à sua espera. Corra para a barreira de proteção à direita e detone os guardas para tomar o rifle gewehr 43. Use-o para eliminar os inimigos à distância. Após limpar a área, entre no galpão e pegue a caixa com explosivos.

Destroy Fuel Depot – Suba na torre que fica no centro do cenário e acione as alavancas para ajustar os trilhos e conectar a linha do centro. Cuidado com os soldados que lançam mísseis. Suba no carrinho no trilho para ir ao próximo estágio. Use suas bombas para destruir os depósitos de combustível no posto. Siga para a área adiante para explodir um depósito maior.

Find Transportation to Gotha – Suba no vagão de transporte e use sua STG-44 para eliminar os inimigos pelo caminho. Use seu rifle e detone os inimigos fortemente armados após o portão. Quando tudo estiver seguro, corra e pegue seu transporte adiante.

MISSION 6: THE HORTEN'S NEST

CLIPPING THEIR WINGS

Find the Weapom Stach – Desça na garagem e acione o painel na cabine para abrir o portão. Siga em frente e pegue os armamentos sobre a mesa.

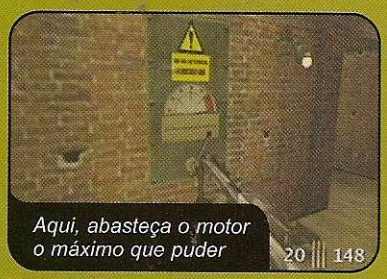
Find the Spy Camera – Vá até o alojamento, abra os baús para encontrar a câmera fotográfica.

Find the Ammo Room – Abra a saleta ao lado para encontrar munições.

Photograph 5 blueprints – Volte ao alojamento e siga pela porta à direita. Passe pela cozinha e use as granadas para eliminar seus adversários nos corredores. Chegando na cabine de testes, examine o painel para acabar com o teste do avião. Siga em frente para chegar aos laboratórios. Vasculhe o local para encontrar cinco plantas de projetos pendurados nas paredes e fotografá-las.

Detonado

Locate the Plans for the HO-IX
Encontre o rolo de papel que se encontra sobre uma das mesas do laboratório.
Find a Way into the Manufacturing Plant – Siga até alcançar a passagem no final do corredor. Nesta parte, tome muito cuidado, pois a fábrica está infestada de soldados muito bem posicionados. Procure se esconder o máximo possível e vá se infiltrando aos poucos.
Destroy Test Engine – Acessando a área de testes, examine a válvula de abastecimento de combustível na parede e encha o tanque ao máximo. Feito isso, acione o painel que fica próximo ao motor, para lançá-lo na parede e abrir caminho.

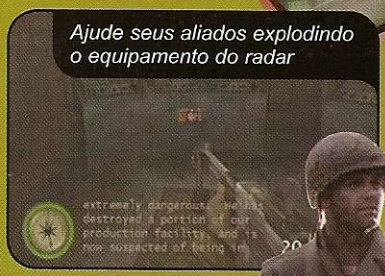


Aqui, abasteça o motor o máximo que puder

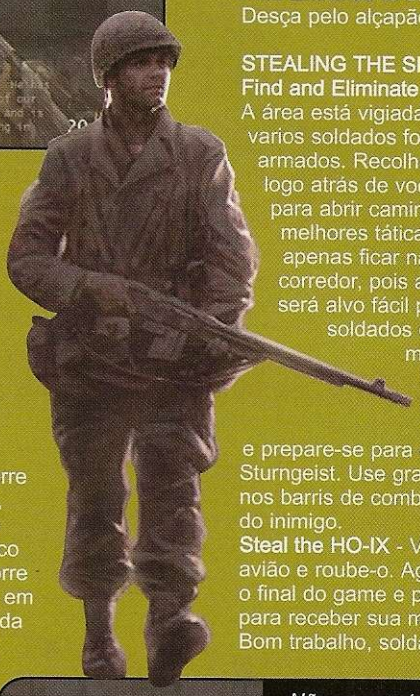
Exit the Facility – Desça cuidadosamente até a área da caldeira, pois há atiradores em diversos andares. Siga pelo caminho atrás da caldeira e encontre o carrinho de mineração.

ENEMY MINE
Ride Minecart to Secret Radar Installation – Neste passeio de carrinho pelas cavernas nazistas, você terá que ser muito rápido para conseguir acertar seus inimigos e sobreviver. Mire nos barris de combustível para causar explosões e destruir os soldados simultaneamente.

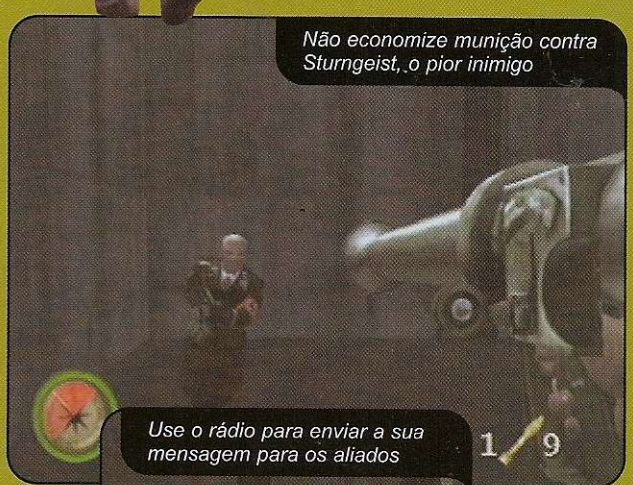
Não marque bobeira e atire nos barris de combustível


Ajude seus aliados explodindo o equipamento do radar

UNDER THE RADAR
Find the Demolition Charges – Detone os nazistas antes que eles alcancem a metralhadora fixa. Pegue a caixa com explosivos, perto das barricadas.
Disable Both Radar Stations – Entre na torre do radar logo adiante, coloque o explosivo e fuja. Desça pelo buraco formado no piso da torre e detone os soldados em volta. Siga pela trilha da floresta e tome muito cuidado com o soldado que usa um lança-mísseis. Detone o inimigo antes que ele consiga vê-lo. Chegando na área de treinamento, use sua bazuca para detonar rapidamente o grupo de soldados. Mais adiante, você vai chegar numa área vigiada por uma torre de guarda com uma metralhadora. Esconda-se atrás das barricadas e atire na torre com sua bazuca. Repita o processo na próxima torre. Suba até a torre do radar e use seu explosivo.
Radio Allies Your Position Desça pelo buraco na torre e siga abaixado pela trilha para não ser fuzilado pelos guardas nas torres. Tome a sala de vigilância e use o rádio para mandar seu comunicado.
Find Entrance to the HO-IX Hangar Desça pelo alçapão.



STEALING THE SHOW
Find and Eliminate Sturngeist A área está vigiada por vários soldados fortemente armados. Recolha o arsenal logo atrás de você e use-o para abrir caminho com suas melhores táticas. Evite apenas ficar na saída do corredor, pois assim você será alvo fácil para os soldados que vão atirar mísseis nas paredes ao seu lado. Em seguida, corra até o hangar e prepare-se para enfrentar Sturngeist. Use granadas e atire nos barris de combustível perto do inimigo.
Steal the HO-IX - Vá até o avião e roube-o. Agora é só curtir o final do game e preparar-se para receber sua medalha. Bom trabalho, soldado!



Não economize munição contra Sturngeist, o pior inimigo

Use o rádio para enviar a sua mensagem para os aliados

Ficha Técnica

PRODUTOR: Eletronic Arts • NA INTERNET: www.moh.ea.com

Ponto Forte: Realismo extraordinário e ação contagiante.

Ponto Fraco: Poderia ter sangue para causar mais impacto.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,0**

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

EndGame

É tiro para todo lado! Encare inimigos armados até os dentes e acabe com uma poderosa organização criminosa

A jogabilidade segue a mesma linha do jogo Time Crisis 2

Muitos tiros, explosões e cenários bastante detalhados. São estes os principais ingredientes de Endgame, que está chegando para PS2. Produzido pela Empire Interactive, o título é um simulador de tiro que tem jogabilidade parecida com a de Time Crisis 2, jogo produzido pela Namco. A sua missão é atirar em todos os inimigos e salvar os reféns que aparecem de repente. É um excelente título para quem tem uma pistola ou gosta de jogos recheados de ação.

Atire nos vilões e tome cuidado para não acertar os reféns

Agente secreta

Você assume o papel da bela Jade Cornell, uma agente especial de tirar o fôlego. Ela faz parte de uma agência de combate ao crime organizado e descobre uma série de irregularidades na EuroDream, uma empresa bastante sinistra. A companhia ganhou milhões de dólares em um prazo muito curto de tempo, o que despertou o interesse de Tyler, um outro agente.

Quando este círculo de fogo aparecer, saia do raio de ação

Ele descobre que a empresa estava desenvolvendo um estranho produto de realidade virtual e, dias depois, desaparece. Alguns homens da EuroDream vão até a casa de Jade, que os recebe a bala.

É exatamente aí que sua aventura começa. Você controla a heroína e deve encarar centenas de suicidas, bandidos mascarados e policiais corruptos.

Para jogar, você usa apenas dois botões: o gatilho para atirar e um comando lateral (ou o pedal da pistola) para carregar a arma. Conforme você detona os adversários, o seu personagem avança nos cenários automaticamente.

Além de encarar os inimigos, você deve correr contra o tempo, pois as fases são divididas em trechos que têm um tempo mínimo para serem concluídos. Durante o tiroteio, surgem personagens especiais que aumentam o seu tempo quando são atingidos e reféns que só complicam a sua vida. É adrenalina pura!

Tudo isso em 20 ambientes diferentes como uma estação de

metrô, uma mansão e lugares exóticos. Tem até um minigame com um herói chamado Joe Jupiter, no qual você encara dezenas de alienígenas engraçados, todos com visual de desenho animado. Agora confira as dicas que separamos e detone os inimigos.

A primeira fase do jogo se passa no quarto da bela Jade

CONTROLES

Gatilho .....Atirar
Pedal .....Recarregar arma
Start.....Pausar/Menu Principal

DICAS DE JUSTICEIRO

Seja rápido
Não demore muito para encarar os terroristas, pois se você ficar muito tempo escondido, novos inimigos aparecerão na tela. Lembre-se que o jogo é uma corrida contra o tempo. Por isso, saia do raio de ação somente para recarregar a sua arma ou escapar dos tiros inevitáveis dos inimigos.

O visual é um dos melhores já vistos em um jogo de tiro

Reféns
Os reféns só servem para atrapalhar a sua vida. Se você acertar em um inocente, sua heroína perderá alguns preciosos segundos. Portanto, fique atento aos personagens que aparecem desarmados ou com as mãos para cima. Eles geralmente são trabalhadores locais e estudantes usando roupas diferentes.

Ataques terroristas
Para escapar das bombas e grandes projéteis, preste muita atenção nos movimentos dos inimigos. Geralmente, eles demoram alguns segundos para lançar granadas e atirar com armas de grosso calibre. Quando isso acontece, surge um brilho colorido (cor de fogo) perto da arma do inimigo e você tem dois segundos para sair do raio de ação e escapar ileso.

Facilidade
Se você tiver uma pistola com pedal fica muito mais fácil jogar e enfrentar os inimigos. Isto porque, com este tipo de arma, você usa as mãos apenas para atirar, já que a arma é recarregada quando você pisa no pedal.

Máquina de refrigerante
Quando você estiver chegando perto do metrô, não perca tempo atirando nos primeiros guardas. Procure por uma máquina de refrigerantes e atire nela. A máquina explodirá e destruirá todos os inimigos que estiverem por perto.

Inimigos perigosos
Quando você estiver dentro do metrô, tome muito cuidado com os terroristas mascarados que aparecem em seu caminho. Eles surgem bem perto de você e podem acertar fatalmente sua heroína. Por isso, seja rápido no gatilho e mate estes inimigos primeiro.

No segundo estágio, você deve acertar dezenas de inimigos

Ganhe tempo
Sempre que possível, atire nos personagens que têm macacão amarelo. Quando eles são mortos, você ganha automaticamente cinco segundos na corrida contra o tempo. Estes personagens surgem rapidamente nos cantos da tela.

Fique atento, pois nos lugares com pouca luz, os inimigos enganam

Ficha Técnica

PRODUTOR: Empire Interactive • NA INTERNET: www.empireinteractive.com

Ponto Forte: Visual 3D, gráficos detalhados e excelente movimentação

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: Os inimigos aparecem sempre na mesma ordem. Parece um novo Time Crisis 2

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **8,0**

Detonado Koudelka

Ajude Koudelka a desvendar os estranhos segredos de seu passado e a encarar criaturas do além

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Marcio Fernando de Lima

Um game diferente que traz uma jogabilidade inédita no PlayStation. Assim é Koudelka, um game que mistura ação em terceira pessoa e batalhas divididas em turnos, como acontece nos combates dos principais títulos de RPG. Você assume o papel de três heróis e deve resolver quebra-cabeças e encarar inimigos estranhos. Tudo isso com um clima de suspense pesado, animações arrepiantes e enigmas sobrenaturais. É animal!

Mistérios

A história gira em torno de Koudelka Iasant, a principal heroína do jogo. Tudo começa quando ela visita um templo antigo e ouve a voz de um fantasma chamado Nemeton. A aberração revela fatos do passado da moça, o que a espanta. A partir daí, Koudelka entra em uma aventura sem volta e acaba encontrando dois personagens: Edward Plunkett e James O'Flaherty.

Edward é salvo por Koudelka e passa a ser um forte aliado de nossa heroína. Já James surge mais adiante e também se junta a ela para desvendar os mistérios do jogo. Ele é uma espécie de padre exorcista do Vaticano e tem, na maioria da vezes, idéias contrárias às do resto do grupo. Juntos, eles terão que encarar espíritos, monstros e inimigos que você nem imagina.

No game, você movimenta apenas Koudelka e deve explorar ambientes assustadores. Somente durante as batalhas é possível controlar os três personagens que podem usar armas de fogo, magias e ataques físicos. Além disso, o título traz quebra-cabeças sinistros, muito parecidos com os de Resident Evil. Acompanhe os quadros da próxima página e debulhe o game.

CONTROLES

●.....Inventário
▲.....Correr
✖.....Confirmar comandos

Inventário
R1 ou L1 .....Selecionar personagem

Batalhas
●.....Permite fugir da batalha
▲.....Cancelar comandos
R1, L1 .....Girar câmera
R2, L2 ...Aproximar/distanciar câmera

FIQUE POR DENTRO

Conheça o menu de inventário e veja para que servem as magias, armas e itens que aparecem no jogo.

MENU DE INVENTÁRIO

Heal .....Recuperar HP
Status .....Ver o status de seu herói
Equip .....Equipar e desequipar (armas e itens)
Itens.....Usar itens
Map.....Olhar o mapa.
Formation .....Avançar ou recuar
Read .....Documentos e escrituras
Config .....Configurações do controle

MAGIAS

Heal .....Recuperar HP
Flare .....Ataque de fogo
Geiser.....Ataque de água
Tornado .....Ataque de vento
Megalith .....Ataque de terra
Revive .....Ressuscita herói
Reflect ...Refletir magias dos inimigos
Fortify str .....Aumentar AP e ataque
Fortify dex .....Aumentar AP e magias
Fortify int .....Aumentar inteligência e otimizar ataques
Fortify pie .....Aumentar AP e resistência contra magias
Fortify agl.....Aumentar agilidade da batalha por alguns turnos
Fortify luc .....Aumentar sorte
Fortify mnd.....Aumentar AP durante a batalha e otimizar suas magias

ITENS

Listel.....Recuperar 40 MP (magia)
High listel.....Recuperar 100 MP
Panacea .....Se livrar da "silence", que não permite usar magias
Bread .....Recuperar 150 HP
Cheese .....Recuperar 250 HP
Dried food .....Recuperar 350 HP
Potion.....Recuperar 500 HP
Whiskey .....Ressuscitar herói, porém, com pouca energia
Roman nuts .....Ressuscitar herói com 9999 HP e 999 MP

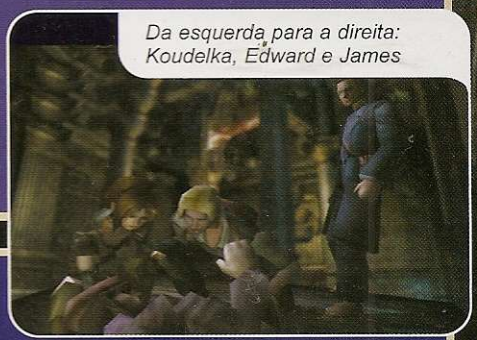
ARMAS

Sa pistol .....Recomendado para Koudelka
Rifle.....Recomendado para Edward
Bowgum ..Recomendado para James
Light Spear .....Ataque de luz
Dark Spear.....Magia Negra
Fire Spear .....Ataque de fogo
Water Spear.....Ataque de água
Axe .....Existem vários tipos
Sword .....Existem vários tipos
Automatic pistol .....Melhor arma, pois comporta mais munição
Shotgun 6.....Ideal para Edward
Crosbow ....Tira energia dos inimigos, mas só guarda uma munição

"MÃO NA RODA"

Antes de encarar nosso roteiro exclusivo, confira a bateria de dicas que separamos:

1 – Quando você encontrar um "S" na frente do nome de uma sala ou corredor, aperte ●. Sua heroína terá acesso a um tipo de Save Point. Abra uma "linha" de opções e use a opção "Save" para salvar o jogo em seu Memory Card.
2 - Use somente um tipo de arma para cada personagem. Assim, o equipamento poderá evoluir de Level e ter até três ataques por turno.
3 - Nas batalhas, use muitas magias para que elas sejam otimizadas. Koudelka é o melhor personagem para usar magias. Os outros heróis são bons em ataques físicos.
4 - Aumente o Level da magia Flare sempre que possível. Ela será indispensável para matar o último chefe do jogo.
5 – Quando você conseguir um novo Level, quatro pontos estarão disponíveis para aumentar o status de seus heróis. Dê preferência para STR (poder de ataque), VIT (HP), AGL (agilidade) e PIE (MP).
6 - No menu principal, ative a opção "Formation". Assim, você poderá recuar ou avançar seus personagens na batalha.
7 - Fique atento. Se os personagens estiverem com o Status "Silence", eles não poderão usar magias.
8 - Toda vez que existir um item "N" tela, Koudelka olhará para ele. Por isso, preste atenção nos olhares da personagem.
9 - Quando você tentar pegar um item e aparecer a mensagem "Can't carry any more itens." é sinal que o seu inventário de está cheio. Escolha um item sem utilidade e coloque-o na opção "Discard". Ele será descartado e liberará um espaço para você guardar novos itens.
10 - Para aumentar um Level de magia ou de armas, basta usar estes itens nas batalhas.



Da esquerda para a direita: Koudelka, Edward e James

AVENTURA SINISTRA

Consulte os mapas que estão nas próximas duas páginas e entre nas áreas seguindo a ordem abaixo:

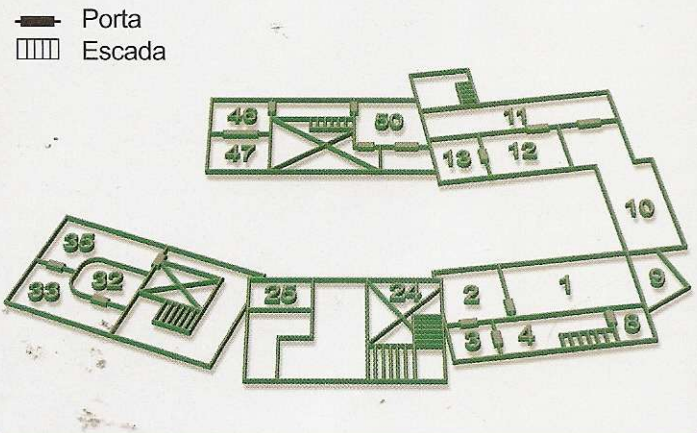
DISCO 1

Área 1 - Após a animação, você enfrentará um chefe, uma espécie de lobo do outro mundo. Ataque-o com sua arma, pois ele morre facilmente. Feito isso, fale com o homem que está caído. O nome dele é Edward e será um forte aliado até o final do game. Vá para a Sala 2.
Área 2 – Salve o seu progresso. Entre pela porta lateral que fica embaixo da escada quebrada e saia.
Área 3 - Pegue a munição que está perto da escada e suba. Recolha o Monastery Map e desça. Saia pela outra porta.
Área 4 - Nesta sala, há uma escada e um corredor com uma porta. Desça e entre na última porta.
Área 5 - Pegue os itens Knife e Cheese. Observe que nesta sala há duas portas. Entre na da esquerda. Sua heroína encontrará uma sala com um poço. Recolha o Panacea, volte e entre pela outra porta.
Área 6 - Nesta sala, pegue os itens Listel, Hammer e Pipe. Volte à área com a palavra "Especial" e veja uma animação. Corra para a área 7.

Edward é um dos aliados de Koudelka

Mapas

Monastery 2F



Monastery B1

Área 7 - Você verá um homem caído. Examine-o e vasculhe o local para encontrar itens. Prepare-se para enfrentar um chefão fácil.

Após matar o primeiro chefão, siga para este local e salve o jogo

Chefão 1 – Para passar esta parte, é recomendável que você esteja com Level 4 ou superior. Equipe Edward com o pipe e Koudelka com a magia de fogo Fire. Desta forma, o inimigo morre rapidamente. Depois disso, fale com James, o homem caído. Ele se juntará ao seu grupo. Salve o jogo usando a fonte. Volte, suba a escada e siga pela porta que sobrou.

Área 8 – Recolha o item Listel que está no chão e siga em frente.

Área 9 – Pegue o Pistol Rouds no chão, perto do celeiro, e siga em frente.

Área 10 – Neste corredor, siga em frente e veja uma fantástica animação. Continue em frente e tente entrar na porta dupla. Prepare-se para enfrentar mais um chefe.

Chefão 2 – Para se dar bem nesta batalha, é muito importante estar com Level 4 ou superior. A tática para vencer o inimigo é muito simples: use ataques normais contra ele até matá-lo. Avance pela porta.

Área 11 - Siga em frente e veja uma animação. Entre pela porta que surgiu.

Área 12 - Nesta sala, pegue um Listel e avance. Existe um baú que precisa de um código para ser aberto. Ignore-o, mas guarde bem sua localização, pois você terá que voltar para buscá-lo mais tarde. Entre na próxima porta.

Área 13 – Assista a uma animação e examine o armário. Você achará uma múmia e terá que enfrentá-la.

Chefão 3 – Nesta parte, você deve estar com Level 6 ou superior. Use ataques normais com James e Edward. Já com Koudelka, use magias de fogo (Flame). Depois de detonar a múmia, examine o armário novamente e pegue a Rope Ladder. Volte para o corredor onde você viu a animação e use a Rope Ladder para descer.

Área 14 - Você está em um corredor. Siga em frente e examine o corpo que está caído. Pegue os itens e entre pela porta.

Área 15 - Nesta sala, pegue o Red Glass Part que fica no chão e vá até o vitral. Enfrente mais um chefe.

Chefe 4 – Nesta parte, você deve estar com Level 6 ou superior. Este quarto chefão tem a mesma aparência de seus personagens. Você deve matar primeiro Koudelka, depois James e, por último, Edward. Após detonar os inimigos, suba no vitral e grave o jogo em seu Memory Card. Depois disso, coloque a peça de vidro no local. Você verá o código 7038. Este código é a senha para abrir o baú secreto que está na área 12. Vá para lá, use o password e pegue um livro. Leia-o. Volte para a área 15 e entre pela outra porta, perto do vitral. Confira mais uma bela animação.

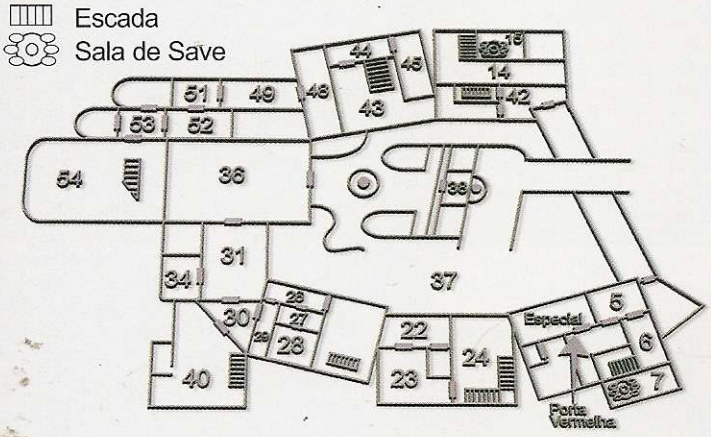
DISCO 2

Área 16 - Você cairá em uma sala com uma grade fechada. Pegue munição para a arma e o Antidote, nos escombros. Examine aquela grade e veja uma animação. Feito isso, prepare-se para encarar mais um chefão.

Chefão 5 – Neste combate, esteja com Level oito ou superior. Use a magia Flare de Koudelka e ataque normalmente com os

Monastery 1F

Porta
Escada
Sala de Save



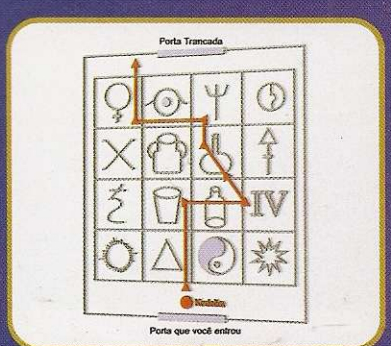
outros personagens. Depois de alguns turnos o chefão é derrotado. Você ganhará um Rifle. Equipe Edward com esta nova arma. Uma passagem secreta se abre logo depois. Entre lá.

Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui

Área 17 - Nesta sala, pegue os itens Mace e Knukles. Saia pela outra porta.
Área 18 - Repare que há uma porta que não pode ser aberta. Você precisará da Green Key (uma chave verde) para abri-la. No chão há duas bonecas e não é possível destruí-las. Caso você queira ganhar Level para suas magias, enfrente estas bonecas. Quando você ganhar Level suficiente escape da luta usando a opção "Escape". Grave bem a localização deste lugar, pois você terá que voltar aqui mais adiante. Siga pela porta.
Área 21 - Siga em frente e observe muito bem este local, pois você terá que voltar aqui. Suba a escada e olhe os símbolos que estão na parede. Passe pela porta.
Área 22 - Recolha os seguintes itens: Stone Tablet (na parede), Lion Statue e Teddy Bear Letters (sobre as caixas). Agora, siga pela outra porta.
Área 23 - Nesta sala vá até o pequeno pedestal e enfrente mais um inimigo.
Chefão 6 – Para se dar bem nesta parte, esteja com Level 12 ou superior. Use a magia Flare de Koudelka e ataque usando movimentos normais com os outros dois personagens. Depois de matar o inimigo, salve o jogo, siga pela porta que está perto da fonte e veja uma animação.
Área 24 – Pegue o item Daniel's Arm, perto do lustre que caiu. Você verá algumas caixas que formam uma escada, dando acesso a uma porta. Não vá para este local agora. Suba a escada que está ao lado e enfrente um chefe.
Chefão 7 – Nesta parte, você deverá estar com Level 13 ou superior. Comece a batalha atacando as caixas e barris que estão na frente deste chefe. Se você não fizer isso, não será possível acertá-lo. Após destruir as caixas e os barris, ataque normalmente com os três personagens. Não use magias contra esse chefão. Depois de matá-lo, você receberá vários itens, como a Brown Glas Part, que será usada mais adiante, e a Red Key. Volte para a sala especial pela da escada formada pelas caixas e passe pela porta usando a Red Key.
Área especial (primeiro andar) – Recolha os seguintes itens: Badge (na gaveta), Dragon Statue (mesa de centro) e Rifle Rouds (mesa maior). Entre pela outra porta e pegue mais itens (Valna's Doll e Mask). Olhe o quadro na parede e veja uma animação. Volte para a área 20. Quando você passar pela área 21,

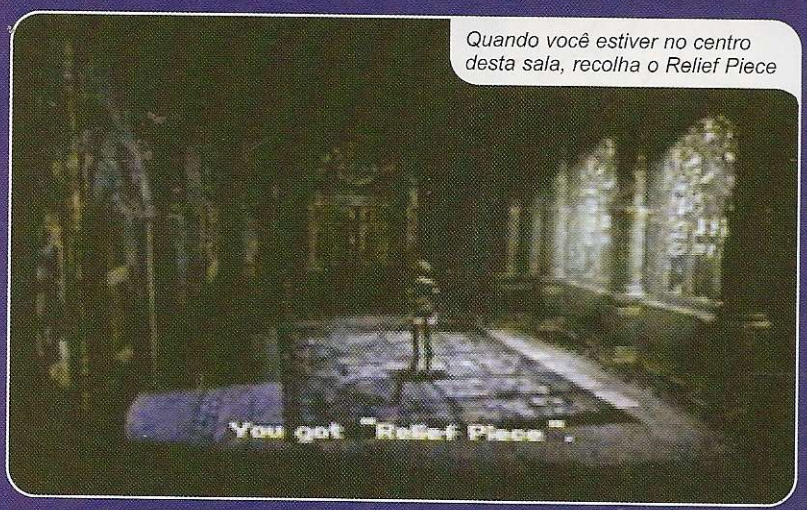
Nestes entulhos, pegue o item mais importante do jogo: Daniel's Arm

pegue o Goat Statue na parede.
Área 20 - Use a chave vermelha na porta e pegue os itens Roman Nuts e Music Box no armário. Examine as caixas e veja os símbolos que estão gravados. Agora, volte para a área 24.
Área 24 - Suba até o homem que você matou há pouco e examine-o. Veja uma animação e examine o homem novamente. Pegue munição para a pistola e a arma D.A Pistol. Feito isso, entre na porta que está ao lado do homem. Você sairá em uma sala com vários símbolos no chão.
Área 25 – Chegou a hora de encarar um quebra-cabeça. É muito simples. Ande em cima dos símbolos seguindo a indicação da foto abaixo e destrave a porta. Saia da área 25 e entre na 35. Pegue o Ochre Glass Part e note que ao lado há um armário fechado que pede um código. Não é possível abrir o armário agora. Siga pelo corredor descendo as escadas. Entre em uma sala com um relógio e siga pela porta do lado direito.



QUEBRA-CABEÇA 1
Área 26 - Examine uma máquina que está perto de umas caixas e use o Stone Tablet. Agora, você terá o mapa completo do local. Entre na porta que está entre o armário e uma máquina.
Área 27 - Nesta sala existem alguns itens, como Rifle Rouds e Blue Glass Part. Pegue todos eles e examine a porta que está à sua frente. Coloque o Goat Statue, o Lion Statue e o Dragon Statue na porta e avance.

Área 28 – Nesta parte, suba no pedestal e enfrente mais um chefão.
Chefão 8 – Para detonar este novo inimigo, seu personagem deve estar com Level 21 ou superior. Logo de cara, use a magia Megalit de KoudelKa e ataque o inimigo normalmente com os outros dois personagens. Depois de matá-lo, vá até o canto da sala e veja uma animação. Saia da sala e volte para o local onde você pegou o mapa. Passe através da parede quebrada.



Quando você estiver no centro desta sala, recolha o Relief Piece

Área 29 – Pegue o Disk em cima das caixas e passe pela porta que restou.
Área 30 – Siga sempre em frente.
Área 31 - Recolha o Relief Piece que está no chão. Você se lembra daquela sala com um relógio? Volte até lá, suba em cima dele e encaixe o Relief Piece. Uma passagem se abrirá.
Área 32 – Mais um quebra-cabeça surge no caminho. Para encará-lo, você deve estar com Level 21. Você encontra símbolos no chão e uma porta trancada. Repare que a caixinha de música toca quando você entra na sala. Então, pise nos blocos conforme a seqüência indicada no quebra-cabeça 2. No final, a porta se abrirá para você.
Área 33 – Após conferir a animação, pegue o Green Glass Part que está no chão. Vá para a área 34.
Área 34 – Examine o vitral e encaixe o Red Glass Part, o Blue Glass Part , o Green Glass Part, o Brown Glass Part e o Ochre Glass Part. Uma porta será aberta. Você ganhará o código para destrancar o armário da área 35.

QUEBRA-CABEÇA 2

Área 35 - Examine o armário. Pegue o Sophias Letter e leia-o. Volte para a área 31 e Passe pela porta.
Área 36 – Você está em uma catedral. Examine as pedras e veja mais uma animação. Feito isso, volte e tente sair pelo outro lado. Prepare-se para enfrentar um chefão monstrengo.
Chefão 8 - Ele é um gargula gigante e você deverá enfrentá-lo somente com Koudelka. Não dá para matá-lo agora, pois seu Level é baixo. Aperte ● e use a opção "Escape" para fugir da batalha.
Nota: este chefe libera vários itens secretos quando é derrotado. Caso você queira matá-lo, volte nesta sala com pelo menos 70 de Level.

DISCO 3
Área 36 – Para jogar a partir daqui, você deve estar com Level 21 ou superior. Você vai jogar apenas com Koudelka. Ela está em uma vasta área que tem quatro estátuas. Examine-as. Em cada uma delas você colocará um item. Depois de fazer isso, a água da fonte parará de sair e uma passagem secreta aparecerá. Entre por ela.
Área 38 – Pegue a munição para a pistola, desça a escada e veja uma animação. Depois disso, pegue a chave Blue Key e o Rifle Red. Agora, desça novamente e examine a porta destruída. Passe pela outra porta que restou, siga pelo corredor e enfrente mais um chefe.
Chefão 9 – Esteja com Level 24 ou superior. É muito simples vencer este inimigo. Use a magia tornado até matá-lo. Siga pela porta à esquerda, pois a da direita não abre. Você sairá em um corredor. Pegue o Roman Nuts no chão e continue seguindo em frente até sair deste local.
Área 40 – Você está em um cemitério. Pegue o Vigna's Doll que está perto da cruz. Depois disso, examine a cruz e veja uma animação. Suba a escada e passe pelo portão que agora está aberto. Vá para a área 26 e veja mais uma animação. Volte para a área 18.
Área 18 – Você se lembra das bonecas que estão no chão? Examine-as, dê a Vigna's Doll e Valna's Doll para elas e ganhe a chave Green Key. Agora, use a chave na porta ao lado das bonecas.
Área 41 - Pegue o Potion no chão, suba a escada e passe pela porta.
Área 42 - Nesta sala, prepare-se para enfrentar um chefão de tirar o fôlego.
Chefão 10 – Para encarar este inimigo, você deve ter 25 ou mais de Level. Use a magia Flare de Koudelka e os ataques dos outros personagens. Faça isso até detonar o inimigo. Pegue o Flare Brooch ou Star Brooch e saia. Nesta parte, siga em frente e use a Blue Key na porta. Você cairá em uma sala com três portas e uma escada.
Área 43 – Pegue munição para a Shotgun e entre na porta que fica do lado esquerdo da escada.
Área 44 - Use o Disk no Gramophone para abrir uma gaveta. Pegue o livro e leia. Depois, entre pela outra porta.
Área 45 - Suba no pedestal e prepare-se para enfrentar mais um chefe.
Chefão 11 – Nesta parte, esteja com Level 30 ou superior. Use a magia Flare de Koudelka e ataque normalmente com os outros personagens. O esquema de batalha é o mesmo do inimigo anterior. Depois de matar o vilão, tente sair da sala e veja mais uma animação. Suba a escada e entre na porta à esquerda.

Examine esta estante e leia o código que aparece no livro

Detonado

Área 46 - Pegue a Shotgun Shells na lareira e examine a estante. Aparecerá escrito "hestia" nos livros.
Área 47 – Suba na balança e veja o número que aparece (45 Kg). Feito isso, desça e examine a mesa. Pegue munição para o Rifle e um Roman Nuts. Recolha o papel Patrick's Memo e leia-o. Vá para o armário perto da balança e pegue o Empy Bottle. Agora, examine a lareira apagada. Surgirá uma escada secreta. Desça por ela.

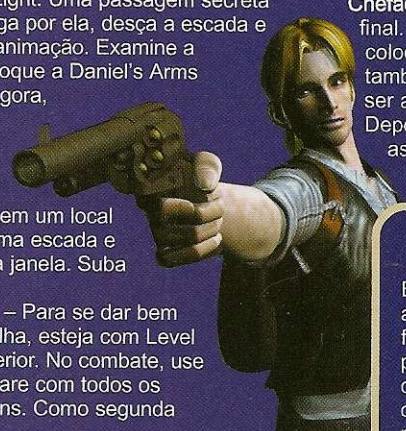
Coloque 25 Kg sobre esta balança para abrir a porta ao lado

Área 48 - Pegue um Panacea e observe que há uma porta fechada e uma outra balança. Suba nesta balança e veja o peso que aparece (70 Kg). As duas balanças fazem parte de um quebra-cabeça. Para resolvê-lo, subtraia 45 (primeira balança, 45 kg) de 70 (segunda balança, 70 Kg). O resultado é 25. Portanto, você deve colocar 25 Kg nesta segunda balança. Feito isso, a porta que estava trancada se abrirá.
Área 49 - Examine o corpo, pegue o Tinderbox e veja o corpo mais uma vez. Recolha a Shotgun 6 e a munição para a Shotgun. A outra porta deste local está fechada. Por isso, volte para a área 43, suba pelas caixas do lado direito da escada e atravesse.
Área 50 - Você está em uma sala com duas portas. Destranque a primeira por dentro e saia pela parte de cima da escada. A segunda só abre se as luzes que iluminam o local estiverem apagadas. Acione a estátua do lado direito para apagar as luzes. Agora, passe pela segunda porta e veja uma animação. Saia do local, acenda as luzes e volte para a área 49. Passe pela primeira porta (a que você destrancou por dentro). Se a porta não abrir, volte até a área 50 e repita os passos.
Área 51 – Nesta sala, há uma porta fechada e quatro bonecos. É mais um quebra-cabeça que você deve resolver alinhando estes bonecos. Do primeiro boneco ao último, coloque as seguintes respostas: yes, no, no e yes. Depois disso, a próxima porta será destrancada.
Área 52 - Pegue mais munição para a Shotgun e siga em frente.
Área 53 - Nesta sala, existem três portas que ainda não foram exploradas. Na da direita não há nada de especial e a da esquerda ainda não pode ser acessada. siga pela porta do meio, suba no pedestal e enfrente mais um chefão.
Chefão 12 – Para encarar este inimigo, é recomendável que você esteja com Level 35 ou superior. Este chefe tem muita energia. Portanto, tenha muita paciência, pois este combate vai demorar mais que os anteriores. Além disso, em cada turno, o inimigo troca a defesa aleatoriamente. Em alguns turnos ele só é atingido com ataques normais. Já em outros, somente com magias. Preste muita atenção no inimigo e use apenas ataques normais ou magias em cada turno. Depois de matá-lo, volte para a área 53 e entre na porta à esquerda. Veja uma animação e volte para a área 19.

DISCO 4
Área 19 – Encha o item Empy Bottle na fonte para torná-lo Bottle of Acid. Volte para a área 47. James fará uma bomba de nitroglicerina para explodir a porta e você verá uma animação. Depois disso, volte para a área 53, chegue perto da porta à esquerda e veja mais uma animação. Passe pela porta.
Área 54 - Suba a escada e encontre um órgão. Coloque o código: Secret, Pain, People e Light. Uma passagem secreta surgirá. Siga por ela, desça a escada e veja uma animação. Examine a fonte e coloque a Daniel's Arms no local. Agora, suba pela outra escada.
Área 55 - Você está em um local que tem uma escada e chamas na janela. Suba a escada.
Chefão 13 – Para se dar bem nesta batalha, esteja com Level 38 ou superior. No combate, use a magia Flare com todos os personagens. Como segunda alternativa, use suas armas de fogo.
Torre – Suba pelas escadas e tome cuidado com os inimigos que surgem, pois eles são muito fortes. Este é um bom lugar para aumentar de Level. Chegando no final do caminho, entre pela janela salve o game. Siga em frente e veja uma animação. Prepara-se para encarar o último chefão do game.

Contra o Chefão Final 3, use suas melhores armas de fogo

Chefão final 1 – É muito importante que você esteja com Level 50 ou superior para encarar a primeira batalha do último chefão. Use as magias Flare, Geyser ou tornado com todos os seus personagens. Além disso, não se esqueça de usar a magia Reflect e de evitar os ataques normais. Depois de alguns turnos, o chefão será derrotado. Mas não pense que ele morreu. Siga em frente para enfrentar o monstrão mais uma vez.
Chefão final 2 – O inimigo voltou com força total e quer fazer picadinhos de seus personagens. Agora, ele pode ser atingido com ataques normais. Se você tiver munição sobrando, não use-a agora. Dê preferência para as magias.
Chefão final 3 – Este é o combate final. Se você tiver munição, coloque-as nas armas e detone. Use também a magia Reflect para não ser atacado pelas magias do inimigo. Depois de acabar com o monstro, assista ao final feliz do jogo.



FINAL TRISTE

Existe um segundo final do game, que apresenta um trágico desfecho. Este final aparece automaticamente se você perder a batalha contra o último chefão. Portanto, se você assistir às cenas tristes, carregue o jogo novamente e use as dicas acima para detonar o monstrão.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • **NA INTERNET:** www.infogrames.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos e animações. É uma mistura de ação e RPG.

Ponto Fraco: Os chefões são muito fáceis e alguns quebra-cabeças decepcionam.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Onimus

Jubei está de volta, agora com novas armas e poderes nunca vistos

Um dos maiores sucessos da Capcom voltou com força total para o PS2. Onimusha 2 já chegou ao Japão e muito em breve estará disponível nos Estados Unidos. O título traz novos gráficos, jogabilidade melhorada e apresentação digna de cinema.

Assim como no primeiro episódio, o game é em DVD e traz ação em terceira pessoa de alto nível. Você controla um samurai e deve encarar milhares de guerreiros e criaturas do além. Tudo isso com cenários detalhados e muito próximos do real.

Samurais aliados

A história é a seqüência do jogo anterior e se passa em pleno Japão medieval. Aproximadamente 13 anos depois dos acontecimentos do primeiro episódio, o demônio Nobunaga voltou com força total e destruiu uma vila inteira, matando brutalmente dezenas de homens, mulheres e crianças.

Os moradores vizinhos ficaram aterrorizados e quase ninguém teve coragem de encarar o vilão e sua legião de criaturas bizarras. Somente o samurai Yagyu Jubei, o mesmo de Onimusha 1, e alguns guerreiros foram capazes de enfrentar os monstros de Nobunaga. Mas desta vez, será bem mais difícil, pois o inimigo está mais forte do que nunca. Por isso, Jubei conta com a ajuda de alguns aliados que aparecem no game para ajudá-lo na luta.

Os primeiros aliados que surgem são Magoichi, um excelente guerreiro que tem duas pistolas, e Ekei, um gordão que resolve tudo com sua poderosa força. Mais adiante, surge Oyuu, uma sensual garota oriental de 20 anos. Ela é misteriosa, principalmente no começo, e esconde segredos importantíssimos que serão revelados ao longo do game.

Conforme o seu desempenho, outros personagens aparecem para trocar itens e conversar.

Você assume o papel de Yagyu Jubei, um poderoso samurai

Novos ataques

Você começa o jogo em uma pequena vila. Depois de encarar dezenas de samurais inimigos, Jubei procura por um vilarejo atacado e conversa com os poucos moradores que restaram. Mais adiante ele

DICAS DE SAMURAI

Baús vermelhos
Durante o jogo, você vai encontrar pequenos baús vermelhos espalhados em pontos estratégicos. Aproxime-se deles e aperte ● para abri-los. Você encontrará itens importantes que poderão ajudá-lo a solucionar quebra-cabeças ou enigmas.

Detone os lagartos
Quando você entrar na mina, surgirão lagartos samurais em seu caminho. Seja rápido e use seqüências com sua melhor espada. Quando você mata um destes inimigos, surgem moedas de ouro que são úteis para comprar mercadorias.

Novas armas
Toda vez que você encontrar uma estranha estátua com a boca semi-aberta, aproxime-se dela e confira os resultados. Seu herói ganhará uma nova arma, mais forte e eficaz.

Salve o jogo
A maior parte dos Save Games ficam longe uns dos outros. Isto quer dizer que você terá que avançar um bom trecho do game antes de salvar o jogo em seu Memory Card. Todas vez que você encontrar um pequeno altar com uma esfera brilhante, aproxime-se dele e use o botão ● para gravar o game.

Diálogos
Converse com os personagens que encontrar. Alguns poderão lhe entregar itens ou indicar caminhos a seguir. Explore também os mortos, pois você poderá encontrar ervas e energia.

Recolha as almas
No momento que você matar um inimigo (lagarto ou samurai), aperte e segure ✖ para recolher a alma dele. Cada alma tem uma cor diferente que traz um efeito:

ha 2

Com tantos detalhes gráficos, as paisagens parecem reais

encontra uma mina abandonada que traz criaturas, segredos e monstros grotescos.

O jogo tem poucos quebra-cabeças e você deve se preocupar mais com os inimigos. Eles são muitos e, na maioria da vezes, atacam em bando. Para vencer os adversários, Jubei conta com uma autêntica espada samurai e habilidades invejáveis.

Conforme o seu desempenho, novas armas e equipamentos são liberados, como a lança, o arco-e-flecha e a armadura. Entretanto, no decorrer do jogo, os inimigos também se tornam mais difíceis e resistentes. Para facilitar a sua vida, confira abaixo a bateria de dicas que separamos e os menus traduzidos. São infomações essenciais, principalmente para quem comprou a versão japonesa do jogo.

Amarelo .....Energia
Vermelho.....Experiência
Azul .....Magia
Roxo.....Superpoder

Objetos valiosos
Quando você chegar à pequena vila, siga em frente e entre na porta à direita. Converse com os dois personagens que estão comendo e bebendo. Aperte Start para acessar o seu menu de inventário e ofereça algum de seus itens (garfo, luneta, etc.) para um deles, para conseguir novos objetos.

Chefão
Depois de enfrentar os inimigos da mina, prepare-se para encarar o primeiro chefe do game. Use a bola azul no terminal ao lado da porta e confira as animações. O grande inimigo é uma mistura de minotauro e aranha. A dica é usar a lança contra ele e recolher as grandes almas que aparecem (elas liberam um superpoder). Evite ficar nos cantos da tela e defenda-se sempre que possível.

Use a lança Level 1 para encarar os lagartos da mina

Cuidado com os samurais que aparecem de repente

Seja rápido e detone todos os inimigos que surgem no caminho

MENUS TRADUZIDOS

Para não se perder na versão japonesa, confira a seguir a tradução do menu principal e o inventário do jogo. As opções estão dispostas da esquerda para a direita.

Menu Principal

Start Game
Carregar Jogo
Configurações
.....Legenda (On, Off)
.....Áudio (estéreo, Mono)
.....Música de fundo (←, →)
.....Volume da musica de fundo (←, →)
.....Volume do efeitos (←, →)
.....Volume da voz (←, →)
.....Dual Shock (←, →)
.....Brilho (aperte ●)
.....Posição de tela (aperte ●)
.....Controle (aperte ●)
.....Configuração padrão (aperte ●)
.....Voltar (aperte ●)
Extras
Galeria (aperte ●)
.....Samurais (aperte ●)
.....Paisagens/Cenários (aperte ●)
.....Making Of (aperte ●)
.....Apresentação (aperte ●)
.....Vídeo de Tokyo Game Show (aperte ●)
.....Clipe musical (aperte ●)
.....Voltar (aperte ●)
Configuração padrão (aperte ●)
Voltar (aperte ●)

Inventário
Equipamentos
.....Armas
.....Armadura
Itens
.....Ferramentas
.....Objetos
Documentos
.....Escrituras
.....Desenho
Mapas
Voltar

Jubei conta com a ajuda de três heróis

CONTROLES

●	Ação
✖	Absorver poder
▲	Disparar especial
■	Atacar
R1	Carregar poder
R2	Giro de 180º
L1	Defender
↑	Andar para frente
↓	Andar para trás
Start	Inventário
Select	Pausar/Opções

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

Ponto Forte: Excelente apresentação, visual matador e jogabilidade acima da média.

Ponto Fraco: Os combates são repetitivos e podem ficar enjoativos.

Diversão: 10,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,0**

AACD

McCANN

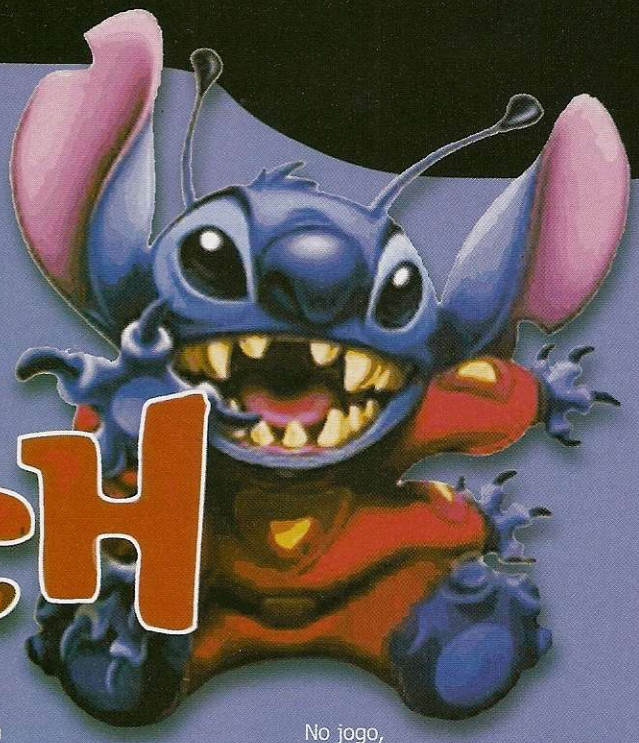
Há 2.000 anos as pessoas deixam os cartões de Natal para a última hora. É mais que tempo de mudar isso.

PRÉ-NATAL-AACD

Só existe uma coisa tão antiga quanto o Natal: deixar para comprar os presentes e cartões de Natal na última hora. Este ano, faça diferente. Encomende já os brindes e cartões de Natal da A.A.C.D. e pague só em dezembro. Assim você ajuda no tratamento de milhares de crianças e a A.A.C.D. tem tempo de sobra para personalizar seus brindes e cartões com toda a qualidade. Marque ainda hoje uma visita de um dos nossos promotores. O seu Natal vai ser muito mais feliz.

Tel. (11) 5521-6000 • Fax (11) 5524-1616 • www.aacd.org.br

Lilo & Stitch



A dupla mais divertida da Disney já está disponível em um jogo exclusivo

Para a alegria dos fãs, o PS1 ganhou mais um espetacular título inspirado nas superproduções da Disney. Lilo & Stitch traz todo o humor e aventura do filme de mesmo nome que estreou nos cinemas brasileiros em junho. O game apresenta cenas do filme, excelente jogabilidade, cenários que parecem desenho animado e centenas de animais e criaturinhas que infernizam a sua vida. É uma aventura indicada para todas as idades, principalmente para as crianças.

Alienígena autêntico

A história do game é bastante original. Um alienígena azulado de quatro braços, chamado Stitch, fugiu de um planeta distante, onde havia sido cobaia de uma estranha experiência genética. O personagem, que é considerado extremamente perigoso pelos cientistas responsáveis pela experiência, acabou aterrissando na Terra, mais precisamente no Hawai, uma ilha dos Estados Unidos.

Depois de passar maus bocados e conhecer os estranhos costumes da cidade, o alienígena encontra uma garotinha chamada Lilo. Eles acabam ficando amigos e, juntos, precisam encarar plantas carnívoras, monstros de pedra e outros alienígenas que vieram de muito longe para capturar Stitch.

No jogo, você assume o controle de Lilo e Stitch, sendo que cada personagem aparece em uma fase de acordo com a missão que você precisa executar. Confira agora as dicas que separamos e detone.

DICAS ALIENÍGENAS

Estes são os dois personagens que você controla: Lilo e Stitch

Detone os inimigos
Para acabar com os inimigos, você pode usar dois ataques. O primeiro é o Voodoo, no qual Lilo dispara um raio verde. Este ataque funciona somente em médias e curtas distâncias (aperte ●). Já o segundo é o ataque furacão de Stitch, que detona todos os inimigos que estão próximos a ele (aperte ■). Como segunda alternativa para os dois heróis, use o salto especial. Para fazer isso, aperte ✖ e em seguida ● (quando seu personagem estiver no alto e sobre o oponente).

Energia extra
Fique atento aos tambores que aparecem em seu caminho. Quando você quebrar os de cor verde, seu herói receberá energia adicional (ao todo são três). Quebre estes itens somente se você estiver sem um item de energia, para não desperdiçá-los.

Vida fácil
Fique esperto na fase Kea Woody. Durante o percurso, surgirá um barril amarelo na sua frente. Quebre-o e pegue um item secreto para ganhar uma vida extra.

A abertura do game mostra as cenas iniciais do filme

Monstrão de pedra
Passar pelo monstrão de pedra é muito fácil. Procure manter uma distância segura do inimigo e fugir de seus ataques. Ele lança labaredas de

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

fogo e bate com os braços. Depois de fazer sua seqüência de golpes, o monstrão virará de costas. Este é o momento certo para atacá-lo. Acerte-o no ponto verde que ele apresenta nas costas duas vezes para derrotá-lo.

Itens escondidos
Sempre que você encontrar inimigos, caixotes e objetos, tente destruí-los para conseguir itens especiais. Até os pequenos animais, aparentemente inofensivos, liberam itens importantes para seu herói.

Superstitch
Stitch tem um poder secreto que permite detonar os inimigos sem sofrer danos. Quando o desenho do herói (aquele que fica no canto direito da tela) ficar vermelho, aperte ▲ e confira o superpoder da criatura. Use somente os botões direcionais até o efeito acabar.

Cada herói do jogo tem ataques e características diferentes

Barril bomba
Cuidado! Os barris vermelhos trazem uma desagradável surpresa. Quando você passar perto de um deles, eles explodem depois de três segundos. Por isso, seja rápido e não marque bobeira.

CONTROLES

✖.....Saltar
▲.....Retornar
Select.....Mapa
Start.....Pausar/Opções
Lilo
●.....Voodoo
■.....Carregar
L1.....Status
Stitch
■.....Furacão
●.....Ataque
▲.....Poder especial

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.scea.com

Ponto Forte: Jogo inspirado no filme Lilo & Stitch. Indicado principalmente para as crianças.

Ponto Fraco: Os inimigos são muito fáceis e previsíveis.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

Mission Light

Esta pistola é a mais barata da categoria e funciona em qualquer console PlayStation

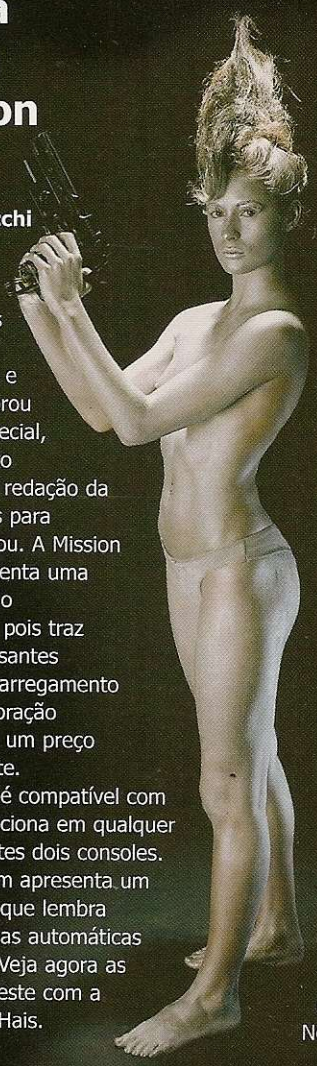
A pistola tem botão direcional e recarregamento automático

O equipamento usa a porta USB ou a conexão comum do console

Por Julio Wecchi

Se você gosta de jogos de tiro em primeira pessoa e ainda não comprou uma pistola especial, confira este novo acessório que a redação da Dicas & Truques para PlayStation testou. A Mission Light Gun apresenta uma excelente relação custo-benefício, pois traz recursos interessantes como turbo, recarregamento automático e vibração Dual Shock, por um preço bastante atraente.

Além disso, é compatível com PS1 e PS2 e funciona em qualquer jogo de tiro destes dois consoles. A pistola também apresenta um design robusto, que lembra bastante as armas automáticas com mira laser. Veja agora as impressões do teste com a nova pistola da Hais.



Atire para matar

A instalação do acessório no PS2 é simples. Basta colocar o conector USB em uma das entradas do console e o plugue de vídeo na respectiva entrada do televisor. Já no PS1, você terá que usar o conector simples na entrada 1 ou 2 do console. A pistola começará a funcionar imediatamente.

O equipamento funcionou perfeitamente no PS1 e PS2, e não apresentou nenhuma incompatibilidade. Entretanto, em alguns jogos como Endgame e Time Crisis 2, foi necessário calibrar a pistola usando as configurações padrão dos jogos. Mas isso é bastante simples, já que todas as instruções aparecem na tela.

O equipamento é compatível com todos os modos disponíveis (GunCon 2, GunCon e Normal), o que garante o seu

Ficha Técnica

Fabricante: Hais • **Na Internet:** www.amazon.com

Diversão: 8,5

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3013-3080 • **Preço médio:** R$ 75,00

NOTA GERAL 6,5

Ponto Forte: A pistola funciona em qualquer console PlayStation e tem baixo custo.

Ponto Fraco: O pedal é opcional e o gatilho muito duro.

Gun

funcionamento com todos os games do PS1 e PS2. E como não poderia deixar de ser, ela vibra quando você atira. Mas este recurso não funciona em todos os games e requer uma fonte de alimentação para ser usado no PS1.

Já para quem gosta de detonar os jogos de tiro rapidamente, a pistola apresenta uma conexão especial (ela fica na parte de baixo da coronha) que serve para ligar um pedal. Este outro equipamento é vendido separadamente e permite recarregar a arma ou usar bombas auxiliares contra os inimigos sem se preocupar com os botões da pistola.

Apesar do baixo preço (cerca de R$ 75,00), a Mission Light Gun tem algumas desvantagens em relação a outras pistolas. O gatilho é um pouco duro e pode machucar o dedo. Além disso, ela pesa quase meio quilo e força os ombros. Portanto, é interessante só para quem não passa horas jogando.

CARACTERÍSTICAS

- Modos: GunCon 2, GunCon e Normal
- Funciona em qualquer PlayStation
- Conexão comum ou USB
- Gatilho turbinado
- Recarregamento automático
- Power-Kickback
- Acabamento em plástico
- Direcional com oito posições
- Tamanho robusto
- Compatível com os sistemas PAL e NTSC
- Peso (sem os cabos): 450 g
- Não é licenciada pela Sony

• Fotos: Valério Romahn • Modelo: Giza Varzeletti Setting Modelos (11) 3083-4383 • Produção: Letícia Bueno • Make-up e Cabelo: Marlon Plavalaguna - C.Kamura (11) 5535-5757 • Fundo: Makotron • Montagem: Nani

PlayStation Mania

Conheça os novos acessórios que estão chegando para os consoles PlayStation 1 e PlayStation2

PX 5000

O PX 5000 é um controle ideal para jogos de luta e títulos que exigem seqüências complexas de botões. O acessório permite armazenar combinações com vários comandos simultâneos em um único botão. A seqüência é mostrada em um pequeno display digital e pode ser editada mais tarde.

- 15 botões independentes
- Programação total
- Display digital
- Compatível com PS1 e PS2

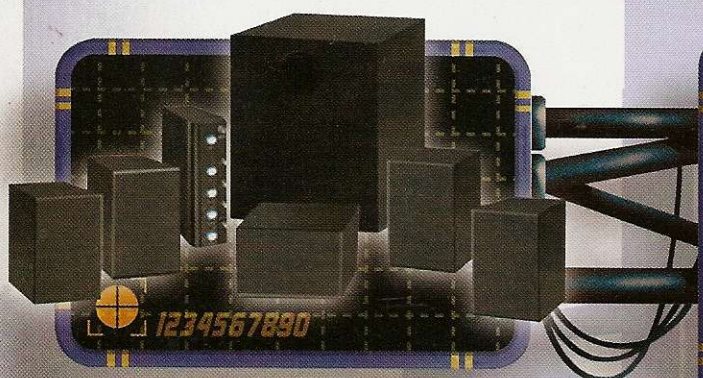
FICHA TÉCNICA
Fabricante: Saitek
Preço médio: US$ 25 • www.saitek.com

DVD COMMANDER 2

Além de controlar todas as funções do DVD, este novo controle remoto traz algumas novidades. Ele acessa as funções básicas de seu TV e tem um adaptador que funciona simultaneamente com o joystick. É uma ótima alternativa para quem costuma assistir filmes no PS2.

- 37 botões
- Ideal para filmes em DVD
- Instalação simples
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Saitek
Preço médio: US$ 20 • www.saitek.com

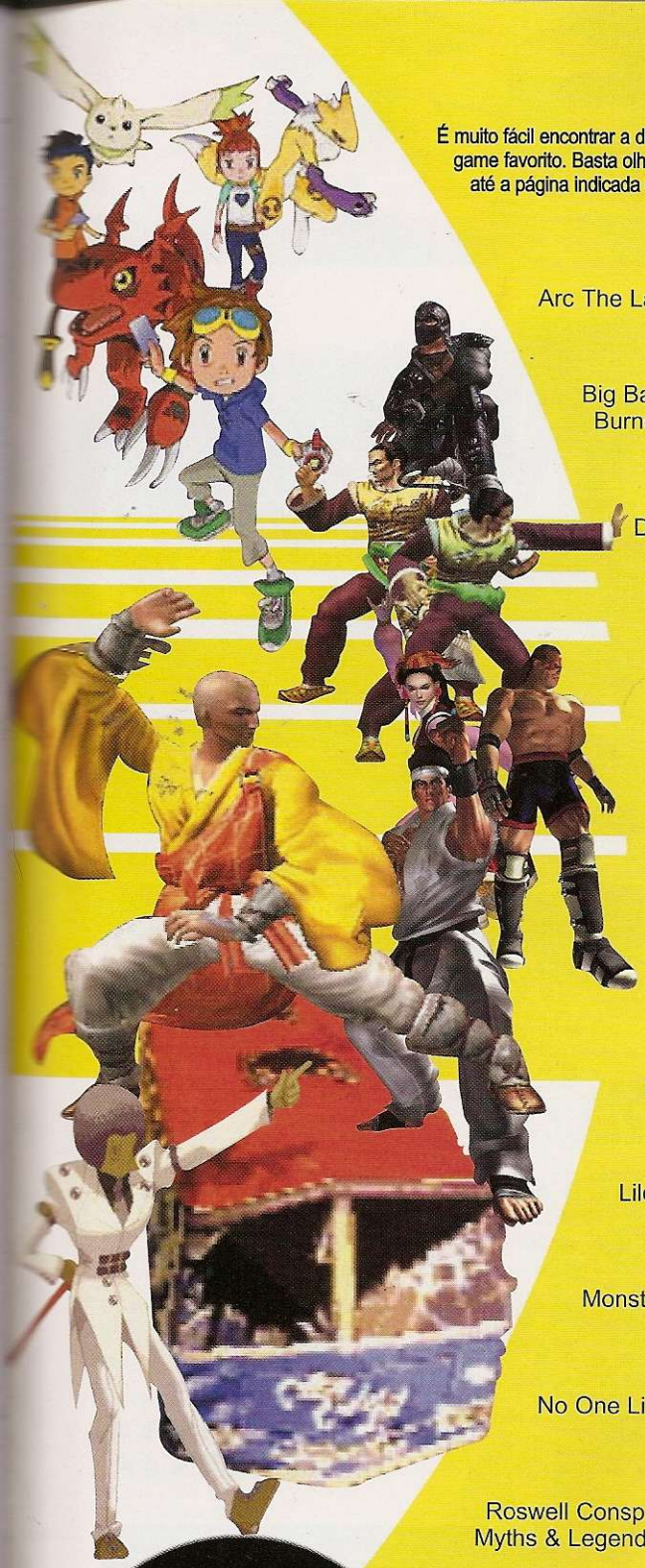


DSS 900 5.1

Este kit de alto-falantes vai deixar o seu PS2 com som de cinema. São cinco caixas de alta qualidade, um subwoofer e um decodificador Dolby Digital AC-3. O equipamento tem três tipos de entrada para a conexão do PS2 (analógica, coaxial e digital) e suporta outros aparelhos de áudio, como um DVD Player convencional, por exemplo.

- Caixas de 5W
- Subwoofer de 15W
- Produzido para o PS2
- Dolby Digital 5.1

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 45 • www.pelicanacc.com



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e detonar

A

Arc The Lad Collection.....60

B

Big Bass Fishing (PS2).....60
Burnout (PS2).....60

D

Dance Dance Revolution 6th Mix PS2).....52
Dance Dance Revolution Konamix.....52
Dexter's Laboratory: Mardark's Lab?.....61
Digimon World 3.....61
Downforce (PS2).....53

F

FIFA World Cup 2002.....62
FIFA World Cup 2002 (PS1 e PS2).....53

G

Guilty Gear X (PS2).....62

I

Italian Job.....54, 60

L

Lilo & Stitch.....62

M

Monster Rancher 3 (PS2).....63

N

No One Lives Forever (PS2).....56

R

Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends.....58

S

Super Shot Soccer.....63

U

Ultimate Sky Surfer.....59

Detonado

Virtua Fighter 4 52

DANCE DANCE REVOLUTION KONAMIX

Homem e mulher no modo Solo

Para controlar um personagem homem, segure → e aperte ✖, ou jogue com o primeiro controle. Já para controlar uma mulher, segure ← e parte ✖ ou jogue com o segundo controle.

Modo Link

Escolha o Modo Game ou Solo e pressione ←, ← ou →, →

Opções secretas

Quando você escolher uma música e selecionar o nível de dificuldade, aperte Start. Um pequeno menu surgirá no lado esquerdo da tela. Aperte ← ou → para escolher entre as opções: Flat, Little, Stealth, Hidden, Sudden, Shuffle, Right, Mirror e Left.

Finais alternativos

Escolha a música "All Music Mode" na tela de opções. Durante o game, complete todos os estágios para conferir um final diferente.

Músicas secretas

Para liberar novas canções, vença cinco estágios com o ranking "C" ou superior no Modo Arcade ou Solo. Todas vez que você debulhar cinco músicas, mesmo perdendo alguns estágios, novas canções entrarão em cena. Veja abaixo as 20 músicas secretas do jogo:

1 - Absolute
2 - AM-3P 303 Bass Mix tkz
3 - Can't Stop Fallin' in Love
4 - Dive
5 - Drop Out
6 - DXY!
7 - Do It Right
8 - Genom Screams
9 - Healing Vision
10 - Holic
11 - Leading Cyber
12 - La Senorita Virtual
13 - Let the Beat Hit Em'
14 - Matsuri JAPAN
15 - Orion 78

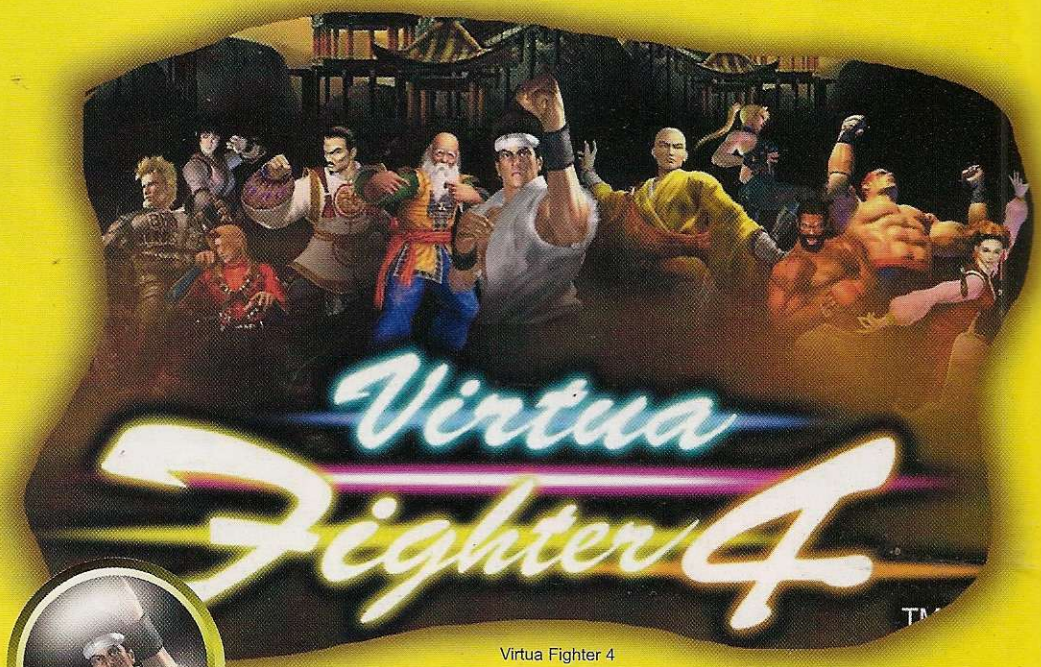
16 - Paranoia Rebirth
17 - R3
18 - Superstar
19 - Trip Machine
20 - Era (Nostal Mix)

DANCE DANCE REVOLUTION 6TH MIX (PlayStation 2)

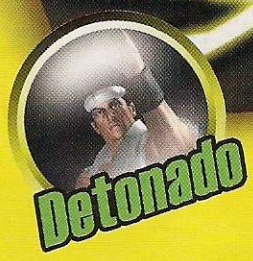
Músicas secretas

Liberar duas músicas

Continua...



Virtua Fighter 4



VIRTUA FIGHTER 4
(PlayStation 2)

Lista de Golpes

Confira abaixo a bateria de golpes, os combos e as melhores apelações para você surpreender o adversário.

Comandos básicos

✖, ▲ - Soco
● - Chute
■ - Defender
L1 - ✖/▲ + ■
L2 - ✖/▲ + ● + ■
R1 - ✖/▲ + ●
R2 - ● + ■
Select, Start - Pausar/Opções

AKIRA YUKI

Housui: ↓, ✖
Koboku: ↓, ↙, ←, ✖
Hachimon Kaida: ✖, ✖
Kansuitai: ✖, ●
Jouho Chouchu: →, ✖
Rimon Chouchu: →, →, ✖
Yakuho Chouchu: →, →, →, ✖
Mouko Kouhazan: ↓, →, ✖
Jouho Shoushou: ←, →, ✖
Byakko Soushouda: ↓, ←, →, ✖
Fukko: ←, ↘, ✖
Youhou: ↘, ↘, ✖
Youzentai: ↓, ●
Utankyaku: →, →, ●
Renkantai: →, →, ●, ●
Sokutai: ↘, ●
Maho Shoukou: ↓, →, R1
Chouzan Housui: ←, →, R1
Tetsuzankou: ←, →, →, R1
Souka Housui: ↘, R1
Doppo Choushitsu: R2, ■
Gekiho honko ↓, L1
Kaiko: →, L1
Soutoushou: ←, →, L2
Hougekishu: ↘, L2
Gaimon Chouchu: ↘, L2, ✖
Hougeki ↑nshin Soukoshou: (L2, ←, ↘, L1) ↓, → ou ←, ✖
Shura Ha'ou Koukazan (Ryusoushiki): ↘, R2
Shura Ha'ou Koukazan (Maho Chouchu): ↘, R2, →, ✖
Shura Ha'ou Koukazan (Tetsuzankou): ↘, R2, →, ✖, ←, →, →, R1
Fujin Shoushitsu Fukkoogeki (Fujinkyaku): ↓, R2
Fujin Shoushitsu Fukkoogeki (Jouho Choushitsu): ↓, R2, →, ●
Fujin Shoushitsu Fukkoogeki (Fukko): ↓, R2, →, ●, ←, →, ✖

PEGADAS E APELAÇÕES

Shishi Hougetsu: ↘, L1
Shishi Hougetsu: (Wall in back) ↘, L1
Shinpouiko: ↙, L1
Junshin Honko: →, ←, L1
Chinho: →, ←, L1, ↓ ou ↑
Shin'iha: →, ←, L1, R1
Kouzanheki: →, ←, L1, ↓ ou ↑, L1
Daiden Housui: ←, →, L1
Youshi Senrin: ←, ↘, L1
Shin'iha: ↙, →, L1
Junho Honko: ←, ↓, L1

PAI CHAN

Raigekishou: ✖, ✖, ✖
Renkan
Tenshinkyaku: ✖, ✖, ✖, ●
Renkan Tenshin
Soukyaku: ✖, ✖, ✖, ↓, ●
Renkan
Koutankyaku: ✖, ✖, ✖, →, ●
Renkan Haitenkyaku: ✖, ✖, ✖, ↖, ●
Renken Toukyaku: ✖, ✖, ●
Renken Toukikyaku: ✖, ✖, ●, ●
Renken Senpuga: R2, (✖, ✖, ✖)
Renken Ensenshu: ↓, R2, (✖, ✖, ✖)
Renkentai: ✖, ●
Souchuken: ↓, ✖
Senchuken: →, ✖
Jouho Souchushou: →, ←, ✖
Ensei Soushou: →, ←, ✖, ✖
Ensei Kosouha: ↓, →, ✖
Enshi Soushou: →, →, ✖
Hi'en Dantai: →, →, ✖, ●
Jouho Chushou: ←, ✖
Soukasui: ↘, ✖
Souka Senpukyaku: ↘, ✖, ●
Souka Rensui: ↘, ✖, ✖
Souka Rensuishou: ↘, ✖, ✖, →, ✖
Rensui toukyaku: ↘, ✖, ✖, ●
Rensui Toukikyaku: ↘, ✖, ✖, ●, ●

Virtua Fighter 4

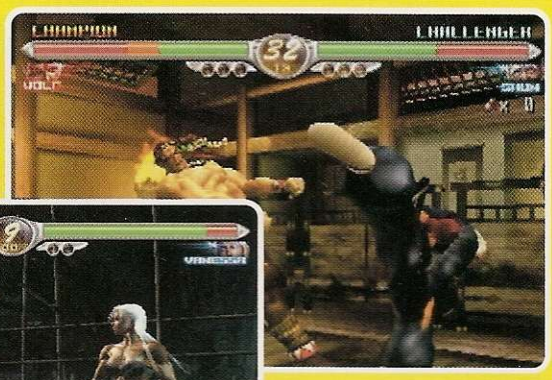
Rikensui: ↙, ✖
Koushu Kasui: ●, ✖
Koushu Kasui Senpukyaku: ●, ✖, ●
Ko'en Senkyaku: ●, ●
Sensaitai: ↓, ●
Renka Sentai: ↓, ●, ●
Rensen Soukyaku: ↓, ●, ●
Ensei Toukyaku: →, ●
Ensei Toukikyaku: →, ●, ●
Honshin Choutankyaku: (→, →) →, ●
Koutankyaku: →, →, ●
Ensei Haikyaku: ←, ●
Senchutai: ↘, ●
Haitenkyaku: ↖, ●
Rensen Haitenkyaku: ↖, ●, →, ●
Hi'en Tankyaku: ↗, ●
Hi'en Rekkyaku: ↗, ●, ●
Ensei Katai: ↑ ou ↓, R1
Kasuishou: ←, →, →, R1
Ensenshu: ↓, R2
Enbu Renkyaku: →, R2
Ensei Touku Haikyaku: →, →, R2
Enjin Senpukyaku: ←, R2
Hi'en Youshu: ↑, R2
Honshin Soukyaku: ↙, R2
Enshu Haitenkyaku: ↗, R2
Enshu Haiten Renkyaku: ↗, R2, ●
Sokushin Senpuga: During evade L2
Bokutai: ←, ●, ↓
Bokutai Renkan Tenshinkyaku: (depois do Bokutai) ✖, ✖, ●
Bokutai Renkan Tenshin Soukyaku: (depois do Bokutai) ✖, ✖, ↓, ●
Bokutai Renkan Koutankyaku: (depois do Bokutai) ✖, ✖, →, ●
Bokutai Renkan Haitenkyaku: (depois do Bokutai) ✖, ✖, ↖, ●
Bokutai Zensou Taitoukyaku: (depois do Bokutai) ●, ●
Bokutai Kousou Soushougeki: (depois do Bokutai) R2, ✖, ←, L2

PEGADAS E APELAÇÕES

Raishin Nyurin: →, L1
Hi'en Honko: ↘, L1
Kuretsu Tenhou: ↓, →, L1
Toushin Inshou: →, →, L1
Tenchi Touraku: →, ←, L1
Tenchi Touraku: (oponente de costas para a parede) →, ←, L1
Senpu Enjin: ←, →, L1
Sei'en Katou: ←, ↓, L1

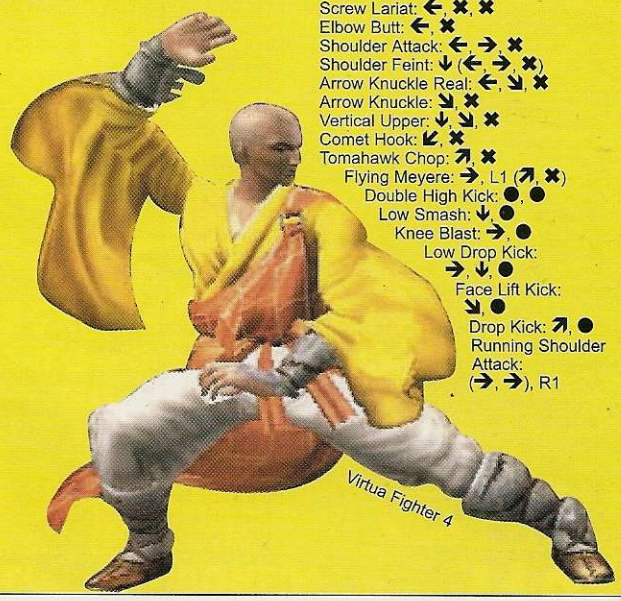
LAU CHAN

Raigekishou: ✖, ✖, ✖
Renkan Tenshinkyaku: ✖, ✖, ✖, ●
Renkan Tenshin Soukyaku: ✖, ✖, ✖, ↓, ●
Renkan Haitenkyaku: ✖, ✖, ✖, ↖, ●
Souken Senputai: ✖, ✖, ●
Haisen Renshou: ✖, ←, ✖
Tenshin Soukoshou: ✖, ←, ✖, ✖
Renkentai: ✖, ●
Renken Senpuga: R2 (✖, ✖, ✖)
Renshou Ensenshu: ↓, R2 (✖, ✖, ✖)
Souchuken: ↓, ✖
Chugeki: →, ✖
Hou'ou Soushou: →, ✖, ✖
Ko'en Hekiken: ←, ✖
Sokushukyaku: ←, ✖, ●
Kosoushou: ←, →, ✖
Hi'en Tenshinshou: ←, ←, ✖
Hi'en Renshou: ←, ←, ✖, ↓, ✖
Hi'en Senpukyaku: ←, ←, ✖, R2



Virtua Fighter 4

Shakashou: ↘, ✖
Renshou: ↘, ✖, ✖
Renkanshou: ↘, ✖, ✖, ✖
Renshou Tenshinkyaku: ↘, ✖, ✖, ✖, ●
Renshou Haitenkyaku: ↘, ✖, ✖, ✖, ↖, ●
Renshou Tenshin Soukyaku: ↘, ✖, ✖, ✖, ↓, ●
Renshou Senputai: ↘, ✖, ✖, ●
Shajoushou: ↓, ↘, ✖
Shajou Chusui: ↓, ↘, ✖, ✖
Renkan Ko'enshou: ↓, ↘, ✖, ↘, R1
Junho Chushou: ↘, ↘, ✖
Junho Renshou: ↘, ↘, ✖, ✖
Renshu Senpu: ●, ●
Tenshn Risenkyaku: ↓, ●, ●
Rensen Soukyaku: ↓, ●, R2
Chisoutai: →, ↓, ●
Senchutai: ↘, ●
Senkyaku Chushou: ↘, ●, ✖
Senkyaku Renkan Koshou: ↘, ●, ✖, ✖



Virtua Fighter 4

Kokyaku Haiten: ↖, ●
Touku Kosenkyaku: ↗, ●
Honshin Hekiken: ↓, R1
Tenshin Senchugeki: →, R1
Sakosoushou: ←, R1
Ko'en Tenshin Utanchu: ←, R1, ✖
Souko Reppa: ↘, R1
Ensenshu: ↓, R2
Kouyu Tenshinkyaku: →, R2
Enjin Senpukyaku: ←, R2
Kukokyaku: ↗, R2

PEGADAS E APELAÇÕES

Raishin NyuriN: →, L1
Ryusha Senten: ←, L1
Tenshin Ha'inshou: ←, →, L1
Daichi Toushu: ↘, ↘, L1
Ryushu Katou: ←, ↓, L1

WOLF HAWKFIELD

Straight Hammer: P
Jab Straight: ✖, ✖
One Two Upper: ✖, ✖, ✖
Elbow Smash: ✖, ✖, →, ✖
Combo Elbow Butt: ✖, ✖, →, ✖, ←, ✖
Combo Double Arm Suplex: ✖, ✖, →, ✖, ↙, L2
Hammer Kick: ✖, ●
Low Hammer: ↓, ✖
Body Blow: →, ✖
Dragonfish Blow: →, ✖, ✖
Reverse Sledgehammer: ↓, ↘, →, ✖
Axe Lariat: →, →, ✖
Screw Hook: ←, ✖
Screw Lariat: ←, ✖, ✖
Elbow Butt: ←, ✖
Shoulder Attack: ←, →, ✖
Shoulder Feint: ↓ (←, →, ✖)
Arrow Knuckle Real: ←, ↘, ✖
Arrow Knuckle: ↘, ✖
Vertical Upper: ↓, ↘, ✖
Comet Hook: ↙, ✖
Tomahawk Chop: ↗, ✖
Flying Meyere: →, L1 (↗, ✖)
Double High Kick: ●, ●
Low Smash: ↓, ●
Knee Blast: →, ●
Low Drop Kick: →, ↓, ●
Face Lift Kick: ↘, ●
Drop Kick: ↗, ●
Running Shoulder Attack: (→, →), R1

Continuação:
DANCE DANCE REVOLUTION 6TH MIX

secretas, é muito simples. Você deve vencer um determinado número de estágios no Modo Arcade. Confira abaixo quantos estágios são necessários para liberar os novos sons:
20 estágios: "So In Love"
40 estágios: "Kind Lady"
Estágio Max 300
Alcance o centésimo estágio para liberar este novo jogo no Modo Arcade ou consiga o ranking AA no Modo Heavy.
Modo Candy
Vença o Modo Max 300 (faça primeiro a dica anterior) com ranking AA ou superior. Um Modo secreto chamado Candy será liberado para você se divertir ainda mais.

DOWNFORCE
(PlayStation 2)
Curvas certas
Para se dar bem nas curvas e não destruir o seu veículo, preste muita atenção nos sinais de aviso que aparecem na tela. Eles informam a direção e acentuação das curvas. Além disso, dê toques curtos no freio para evitar que

o veículo bata no muro de proteção. Mesmo nas velocidades mais absurdas, o carro fica colado no chão.
Ultrapassagens
Não tem segredo. Quando você for ultrapassar algum veículo, não escolha o local. Às vezes é até mais fácil ultrapassar nas curvas. Mas lembre-se de usar os freios sempre que possível, para evitar que o adversário recupere a posição.
Para os feras
Se você já detonou o Modo Championship, experimente o Trial. Neste Modo, você larga na última posição e tem somente uma volta para passar todos os adversários. Além disso, você deve correr contra o tempo e passar nos Chekpoints antes que seja tarde demais.

FIFA WORLD CUP 2002
(PlayStation 1 ou 2)
Times europeus
Vença a Copa do mundo com qualquer time europeu ou da

Continua...

Continuação:
FIFA 2002 WORLD SOCCER

Oceânia.
Times americanos
Detone o World Cup usando qualquer time das Américas do Norte ou Sul.
Times africanos
Vença a Copa do mundo com qualquer time do continente africano.

ITALIAN JOB
Dicas obrigatórias
Confira os macetes essenciais que vão facilitar a sua vida durante o game.
1 - Na fase London, não vacile. Permaneça sempre do lado esquerdo da pista para não bater de frente com os outros carros. Fique atento, pois na Inglaterra, a "mão" é invertida.
2 - A melhor maneira de despistar os policiais é acelerar muito e fazer ziguezagues entre os carros. Uma outra alternativa é correr na contramão para causar grandes acidentes com as viaturas policiais.
3 - Siga pelo caminho indicado no mapa, mesmo que ele não coincida com a indicação da seta que aparece na tela. Assim, você vai poupar tempo e dor de cabeça.

Trapaças
Para liberar modos e segredos sem fazer força, use as senhas exclusivas que separamos abaixo. Basta digitar os comandos abaixo na tela do menu principal do game. Um som de aplausos confirmará a entrada dos truques.
Modo Cheat
▲ ● ▲ ● ▲ ■ ▲ ■
Todas as missões para o Modo The Italian Job
● ● ▲ ■ ■
Todos os desafios para o Modo Challenge
■ ■ ▲ ● ● ■ ▲ ● ●
Todas as missões para o Modo Checkpoint
● ■ ▲ ■ ▲ ■ ▲ ■ ●
Todas as missões para o Modo Destructor
▲ ■ ■ ▲ ■ ■ ▲ ● ●
Todas as missões para o Modo Free Ride
■ ▲ ■ ● ● ● ▲ ●

Continua...

Virtua Fighter 4

Shout Shoulder: ←, →, R1
Grizzly Lariat: ↘, R1
Rolling Sobot: →, R2
Flying Kneel Kick: →, →, R2
Heaby Toe Kick: ←, R2
Toe Kick Stunner: L1 (←, R2)
Toe Kick Side: ←, R2, ●
Front Roll Kick: ←, →, R2
Thrust Kick: ↘, R2
Missile Kick: ↗, R2
PEGADAS E APELAÇÕES
Brain Buster: ←, L1
Body Slam: ↘, L1
Frankensteiner: ↗, L1
Arm Whip: →, →, L1
Steiner's Screwdriver: ↘, ↘, L1
Jackhammer: ↘, ↘, L1, L1
Giant Swing: →, L1
Wrist Lock Throw: ←, L1
Pendulum Lariat: L1 (←, L1)

JEFFRY MCWILD
One Two Upper: ✖, ✖, ✖
Combo Kenka Hook: ✖, ✖, ←, ✖
Knuckle Kick: ✖, ●
Low Knuckle: ↓, ✖
Elbow Butt: →, ✖
Elbow Hammer: →, ✖, ←, ✖
Dash Elbow: →, →, ✖
Dash Elbow Upper: →, →, ✖, ✖
Tounado Hammer: →, ←, ✖
Elbow Stamp: ←, ✖
Kenka Hook: ←, →, ✖
Tounado Punch: ←, →, →, ✖
Double Hammer Down: ←, ↘, ✖
Rising Hammer: ←, ↘, ✖, ✖
Smash Upper: ↘, ✖
Fouble Upper: ↘, ✖, ✖
Combo Kenka Upper: ↘, ✖, ✖, ↘, ✖
Kenka Upper: ↘, ↘, ✖
Vertical Upper: ↓, ↘, ✖
Splash Mountain: ↓, ↘, →, L1 (●, ●)
Kick Hammer: ●, ●, ✖
Toe Kick: ↓, ●
Toe Kick Splash Mountain: ↓, ↘, →, L1 (↓, ●)
Toe Kick Hammer: ↓, ●, ✖
Vertical Kick: ↓, ●
Knee Attack: →, ●
Kenka Kick: →, →, ●
Knee Push: ←, ●
Knee Hammer: ←, ●, ✖
Heel Axe: ←, →, ●
Side Kick: ↘, ●
Double Hell Stab: R1, ✖
Machine Gun Hell Stab: R1, ✖, ✖
Hell Dunk Hammer: ↓, R1
Middle Hell Stab: →, R1
Stomach Destroyer: ←, R1, ●
Stomach Crush: ←, ↘, R1
Liftup Throw: ←, L1 (←, ↘, R1)
Head Attack: ←, →, R1
Full Swing Hammer: ←, →, →, R1
Broad Axe Left: ↘, R1
Megaton Body Blow: ↘, R1, ✖, ✖
Megaton Fist Drop: ↙, R1
Ducking Low: ↓, R2
Heel DroP: →, R2
Raiden Drop: ↑, R2
Low Kick: ↘, R2
Rolling Heel Attack: ↗, R2
Catch Blow: L2, ✖
Heavy Knee Strike: →, L1 (L2, ✖)
Counter Toe Kick: L2, ●
Side Step Elbow: During evade L2

PEGADAS E APELAÇÕES
Power Slam: →, L1
Body Lift: ←, L1
Spine Buster: ↓, L1
Back Flip: ↘, L1
Back Throw: ↙, L1
Head Butt: ←, →, L1
Double Head Butt: ←, →, L1, →, L1
Triple Head Butt: ←, →, L1, →, L1, →, L1
Head Crush: ←, →, L1, →, L1, ←, L1
Head Crush: ←, →, L1, ←, L1
Tackle: ←, ↘, L1
Machine Gun Hammer: ↙, →, L1
Front Backbreaker: ←, →, →, L1
Splash Mountain: ↘, ↘, L1
Machine Gun Knee Lift: (agachado) ↓, →, L2
Coukscrew Knuckle: (agachado) ↓, L2 ou ↘, L2

KAGEMARU
Sandan Urageri: ✖, ✖, ✖, ●
Sandan Fujinkyaku: ✖, ✖, ✖, ←, ● ou ✖, ✖, ✖, ↖, ●
Resshou Rasengeki: ✖, ✖, ←, ✖
Sandan Rasen Urageri: ✖, ✖, ←, ✖, ●
Resshoukyaku: ✖, ✖, ●
Hagasane: ✖, ●
Jizuridan: ↓, ✖
Hijiuchi: →, ✖
Kageyaiba: ←, →, ↓, ↘, ✖
Naraku Otoshi: →, ↓, ↘, ✖, ●
Rasen: ←, ✖
Rasen Urageri: ←, ✖, ●
Fusenjin: ↘, ✖
Ganzanha: ↓, ↘, ✖
Sokudan: ↙, ✖
Sokudangasane: ↙, ✖, ●
Jisuberibashiri: While running →, ●
Surigeri: ↓, ●
Ryugakuha: ↓, ↘, →, ●
Ryueikyaku: →, →, ●
Fu'eikyaku: →, ←, ●
Fu'ei Renkyaku: →, ←, ●, ●
Fushin Hizageri: ↓, →, ●
Kodachinuki: ←, ●
Ryubigeri: ←, ●, ●
Tenshin Agokudaki: ←, ●, ●, ●
Kuruwageri: ←, →, ●
Nakageri: ↘, ●
Jibashiri: ↙, ●
Senpugeri: ↖, ●
Senpujin: ↓, R1
Fujin Urasuisha: ↓, R1, ●
Rakusenjin: →, R1
Rakusenjin Gaeshi: →, R1, R1
Kasumi Yaiba: →, →, R1
Rakuyou Senpudan: ↑, R1
Fusen Renkyaku: →, R2
Tsumujigeri: ↓, R2
Hagaryu:

Virtua Fighter 4

→, →, R2
Gen'you: ←, R2
Urasuisha: ↘, R2
Suishageri: ↖, R2
Engetsugeri: ↗, R2
Rairyu Hishoukyaku: →, →, L2
Sokuten: ←, L2

PEGADAS E APELAÇÕES

Jungyaku Jizai: →, L1
Ko'enraku: ←, L1
Izuna Otoshi: ←, L1, ↑, L1
Katanagasumi: ↘, L1
Fushin Randangeki: ↗, L1
Kagegasumi: ←, →, L1
Fugasumi: ←, ↓, L1

SARAH BRYANT

Flash Piston Punch (A): ✖, ✖, ✖
Flash Piston Punch (B): ✖, ✖, ←, ✖
Flash Piston Punch (C): ✖, ✖, , ✖
Combo Rising Knee: ✖, ✖, ✖, ●
Combo Somersault Kick: ✖, ✖, ✖, ↖, ● ou ✖, ✖, ✖, ←, ●
Combo Rising Kick: ✖, ✖, ✖, ↑, ●
Double Punch Snap Kick: ✖, ✖, ●
Punch High Kick: ✖, ●
Punch Side Kick: ✖, ↓, ●
Squat Straight: ↓, ✖
Rising Elbow: →, ✖
Double Joint Butt: →, ✖, ●
Elbow Side Chop: →, ✖, ↘, ✖
Snap Side Chop: ↘, ✖
Setup Combination: ↘, ✖, ●
Moonsault: ↗, ✖
High Kick Straight: ●, ✖
Double Thrust Kick: ●, ●
Jackknife Side Kick: ↓, ●, ●
Knee Kick: →, ●
Double Step Knee: →, ●, ↘, ●
Dash Knee: →, →, ●
Switch Kick: ←, ●
Full Spin Heel Kick: ↑, ● ou ↗, ●
Heel Kick Moonsault: ↑, ●, ✖ ou ↗, ●, ✖
Mirage Kick: ↘, ●, ●, ●
Illusion Jackknife: ↘, ●, ●, →, ●
Illusion Low Kick: ↘, ●, ●, ←, ●
Dragon Smash Cannon: ↙, ●
Somersault Kick: ↖, ●
Double Low Kick: ●, ●
Rising Knee: ●, →, ●
Rising Knee Double: ↓, →, ●, ●
Toe Kick Jackknife: ↓, R1, ●
Double Rise Kick: ←, R1
Leg Slicer: ↓, R2
Step Rounk Kick: →, R2

Continuação:
ITALIAN JOB

Segredos
Modo Challenge e carro Lamborghini
Termine o modo The Italian Job.
Corrida secreta em London
No modo Free Ride, em London, você poderá tirar um racha. Partindo do ponto inicial, faça o caminho a seguir: esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita. Siga em frente até

Continua...

Disk Games
• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS
** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **
ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL
PARCELAMOS EM ATÉ 12 X
VISA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR
AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP
(19) 3242 0541

Continuação:
ITALIAN JOB

encontrar uma árvore e vire diagonalmente à direita, entrando em um parque. Saia pelo lado esquerda e continue até encontrar um carro vermelho que o desafiará.

Pista secreta em Turim
Em Turim, no modo Free Ride, existe um circuito secreto. Considerando o ponto inicial da fase, faça o seguinte: no ponto de partida, gire 180 graus e siga em frente até ver uma estátua. Continue andando pela rua e fique ligado no lado esquerdo. Entre no estacionamento e continue até o final. Você encontrará uma rampa. Utilize a rampa para pular e achar a pista secreta. Nela você poderá participar de uma corrida contra o tempo.

Desafio secreto em Turim
No modo Free Ride, em Turin, existe um jogo secreto bastante divertido. Partindo do ponto inicial da fase, gire o veículo180 graus e siga em frente até ver uma estátua (como na dica anterior). Entre à esquerda em seguida e continue até encontrar o estacionamento subterrâneo.

Corra para lá e destrua todos os cones em 35 segundos.

Entregador de pizzas
Complete o desafio anterior e fique atento. Um homem aparecerá e pedirá a você um serviço extra. Seu personagem deverá entregar oito pizzas em apenas três minutos e 45 segundos. Siga a seta e mostre que seu herói também entrega pizzas.

Veículo miniatura
Entregue todas as pizzas da dica anterior. Feito isso, vá ao esconderijo para encontrar um veículo miniatura.

NO ONE LIVES FOREVER
(PlayStation 2)
Passos Iniciais
1 - Logo de cara, não perca tempo. Fale com a recepcionista e entre pela porta à esquerda. Siga sempre em frente, passe pelo corredor e vire à direita, perto da porta trancada. Você está na Briefing Room. Converse com os dois homem e acompanhe os detalhes que

Continua...

Virtua Fighter 4

Spin Edge Kick: ←, R2
Round Kick: ↑, R2
Low Spin Kick: ↘, R2
Side Hook Kick: ↙, R2
Tounado Kick: ↗, R2
Spin Heel Swoud: ↖, R2

PEGADAS E APELAÇÕES
Lightning Knee Smash: ←, L1
Rolling Face Crush: ↗, L1
Neckbreaker Drop: →, →, L1
Leg Hold Throw: ←, →, L1
Falling Angel Throw: →, ↙, L1

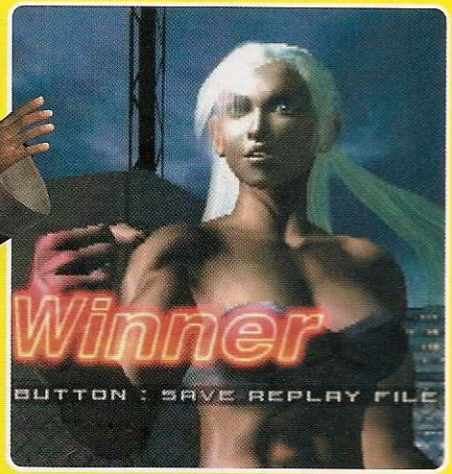
JACKY BRYANT
Flash Piston Punch: ✖, ✖, ✖
Double Punch Snap Kick: ✖, ✖, ●
Combo Elbow: ✖, ✖, →, ✖
Combo Elbow Spin Kick: ✖, ✖, →, ✖, ●
Combo Elbow Back Knuckle: ✖, ✖, →, ✖, ✖
Combo Elbow Knuckle Spin Kick: ✖, ✖, →, ✖, ✖, ●
Shout Slide Shuffle: ✖, ✖, →, ✖, ✖, ●, ← (←, L2)
Combo Elbow Knuckle Low Spin Kick: ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ●
Combo Back Knuckle Spin: ✖, ✖, ←, ✖, ●
Double Punch Low Spin Kick: ✖, ✖, ↓, ●
Double Punch Knee Kick: ✖, ✖, →, ●
Jab Double Straight: ✖, ✖, ↑, ✖
Punch Low Spin Kick: ✖, ↓, ●
Punch High Kick: →, ✖, ●
Squat Straight: ↓, ✖
Rising Elbow: →, ✖
Elbow Back Knuckle: →, ✖, ✖
Elbow Knuckle Spin Kick: →, ✖, ✖, ●
Shout Slide Shuffle: →, ✖, ✖, ●, ← (←, L2)
Elbow Knuckle Low Spin Kick: →, ✖, ✖, ↓, ●
Elbow Spin Kick: →, ✖, ●
Spinning Back Knuckle: ←, ✖
Double Spin Knuckle: ←, ✖, ✖
Spinning Slant Back Knuckle: ←, ✖, ↙, ✖
Spinning Arm Kick: ←, ✖, ●
Spinning Low Spin Kick: ←, ✖, ↓, ●
Lightning Straight: ↘, ✖, ✖, ✖
Smash Back Knuckle: ↘, ✖, R1
Smash Upper: ↓, ↘, ✖
Slant Back Knuckle: ↙, ✖
Slant Low Spin Kick: ↙, ✖, ●
Kick, Back Knuckle: ●, ✖
Combo Knuckle Spin Kick: ●, ✖, ●
Combo Knuckle Low Spin Kick: ●, ✖, ↓, ●
Double Spinning Kick: ●, ●
2Way Spin Kick: ●, ↓, ●
Fake Toe Slant: ↓, ●, ✖ (↓, ●)
Knee Kick: →, ●
Dash Hammer Kick: →, →, ●
Side Hook Kick: ←, ●
Middle Kick: ↘, ●
Stepin Middle Second: ↘, ●, ●
Somersault Kick: ↖, ●
Low Kick: ↓, ●
Double Low Kick: ↓, ●, ●
Beat Back Knuckle: R1, ✖
Beat Knuckle Spin: R1, ✖, ●
Beat Knuckle Low Spin: R1, ✖, ↓, ●
Shout Slide Shuffle: R1, ●, ← (←, L2)
Stepin Body: →, R1
Choppping Left Combo: →, R1, ✖
Lightning Kick 5: ↓, R1, ●, ●, ●, ●
Lightning Stoum 6: ↙, R1, ●, ●, ●, ●, ●
Lightning Low: ↙, R1, ●, ●, ●, ↓, ●
Sway Hook: ←, R1
Shout Slide Shuffle: R2, ← (←, L2)
Spinning Kick Low Spin Kick: R2, ↓, R2
Spin Leg Slicker: ↓, R2, ●
Spin Heel Swoud: ←, R2
Middle Spin Kick: ←, →, R2
Head Hook Kick: ↘, R2
Switch Spin Kick: L2, ●
Slide Shuffle: ←, L2
Ducking: ←, L2, ↘, ↘
Heavy Body: ←, L2, ↘, ↘, ✖
Stepin Swoud: ←, L2, ●
Stepin Swoud Cancel: ←, L2, ●, ■
Stepin Low Crush: ←, L2, ↓, ●
Stepin Low Slash High: ←, L2, ↓, ●, ●

PEGADAS E APELAÇÕES
Nouthern Light Bomb: ↘, L1
NeckBreaker Drop: →, →, L1
Knee Strike: →, ←, L1
Sadistic Hanging Knee: ↘, ↘, L1

SHUNDI
Saishu Renkangeki: ✖, ✖, ✖
Rengeki Koukashutai: ✖, ✖, ↓, ●, ●
Gekiten Sentai: ✖, ●
Fukuchougeki: ↓, ✖
Chouwan Ryouken: ↓, ↘, →, ✖
Chouwan Saishu: ↓, ↘, →, ✖, ✖
Kasen Chugeki: →, ✖
Kaen Denda: →, ✖, ●
Kasen Soushou: →, ✖, ✖
Kasen Renkan Denda: →, ✖, ✖, ●
Kasen Renkan Haishu: →, ✖, ✖, ✖
Kasenko: →, ✖, ✖, ✖, ●
Ousougeki: ←, ✖
Getsuga Gakushu: ←, →, ✖
Rensai Gakushu: ←, →, ✖, ✖
Rengeki Gakushu: ←, →, ✖, ✖, ✖
Shinpo Suikoushu: ←, ↘, ✖
Gyou'in Haishu: ↘, ✖
Gyou'in Senshu: ↘, ✖, ✖
Gyou'in Renkan Tankyaku: ↘, ✖, ✖, ●
Suisen Touritsu: ↘, ✖, ✖, ●, L2
Getsuga Saigeki: ↓, ↘, ✖
Haisenchu: ↙, ✖
Haisenchu Kaikakyaku: ↙, ✖, ●
Hiten Hougeki: ↗, ✖
Touchi Hanshousou: ↖, ✖
Renhi Chougeki: ●, ● (segure ●)
Renshu Kaishu: ●, ●, ✖
Renshu Haikashou: ●, ●, ↓, ✖
Renshu Haikanyukyaku: ●, ●, ↓, ✖, ●
Gyousentai: ↓, ●
Sokutan Senshu: →, ●
Chubu Soutenkyaku: →, →, ●
Gyoushin Toutai: ←, ●
Ryubikyaku: ↑, ●
Sokutankyaku: ↘, ●

Virtua Fighter 4

Virtua Fighter 4



Koushu Rentai: ↙, ●, ●
Kuhi Soutanshu: ↖, ●
Senshi: ↗, ●
Suisen Renkyaku: R1, ●
Suisen Touritsu: R1, ●, L2
Tenshin Souchushou: →, R1
Touku Hitenhou: →, →, R1
Chubushin: ↑, R1
Gekizan Senchu: ↘, R1
Kanshoushi: ↙, R1, ✖
Tanhi Chougeki: R2 (segure)
Ousoushu: R2, ✖
Zensen Soutai: ↓, R2
Renzensen Soutai: ↓, R2, ●
Renkan Zensen Soutai: ↓, R2, ●, ●
Senpu Soutai: ↓, ↘, R2
Toukyaku: →, R2
Honshin Rensenkyaku: ←, R2 (segure R2)
Ryubikyaku: ↑, R2
Haitou Rensenkyaku: ↙, R2
Usuiho/Sasuiho: ↓, L2 ou ↑, L2
Kasen Chugeki: ↓, L2, ✖ ou ↑, L2, ✖
Kasen Renchugeki: ↓, L2, ✖, ✖ ou ↑, L2, ✖, ✖
Koushinhi: ←, L2
Koushinhi Futsushu: ←, L2, ✖
Kousoku Zenhi: ↘, L2 ou ↗, L2
Kousoku Kouhi: ↙, L2 ou ↖, L2
Kousoku Kouhi Futsushu: ↙, L2, ✖ ou ↖, L2, ✖
Kousoku Kouhi Soushu: ↙, L2, R1 ou ↖, L2, R1

PEGADAS E APELAÇÕES

Toushu Richu: ←, L1
Tenshin Souko: ↘, L1
Tenshin Soukeikyaku: ←, ↘, L1

LION RAFALE

Renkan Senshou: ✖, ✖, ✖
Rensui Soushou: ✖, ✖, ↓, ✖
Rensuitai: ✖, ●
Katousui: ↓, ✖
Ryusei Koushugeki: ↓, ↙, ←, ✖
Ryusei Koushu Rengeki: ↓, ↙, ←, ✖, ✖
Banchu: →, ✖
Banchu Renkanshu: →, ✖, ✖
Shippo Shousenshu: ↓, →, ✖
Senshippo: →, →, ✖
Haiten Koushu: ←, ✖
Rensen Haikoushu: ←, ✖, ✖
Tenshin Tourou Renkyaku: ←, ✖, ✖, ●
Shinpo Tourou Soushu: ←, ↘, ✖
Sen'inshou: ↘, ✖
Rakugekishou: ↘, ✖, ✖
Soukoushu: ↓, ↘, ✖
Rensou Koushu: ↓, ↘, ✖, ✖
Tougekisui: ↙, ✖

Tougeki Rensui: ↙, ✖, ✖
Rensentai: ●, ●
Atsutai: ↓, ●
Zensoutai: ↓, ●, ●
Tousentai: ↓, ●, R2
Koushu Teishitsu: →, ●
Fujinkyaku: →, →, ●
Fujin Rentankyaku: →, →, ●, ●
Senputai: ↑, ●
Katoutai: ↑, ●, ●
Dantai: ↘, ●
Senkyutai: ↙, ●
Senten Kukyaku: ↗, ●
Souji Senpu: R1
Touho Soushu: ↓, R1
Tenshin Touho Soushu: →, R1, ←
Ukoushin: ←, →, R1
Rensansui Banchu: ←, →, R1, ✖, ✖

Senpu Haisoushu: ←, →, R2, ↙, ✖
Senpu Shoukyaku: ←, →, R2, ↓, ●
Zensou Tenshinkyaku: ↙, R2
Shazenho: ↗, L2 ou ↘, L2
Shakouho: ←, L2

PEGADAS E APELAÇÕES

Shichisei Tenbunchu: ←, L1
Haika Senten: ↘, L1
Shichisei Chouhi Hozen: ↗, L1
Tozan Honshakyaku: ↓, →, L1
Saishu Houkou: →, →, L1
Hiten Soukukyaku: ←, →, L1
Bokuho: →, ↙, L1
Yokushin: →, ↙, L1, ↑ ou →, ↙, L1, ↓
Rakushu Soushu Rakushu Dantai: →, ↙, L1, ↓ ou ↑, L1

AOI UMENOKOUJI

Nirentotsu Ouchu: ✖, ✖, ✖
Rentotsu Kodachi: ✖, ✖, ✖, ●
Rentotsu Kodachi Tenchi In'you: ✖, ✖, ✖, ●, L2
Rentotsu Kusanagi: ✖, ✖, ✖, ↓, ● (várias vezes)
Rentotsu Kusanagi Tenchi In'you: ✖, ✖, ✖, ↓, ●, L2
Nirentotsu Ouda: ✖, ✖, →, ✖ (várias vezes)
Rentotsu Kinuguruma: ✖, ✖, →, ✖, ✖ (várias vezes)
Nirentotsu Kugikyaku: ✖, ✖, ●
Shougerigasane: ✖, ●
Gedan Shouda: ↓, ✖
Tsumujisakura: →, ✖, ✖ (várias vezes)
Kouomoguruma: →, →, ✖ (várias vezes)
Joudan no Ate: →, ←, ✖
Ougibarai: ←, ✖
Kasaneate: ←, →, ✖
Tenkai: During ←, →, ✖, L1
Ryoushi: ←, ↘, ✖
Sodeshinken: ↘, ✖ (várias vezes)
Sodeshinken Tenchi In'you: ↘, ✖, L2
Musouha: ↓, ↘, ✖
Sodeguruma: ←, L1, ↓, ↘, ✖
Sunekudaki: ↙, ✖

Taizan Soukoushu: ←, R1
Juchou Senshou: ↑, R1
Sokuho Haisoushu: ↘, R1
Shaho Shasousui: ↙, R1
Kousoutai: ↓, R2
Senpu Haisoushu: ←, →, R2, ↓, ✖

Virtua Fighter 4

Continuação:
NO ONE LIVES FOREVER

eles têm a dizer.
2 - Pronto, você cumpriu a primeira parte de seu objetivo. Agora, volte pelo corredor e pegue o caminho da esquerda. Desça pelo outro corredor até o final. Entre no elevador e prepare-se. Acompanhe as informações dos guardas e entre pela porta à direita. Pegue o corredor à direita, vá até o fim e entre na porta mais próxima (aquela que tem um interruptor verde).
3 - Fique atento nesta parte, pois a sua missão é proteger um embaixador. Você está na

janela de um prédio e deve acertar todos os inimigos que surgem. Cuidado para não matar os inocentes. No começo os terroristas aparecem nos telhados. Mais tarde perto do embaixador.
4 - Quando o inocente começar a caminhar para o lado de fora, aproveite para pegar a munição extra e os outros itens que estão atrás de você. Seja rápido e mate todos os atiradores. Feito isso, saia do local e pegue o envelope secreto que fica na parte externa, sobre a barreira de proteção.
5 - Vá para o andar inferior (use as escadas) e aproxime-se da porta marrom. Pegue o envelope que está no chão. Use o Barrete para abrir a porta e corra ao quarto 12. Pegue a munição que está no chão e aproxime-se da janela.

Aqui, você deve proteger novamente o embaixador.
6 - Fique atento ao inimigo que aparece atrás do carro azul, pois ele é muito rápido e você tem somente alguns segundos para detoná-lo. Agora, mate os demais inimigos e não vacile, pois os terroristas são bastante rápidos e aparecem em vários

Continua...

Continuação:
NO ONE LIVES FOREVER

lugares. Depois de muitos tiros certeiros, a missão é encerrada e o status do seu desempenho é exibido na tela.

ROSWELL: CONSPIRACIES ALIENS, MYTHS & LEGENDS

Dicas essenciais

Confira abaixo as melhores dicas para facilitar a sua vida durante o jogo.

1 - Segure L2 e depois aperte ▲ ou ■ para aumentar ou diminuir o raio de visão da câmera (zoom).

2 - Quando você estiver com qualquer arma, segure L2 para ativar a visão em primeira pessoa. Assim, você pode mirar em qualquer lugar da tela.

3 - Sempre que seu herói derrubar alguém, aproxime-se da vítima e aperte ✖ para que ela não se levante mais.

4 - Quando aparecer um celular no canto da tela, aperte o botão Select para escutar uma mensagem.

5 - Quando você estiver pendurado em algum lugar, coloque o direcional para o lado desejado (← ou →) ou aperte e segure os botões L1 ou L2.

Itens

Conheça os principais itens do game:

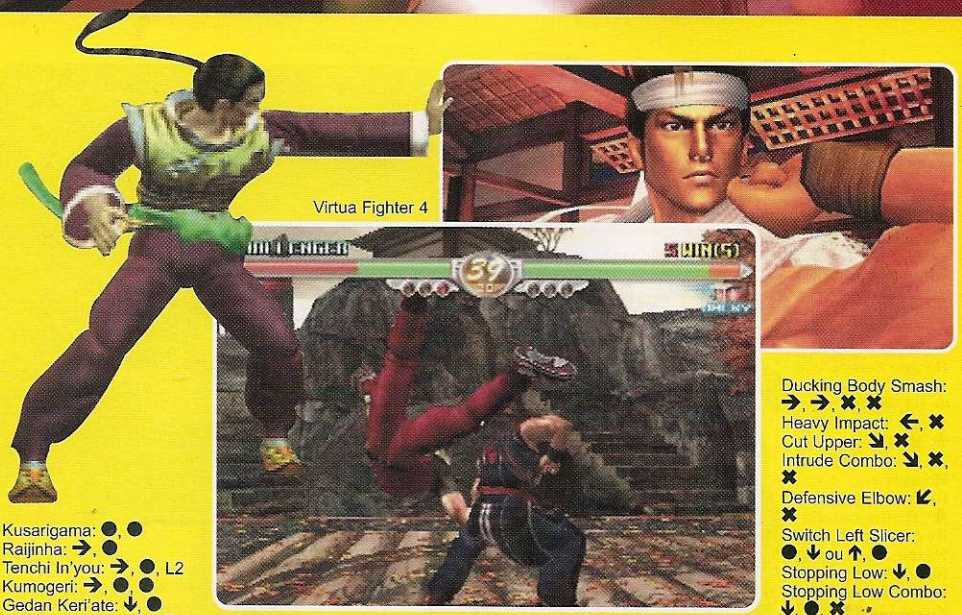
Lanterna - Ideal para lugares ou ambientes com pouca luz.

Binóculo - Serve para enxergar lugares e inimigos distantes. Use-o sempre

que desconfiar de algo.

Gancho - Use o gancho nos inimigos mortos.

Arma inicial - Uma boa opção para atirar nos inimigos a longas distâncias. Além disso, a munição é infinita.



Virtua Fighter 4

Kusarigama: ●, ●
Raijinha: →, ●
Tenchi In'you: →, ●, L2
Kumogeri: →, ●, ●
Gedan Keri'ate: ↓, ●
Naka Kakatogeri: ↘, ●
Kakatogeri: ↙, ●
Hitare 3: R1, ✖, ✖
Ouda: →, R1
Oushu Hijiate: →, R1, ✖ (várias vezes)
Jousei Ryusenshou: ←, ←, R1 (várias vezes)
Soushouda: ←, →, R1
Hou'oushu: ↘, R1
Kusanagi: ↓, R2 (várias vezes)
Kusanagi Tenchi In'you: ↓, R2, L2
Joudan Keri'ate: →, R2
Suigetsutotsu: →, R2, ✖
Ogamigeri: ←, R2
Kusei Gatotsugeri: ↑, R2
Tenchi In'you: ←, L2 (segure L2)

PEGADAS E APELAÇÕES

Rokudan Obitoui: ←, L1
Konoha: Otoshi: ↘, L1
Hangetsuha: ↙, L1
Aikinage: ↓, →, L1
Okurite Mawashi: →, →, L1
Ebi'oui: During Yumigatame ↓, ↑, L1
Kaibiki: During Yumigatame ↑, ↓ L1
Tekime Toushin: (oponente abaixado) ↓, L2
Shin no Kurai: (oponente abaixado) ↙, L2

LEI FEI

Renken Toushou: ✖, ✖, ✖
Fukusoushou: ↓, ✖
Shousui: →, ✖
Rengeki Shousui: →, ✖, ✖
Rengeki Soushou Touchu: →, ✖, ✖, ✖
Toutenshou: ↓, →, ✖
Toushou: →, →, ✖
Yushin Kengeki: ←, ✖
Rakengeki: ←, ✖, ✖
Souyokugeki: ←, →, ✖
Uryu Banda: ←, ↘, ✖
Shatenshou: ↘, ↘, ✖
Shaten Renshou: ↘, ↘, ✖, ✖

Virtua Fighter 4

Fujinkyaku: ↓, ●
Rigoutai: →, ●
Toukyaku: →, →, ●
Tenshin Risenkyaku: ↑, ●, ●
Tenshin Soutai: ↑, ●, ↓, ●
Tenshin Senputai: ↑, ●, →, ●
Bunkyaku: ↘, ●
Kongou Hekiken: R1, ✖
Kongou Renshinhouda: R1, ✖, ✖
Soushou: ↓, R1
Haishin Chugeki: ↓, R1, ✖
Kochouheki: ↓, ↘, →, R1
Kakushu Suigeki: →, R1
Kakushu: Suirengeki: →, R1, ✖
Zaban Hekishou: →, →, R1
Kyuho Soufuken: ←, →, R1
Sousuigeki: ↙, R1
Katoken: ↘, R1 ou ↗, R1
Haisetsukou: ↘, R1, ✖ ou ↗, R1, ✖
Nikibunkyaku: ↗, ●
Zensoutai: ↓, R2
Hansenpu: →, R2
Senpukyaku: →, →, R2
Shouhikyaku: ←, R2
Shouhi Renkyaku: ←, R2, ●
Soushouhi Kousoutai: ←, R2, ●, ↓, ●
Touku Tenshinkyaku: ↑, R2
Chisen Choukyaku 2: ↘, R2, ●
Fukushin Soukyaku: ↘, ↘, R2
Toushintai: ↘, ↘, R2, ●
Toushin Choukyukyaku: ↘, ↘, R2, ●, ●
Toushin Sen'enkyaku: ↘, ↘, R2, ●, R2
Souhikyaku: ↗, R2

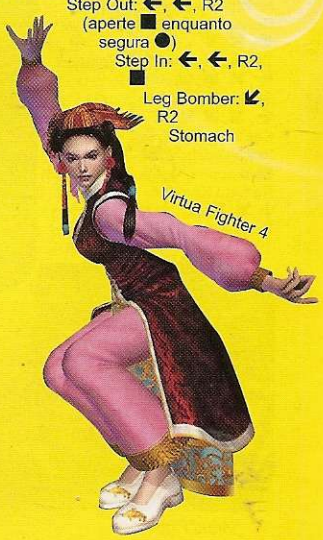
PEGADAS E APELAÇÕES

Haizan Toukai: ↘, L1
Kyusen Shouheki: →, →, L1
Haikyaku Soutou: →, ←, L1

VANESSA LEWIS

One Two Low: ✖, ✖, ●
Shadow Combo High Kick: ✖, ✖, ✖, ●
Feint Body: ✖, ↘, ✖
Leg Guard Crush: ↓, ✖
Back Knuckle Stream: →, ✖, ●, ●
Back Knuckle Toe Kick: →, ✖, ↘, ●
Front Sleeper: →, L1 (→, ✖, ↘, ●)
Ducking Body Blow: →, →, ✖

Ducking Body Smash: →, →, ✖, ✖
Heavy Impact: ←, ✖
Cut Upper: ↘, ✖
Intrude Combo: ↘, ✖, ✖
Defensive Elbow: ↙, ✖
Switch Left Slicer: ●, ↓ ou ↑, ●
Stopping Low: ↓, ●
Stopping Low Combo: ↓, ●, ✖
Stopping Low Smash: ↓, ●, ✖, ✖
Sit Down Low Kick: ↓, ●
Cutin Knee Kick: →, ●
Front Sleeper: →, L1 (→, ●)
Shadow Slicer: →, →, ●
Counter Strike: ←, ●
Parrying High Kick: ←, →, ●
Parrying Combination: ←, →, ●, ✖
Right Angle Toe Kick: ↑, ●
Bone Crush Middle: ↘, ●
Heavy Hook Combo: R1, ✖
Bomber Strike: ↓, R1
Pass Guard Knuckle: ✖ (→, →, R1)
Lightning Smash: ←, →, R1
Lightning Combination: ←, →, R1, ✖
Cutin: ←, ↘, R1
High Angle Fist Drop: ↘, R1
Low Spin Slicer: ↓, R2
Heel Kick: →, R2
Leg Cut Low: →, →, R2
Takedown: →, L1 (→, →, R2)
Switch back Middle: ←, R2
Back Charge Kick: ←, ←, R2
Step Out: ←, ←, R2 (aperte ■ enquanto segura ●)
Step In: ←, ←, R2, ■
Leg Bomber: ↙, R2
Stomach



Virtua Fighter 4

Crush: ↘, R2
Front Sleeper: →, L1 (↘, R2)
Intrude Hook:
↑, ✖ (enquanto defende)
Intercept Body Blow: ↓, ✖
(enquanto defende)
Gliding Slicer: ↗, ✖
(enquanto defende)
Gliding Back Knuckle: ↘, ✖
(enquanto defende)
Gliding Toe: ↖, ● (enquanto defende)
Gliding Toe → Hold: →, L1 (↖, ●,
enquanto defende)
Gliding Middle: ↙, ●
(enquanto defende)
Muay Thai Style: L2
Flicker Combination: (Muay Thai)
✖, ✖
Flicker Combo Strike: (Muay Thai)
✖, ✖, ✖
Defensive Elbow:
(Muay Thai) ↓, ✖
Elbow:
(Muay Thai) →, ✖
Double Elbow: (Muay Thai)
→, ✖, ✖
Elbow Stoum: (Muay Thai)
→, ✖, ✖, ●
Heavy Straight: (Muay Thai)
←, →, ✖
Body Straight: (Muay Thai)
←, →, ✖
Chopping Right: (Muay Thai)
←, →, ✖, ✖, ✖
Assault Combination: (Muay Thai)
←, →, ✖, ✖, ✖, ●
Uppercut: (Muay Thai) ↘, ✖

Upper Heel Swoud: (Muay Thai)
↘, ✖, ●
Stopping High Kick: (Muay Thai)
●, ●
Smash Out: (Muay Thai) ●, ●, ✖, ✖
Stopping Knee Bomber 2: (Muay
Thai) ●, ●, ✖, ●
Stopping Low: (Muay Thai) ↓, ●
Stopping Low Smash: (Muay Thai)
↓, ●, ✖, ✖
Stopping Low Knee Bomber: (Muay
Thai) ↓, ●, ✖, ●
Low Kick:
(Muay Thai) ↙, ● ou ↓, ●
Knee Kick: (Muay Thai) →, ●
Double Knee Kick: (Muay Thai)
→, ●, ●
Knee Kick Combination: (Muay Thai)
→, ●, ●, ✖
Stepin Knee: (Muay Thai) →, →, ●
Stepin Knee High Kick: (Muay Thai)
→, →, ●, ●
Stepin Knee Low Kick: (Muay Thai)
→, →, ●, ↓, ●
Stepin Knee Knee Combination:
(Muay Thai) →, →, ●, ↓, ●, ●
Slicer High: (Muay Thai)
←, →, ●
Slicer Hurricane: (Muay Thai)
←, →, ●, ●
Shout Jump Middle:
(Muay Thai) ↘, ●
Heavy Hook: (Muay Thai) R1
Heavy Hook Knuckle:
(Muay Thai) R1, ✖
Heavy Hook Combination: (Muay
Thai) R1, ✖, ●

Lightning Elbow: (Muay Thai) →, R1
Stepin Back Knuckle:
(Muay Thai) →, →, R1
Heavy Hook Combination: (Muay
Thai) →, →, R1, ✖
Heavy Hook Tounado: (Muay Thai)
→, →, R1, ✖, ✖
High Angle Fist Drop:
(Muay Thai) ↘, R1
Guard Crush Tounado:
(Muay Thai) R2
Low Spin Slicer: (Muay Thai) ↓, R2
Heel Kick: (Muay Thai) →, R2
Neck Slicer: (Muay Thai) →, →, R2
Switch Back Middle:
(Muay Thai) ←, R2
Back Charge Kick:
(Muay Thai) ←, ←, R2
Step Out: (Muay Thai) ←, ←, R2
(segure ●, enquanto defende)
Step In: (Muay Thai) ←, ←, R2, ■
Leg Bomber: (Muay Thai) ↙, R2
Intercept Body Intrude Hook: (Muay
Thai) ↑, ✖ ou ↓, ✖
(enquanto defende)
APELAÇÕES E PEGADAS
Replace Throw: ↙, L1
Elbow Rush: →, L1
Arm Crush Throw: ↘, ↘, L1
Army Combination:
←, ↙, ↓, ↘, →, L1
Hell's Gate: →, ↓, L1
Replace Throw: (Muay Thai) ↙, L1
Triple Heavy Smash:
(Muay Thai) →, L1
Double Knee Strike:
(Muay Thai) ↘, L1

ULTIMATE SKY SURFER
(PlayStation)
Movimentos especiais
Scorpion: ●, ▲, ✖
Menhouse Surprise:
■, ▲, ✖
Opening Touring CA:
■, ■, ●
The Plate: ▲, ✖, ▲, ✖
Tidy Bowel In The Hole:
■, ✖, ●, ✖
Bending Reed: ▲, ■, ✖, ●
Propeller: ■, ▲, ✖, ●
Free Fall: ▲, ✖, ✖, ▲
Burner Speed: ●, ●, ●, ■
Snow Ball: ▲, ■, ■, ●
Avalanche: ▲, ●, ●, ■
Rolling Barrel Left:
✖, ●, ●, ✖
Rolling Barrel Right:
✖, ■, ■, ✖

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

PROMOÇÃO
PS2 + 1 Jogo
R$ 1.000,00
Onimusha 1
Resident Evil: Code Veronica
GT3

SEDEX para
todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Financiamento em até 15 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

GameSha

É código para dar e vender! Confira os melhores truques e trapaças para seus jogos preferidos do PS1 e PS2

ITALIAN JOB
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as missões
50001020000
800A99080001
Todas as missões
(Somente GameShark CDX)
800A99080001
800A99280001
800A99480001
800A99680001
800A99880001
800A99A80001
800A99C80001
800A99E80001
800A9A080001
800A9A280001
800A9A480001
800A9A680001
800A9A880001
800A9AA80001
800A9AC80001
800A9AE80001

Todos os checkpoints liberados
500013200000
8009F8500001
Todos os checkpoints liberados
(Somente GameShark CDX)
8009F8500001
8009F8700001
8009F8900001
8009F8B00001
8009F8D00001
8009F8F00001
8009F9100001
8009F9300001
8009F9500001
8009F9700001
8009F9900001
8009F9B00001
8009F9D00001
8009F9F00001
8009FA100001
8009FA300001
8009FA500001
8009FA700001
8009FA900001
Todos os Destructors
500013200000
800A02700001
Todos os Destructors
(Somente GameShark CDX)
800A02700001
800A02900001
800A02B00001
800A02D00001
800A02F00001
800A03100001
800A03300001
800A03500001
800A03700001
800A03900001
800A03B00001
800A03D00001
800A03F00001
800A04100001

Continua...

A

ARC THE LAD COLLECTION
(GameShark 3,3 ou superior)
Todos os itens
(não funciona no GameShark CDX)
50001C020000
801198106363
Itens
Neba Neba
301198100063
Power Jelly
301198110063
Power Apple
301198120063
Energy Fruit
301198130063
Paralysis Apple
301198140063
Stone
301198150063
Reco's Grass
301198160063
Herb
301198170063
Poison Berry
301198180063
Rue's Satchel
301198190063
Speed Satchel
3011981A0063
Small Bomb
3011981B0063
Big Bomb
3011981C0063
Cure-All
3011981D0063
Sacred Water
3011981E0063
Revival Tonic
3011981F0063
Attack Tonic
301198200063
Sleep Ball
301198210063
Atrophy Ball
301198220063
Power Nut
301198230063
Palo Nut
301198240063
Life Nut
301198250063
Magic Leaf
301198260063
Magic Sprig
301198270063
Blind Brass
301198280063
Bitter Leaf
301198290063
Nettle
3011982A0063
Hard Nettle
3011982B0063
Summon Pot
3011982C0063

Arc The Lad Collection

B

BIG BASS FISHING
(GameShark 3,3 ou superior)
Complete a fase facilmente
801148980101
3011489B0001
3011489C0001
8011489E0101
301148A10001
301148A20001
801148A40101
301148A70001
301148A80001
801148AA0101
301148AD0001
301148AE0001
801148B00101
301148B30001
301148B40001
801148B60101
301148B90001
301148BA0001
801148BC0101
301148BF0001
301148C00001

BURNOUT
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
EC8783CC1444403C
Turbo ilimitado
(Todas as corridas)
4CADF902145625DD
Créditos ilimitados
4CBB79381456089C
4CBC83E81456089C
4CA26E781456089C
Todos os carros
1CA215281456E7A5
1CA2152C1456E7A5
1CA215301456E7A5
1CA2152E1456E7A5
1CA215341456E7A5
1CA215381456E7A5
1CA2153C1456E7A5
1CA215401456E7A5
Todas as pistas
3CA2154C1456E7A5
3CA215541456E7A5
3CA2155C1456E7A5
3CA215641456E7A5
3CA2156C1456E7A5
3CA215741456E7A5
Todos os Face-Offs
3CA215B41456E7A5
3CA215B81456E7A5
3CA215BC1456E7A5
3CA215C01456E7A5
Survival liberado
3CA215C41456E7A5
Status perfeito
(Single Race)
1CBCA9381456E7A5
1CBCA93C1456E7A6

rk

80048C7A03E7
80048C7C03E7
80048C7E03E7
80048C8003E7
80048C8203E7
80048C8403E7
80048C8603E7
80048C8803E7
80048C8A03E7
80048C8C03E7
80048C8E03E7
80048C9003E7
Digimon Kumamaon
Energia no máximo
8004904C270F
8004904E270F
MP no máximo
80049050270F
80049052270F
Nível no máximo
800490480063
Exp no máximo
80049044E0FF
8004904605F5
Status no máximo
8004905403E7
8004905603E7
8004905803E7
8004905A03E7
8004905C03E7
8004905E03E7
8004906003E7
8004906203E7
8004906403E7
8004906603E7
8004906803E7
8004906A03E7
8004906C03E7
Digimon Monmon
Energia no máximo
80049428270F
8004942A270F
MP no máximo
8004942C270F
8004942E270F
Nível no máximo
800494240063
Exp no máximo
80049420E0FF
8004942205F5
Status no máximo

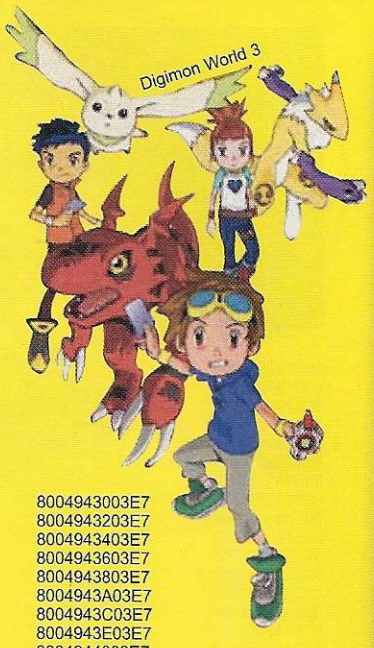
Big Bass Fishing

1CBCA9181456E7A5
1CBCA91C1456E7A6
1CBCA8F817E9C70C
1CBCABD817E9C70C
1CBCAAB817E9C70C
Status perfeito
(Championship Race)
1CBC91D81456E7A5
1CBC91D81456E7A6
1CBC90B81456E7A5
1CBC90BC1456E7A6
1CBC939817E9C70C
1CBC927817E9C70C
1CBC955817E9C70C
1CA7B888F77A4068
1CA7B88CDB940798
1CA7B890EF7528C5
1CA7B894F36E1482
1CA7B89814563C97

D

DEXTER'S LABORATORY: MANDARK'S LAB?
(GameShark 3,3 ou superior)
Vidas ilimitadas
(DeeDee's Dance Game)
801951D00002
Encher spray
(batalha contra os ácaros, aperte R1 + R2)
D00921C6F5FF
80130064FFFF
Completar energia
(batalha contra os ácaros, aperte L1 + L2)
D00921C6FAFF
80130084FFFF
Vidas ilimitadas
(Jogo Lives Atom Blaster)
301786290002

DIGIMON WORLD 3
(GameShark 3,3 ou superior)
Bit ilimitado
80048554E0FF
8004855605F5
Digimon Kotemon
Energia no máximo
80048C70270F
80048C72270F
MP no máximo
80048C74270F
80048C76270F
Nível no máximo
80048C6C0063
Exp no máximo
80048C68E0FF
80048C6A05F5
Status no máximo
80048C7803E7



8004943003E7
8004943203E7
8004943403E7
8004943603E7
8004943803E7
8004943A03E7
8004943C03E7
8004943E03E7
8004944003E7
8004944203E7
8004944403E7
8004944603E7
8004944803E7
Digimon Agumon
Energia no máximo
80049804270F
80049806270F
MP no máximo
80049808270F
8004980A270F
Nível no máximo
800498000063
Exp no máximo
800497FCE0FF
800497FE05F5
Status no máximo
8004980C03E7
8004980C03E7
8004981003E7
8004981203E7
8004981403E7
8004981603E7
8004981803E7
8004981A03E7
8004981C03E7
8004981E03E7
8004982003E7
8004982203E7
8004982403E7
Digimon Guilmon
Energia no máximo
80049FBC270F
80049FBE270F
MP no máximo
80049FC0270F
80049FC2270F
Nível no máximo
80049FB80063
Exp no máximo
80049FB4E0FF
80049FB605F5
Status no máximo
80049FC403E7
80049FC603E7
80049FC803E7
80049FCA03E7
80049FCC03E7
80049FCE03E7
80049FD003E7
80049FD203E7
80049FD403E7

Continuação:
ITALIAN JOB

800A04300001
800A04500001
800A04700001
800A04900001
800A04B00001
Todos os carros no Free Ride
500009200000
800A93D00001
Todos os carros no Free Ride
(Somente GameShark CDX)
800A93D00001
800A93F00001
800A94100001
800A94300001

800A94500001
800A94700001
800A94900001
800A94B00001
800A94D00001
Cidade de Turim liberada no Free Ride
8009D9C00001
Todos os níveis
800A90780001
50000A200000
8009D7D00001
Todos os níveis
(Somente GameShark CDX)
800A90780001
8009D7D00001
8009D7F00001
8009D8100001
8009D8300001
8009D8500001
8009D8700001
8009D8900001
8009D8B00001
8009D8D00001
8009D8F00001
Checkpoints liberados - Party Play
500013200000
800A48200001
Checkpoints liberados - Party Play
(Somente GameShark CDX)
800A48200001
800A48400001
800A48600001
800A48800001
800A48A00001

800A48C00001
800A48E00001
800A49000001
800A49200001
800A49400001
800A49600001
800A49800001
800A49A00001

Continua...

Continuação:
ITALIAN JOB

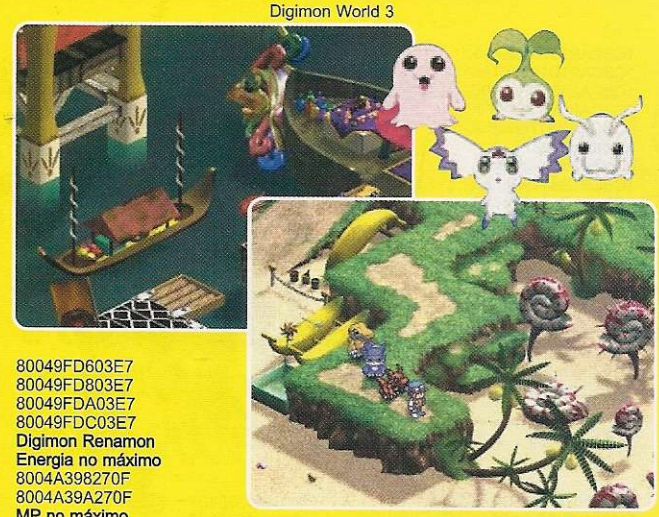
800A49C00001
800A49E00001
800A4A000001
800A4A200001
800A4A400001
800A4A600001
Destructors liberados - Party Play
500013200000
800A4AA00001
Destructors liberados - Party Play
(Somente GameShark CDX)
800A4AA00001
800A4AC00001
800A4AE00001
800A4B000001

800A4B200001
800A4B400001
800A4B600001
800A4B800001
800A4BA00001
800A4BC00001
800A4BE00001
800A4C000001
800A4C200001
800A4C400001
800A4C600001
800A4C800001
800A4CA00001
800A4CC00001
800A4CE00001
Challenges liberados - Party Play
50000A200000
800A4D000001
Challenges liberados - Party Play
(Somente GameShark CDX)
800A4D000001

800A4F000001
800A51000001
800A53000001
800A55000001
800A57000001
800A59000001
800A5B000001
800A5D000001
800A5F000001
Tempo ilimitado
(para cada missão)
The Ambassador's Car
800F61880000

Continua...

Digimon World 3



80049FD603E7
80049FD803E7
80049FDA03E7
80049FDC03E7
Digimon Renamon
Energia no máximo
8004A398270F
8004A39A270F
MP no máximo
8004A39C270F
8004A39E270F
Nível no máximo
8004A3940063
Exp no máximo
8004A390E0FF
8004A39205F5
Status no máximo
8004A3A003E7
8004A3A203E7
8004A3A403E7
8004A3A603E7
8004A3A803E7
8004A3AA03E7
8004A3AC03E7
8004A3AE03E7
8004A3B003E7
8004A3B203E7
8004A3B403E7
8004A3B603E7
8004A3B803E7
Digimon Patamon
Energia no máximo
8004A774270F
8004A776270F
MP no máximo
8004A778270F
8004A77A270F
Nível no máximo
8004A7700063
Exp no máximo
8004A76CE0FF
8004A76E05F5
Status no máximo
8004A77C03E7
8004A77E03E7
8004A78003E7
8004A78203E7
8004A78403E7
8004A78603E7
8004A78803E7
8004A78A03E7
8004A78C03E7
8004A78E03E7
8004A79003E7
8004A79203E7
8004A79403E7

F

FIFA WORLD CUP 2002
(GameShark 3,3 ou superior)
Time da casa com 99 pontos
(aperte Select + L1)
D003233EFBFE
8003A8100063
Time visitante sem ponto
(aperte Select + L1)
D003233EFBFE
8003A8140000
Time da casa sem ponto
(aperte Select + R1)
D003233EF7FE
8003A8100000
Time visitante com 99 pontos
(aperte Select + R1)
D003233EF7FE
8003A8140063

G

GUILTY GEAR X
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
EC878240143D5814
Deep Space Battle
4CC624FA1456E7A5
4CC624FE1456E7A5
4CC624021456E7A5
Primeiro jogador
Pontuação máxima
1CC61C2417E9C70C
Tension no máximo
4CC61FB8145608B5
4CC61E6C145608B5
Sem Tension
4CC61FB81456E7A5
4CC61E6C1456E7A5
Sempre com Blue Trails
4CC61FBE1456E7A6
Saltos ilimitados
4CC61F101456E6A6
Menos saltos
4CC61F101456E7A5
Sem Dizzied
4CC61F1A1456E7A5
Super Dizzied
4CC61F1A1456E704
Defesa forte
4CC61FCE1456E7A5
Defesa fraca
4CC61FCE1456E725
Segundo jogador
Tension no máximo
4CC61E78145608B5
4CC6212C145608B5
Sem Tension
4CC61E781456E7A5
4CC6212C1456E7A5
Sempre com Blue Trails
4CC61E7E1456E7A6
Saltos ilimitados
4CC61ED01456E6A6
Menos saltos
4CC61ED01456E7A5
Sem Dizzied
4CC61EDA1456E7A5
Super Dizzied
4CC61EDA1456E704
Defesa forte
4CC61E8E1456E7A5
Defesa fraca
4CC61E8E1456E725

L

LILO AND STITCH
(GameShark 3.4 ou superior)
Energia ilimitada 1
800CCF5C0003
Energia ilimitada 2
800CCF5C0003
Máximo de flores 1
800CCF5E0064
Máximo de flores 2
800CCF5E0064
Vidas ilimitadas 1
800CCF620064
Vidas ilimitadas 2
800CCF620064
Todas as imagens da fase (1)
800CCF640004
Todas as imagens da fase (2)
800CCF640004

M

MONSTER RANCHER 3
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
ECBCA14C14318EDC
Dinheiro ilimitado
1CA24054144F25CC
Primeiro jogador
HP ilimitado
4CA2CCC81456E404
4CA2CCCE1456E404
Def no máximo
4CA2CCD01456E404
Guts no máximo
3CA2CCD41456E788
Int no máximo
4CA2CCCG1456E404
Spd no máximo
4CA2CCCA1456E404
Pow no máximo
4CA2CCC61456E404
Sem Guts
3CA2CCD41456E7A5
Sem HP
4CA2CCC81456E7D7
4CA2CCCE1456E7A5
Segundo jogador
Sem HP
4CA2D1A01456E7D7
4CA2D1A61456E7A5
HP ilimitado
4CA2D1A01456E404
4CA2D1A61456E404
Def no máximo
4CA2D1A81456E7A6
Int baixo
4CA2D1A41456E7A6
Pow baixo
4CA2D19E1456E7A6
Spd baixo
4CA2D1A21456E7A6
Def no máximo
4CA2D1A81456E404
Int no máximo
4CA2D1A41456E404
Pow no máximo
4CA2D19E1456E404
Spd no máximo
4CA2D1A21456E404

O que é GameShark?
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do e-mail playstation@europanet.com.br.

S

SUPER SHOT SOCCER
(GameShark 3,3 ou superior)
Time da casa com 99 pontos
800F0E900063
Time da casa sem ponto
800F0E900000
Time visitante com 99 pontos
800F0E920063
Time visitante sem ponto
800F0E920000

Continuação:
ITALIAN JOB

Meet Camp Freddie
800F4F880000
Peaches For Peaches
800F70B80000
Special Delivery
800F3C940000
Prison Pals
800F1B200000
Keeping It Up
800F0C080000
Big William's Ride
800F61840000
Torino Tours
800E7B840000
Mafia Mania
800F674C0000
Traffic Tape Caper
800EFA180000
Interference
800F18D00000
Convoy
800F82080000
The Getaway
800F632C0000
Red, White & Blue
800E8188C000
Home Free
800DAA2C0000

Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091
ou envie um e-mail para publicidade@europanet.com.br

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9672-5187 / 9639-0298
Com Robson.

O PALACIO DOS GAMES
ALUGA VENDE TROCA LOCAÇÃO
PlayStation PlayStation.2
GAME OVER
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

GAMES TEC
Vendas, assistencia e suporte Tecnico p/ todo Brasil via *SEDEX*
TEL: (0XX11) 6554-3059
www.tecgames.net

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2,
Dreamcast, PSone,
Nintendo 64,
Game Boy Advance,
Game Cube,
Super Nes,
Acessórios

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica

Compre também através de nossa loja virtual

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex
Para todo Brasil

- Temos assistência técnica
- Financiamos em até 12x com ou sem entrada
- Venda de aparelhos novos e usados
- Acessórios em geral

Rua Serra do Japi, 859 Tatuape - São Paulo - SP
multigamesrevistaria@yahoo.com.br
Fone: (011) 6192-7163 / 6941-9957

GAME BOY ADVANCE

Point

Games - Miniaturas

Venda de consoles, jogos e acessórios

PROMOÇÃO
PS2 + 1 Jogo
R$ 1.000,00

SEDEX para todo o Brasil

Reserve já o seu !!!

Financiamento em até 15 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (019) 3232 5488 - email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA XBOX

Conserto - compra - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

- Aparelhos
- Destravamento Com 9 meses de garantia

Compramos e vendemos Videogames!

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sab. 08:30 às 18:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

Disk GameS

- Compra / Venda
- Locação
- Assist. Técnica
- Jogos
- Acessórios
- Brinquedos
- Entrega

Visite nosso site:
www.diskgames.com.br

Entregamos Via Sedex
p/ Todo o Brasil

- (19) 3242-0541

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070-011 - Campinas / SP

FONG Games

Venda de consoles, jogos e acessórios em geral:

- *Playstation 2*
- *Game Cube*
- *XBOX*
- *Playstation One*
- *Nintendo 64*
- *Game Boy Advanced*
- *Game Boy Color*

Venda para todo o Brasil
VIA SEDEX

Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75
São Paulo/SP
Fone/FAX: (011) 3265-7075

METRÓPOLE games

COMPRA, VENDA E TROCA

XBOX
PlayStation 2
SUPER NINTENDO
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO 64
Sega Dreamcast

Cheque Eletrônico Banco24Horas · MasterCard · VISA · VISA Electron · REDE SHOP

Viad. Sta. Ifigenia, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050
Centro - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São Bento)
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

NIKA'S GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation
PSone
PS2 PlayStation 2
GAME BOY
N64

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3921-2456
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

STAR PRESENTES

Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3256-3457/ 3331-5233

Planet Game

www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios

Enviamos para todo Brasil

• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
* Somente para Estado de S.Paulo

Atendimento Lojista
(15) 321-78341
Sorocaba - SP
Atendimento Cliente
(15) 211-3582

PLAYTIME GAMES

Venda Troca
Assistência Técnica Especializada

PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
GAME CUBE
GAMEBOY
XBOX

Detravamento na hora PS2 (USA/JAP/EURO)
Desbloqueamos e destravamos XBOX

MasterCard www.playtimegames.com.br VISA

Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

SETGAMES

XBOX
PS2

R. Min Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames
Psone, PS2, Xbox, GameCube e
Outros. Cd's e acessórios
em promoção.
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(11) 5851 5236
COMPRA E VENDA
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

W2N Games two

PLAY GAME
(SALÃO DE JOGOS)
C/ OS MELHORES CONSOLES
DO MERCADO

Locação
Venda
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA
Fone: (11) 294.0222 - 2935458

Front Games

Promoção de jogos para
PlayStation 1 e 2,
mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

ROCK LASER Games

3X S/ JUROS

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos
Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

Sedex para todo o Brasil

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

PORÃO GAMES

Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.

Há Mais de 10 anos

Enviamos via Sedex

Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F:(15)282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Porão Games
(15) 9709-0900
www.poraogames.com.br

Tilty's

- Destravamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
- Consertos de games de todas as marcas
- Serviços com garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

PS2 PlayStation 2 · GAMEBOY

Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada

- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto
Atendemos via
Sedex p/ todo o BRASIL
Loja 1
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Sala 215 e 216
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Loja 2
Rua Sta. Ifigênia 304
Box 1 – Fone: 222-9755
Centro – São Paulo
CEP 01207-001

MasterCard VISA

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

nickgame@uol.com.br
(011) 3313-3080
(011) 3326-3727

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica

PS2 PlayStation 2 · PS one · SEGA · Nintendo · GAME BOY COLOR

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303

Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

www.dragoon.com.br

MISTER BROS GAMES

"Aqui onde tudo começou primeiro"

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!
WWW.MISTERBROS.COM.BR
FONE: (011) 283-5254

HELP GAMES

Assistência Técnica
Autorizada em games e brinquedos

Sedex para todo o Brasil

Fone: (11) 3645-3005 – 3831-0515

- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br

TECTOY · Dreamcast

Rua Albion, 513 - Lapa helpgames@terra.com.br

SUPER Play Games

Vendas • PS One
Playstation II • Super Ness
DreamCast • N 64 e acessórios

Aceitamos cartões de crédito

CURITIBA-PR
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.
Despachamos via Sedex.

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos os Controles e acessórios
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia GAMES

TUDO COM GARANTIA

GAMEBOY ADVANCE

DESPACHAMOS Via FedEx Express, CORREIOS para todo Brasil

DISK GAMES
(0xx11)6243-6021 / 4652-6399
São Paulo

www.fantasiagames.hpg.com.br

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098 (c/ Nickolas)
(11) 3038-5098 (c/ Elisangela)

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

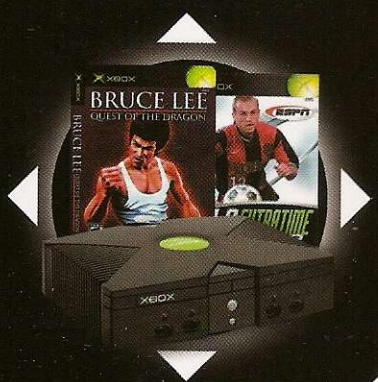
SEGA

XBOX

GAMECUBE

Conserto - compra - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

- Aparelhos
- Destravamento
Com 9 meses
de garantia



Compramos e trocamos Videogames!

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sab. 08:30 às 18:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

PORÃO GAMES

Há + de 10 Anos

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

Assistência Técnica Especializada - Destravamos PS2 !

Televendas: (15) 284-5797 ou (15) 3384-2222
Linha Direta Porão Games - (15) 9709-0900

www.poraogames.com.br